

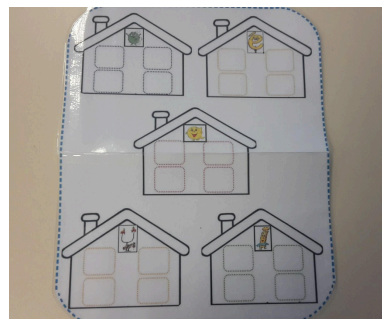


Ateliers individuels de manipulation

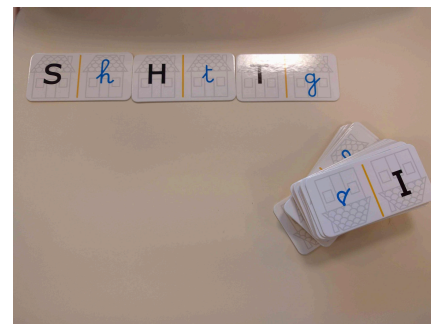
ML11a Reconnaître les lettres de l'alphabet. ML11b Connaître les correspondances entre les trois manières de les écrire : cursive, script, capitales d'imprimerie.



Mots croisés niveau 2



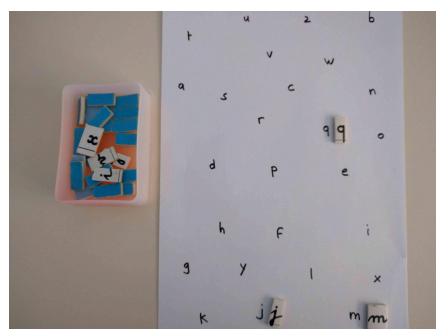
la maison des alphas voyelles



Domino des lettres



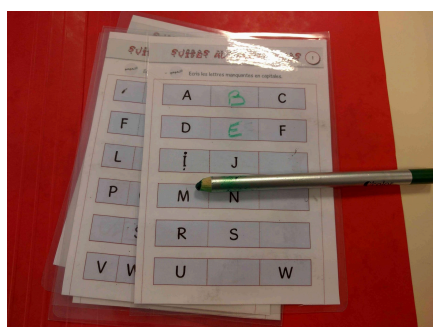
associer une lettre en script à la même lettre en cursive



Associer une lettre cursive à la même lettre script.



La tortue alphabet



Connaître l'alphabet, compléter les trous



Utiliser les mots outils (le/la, un/une)

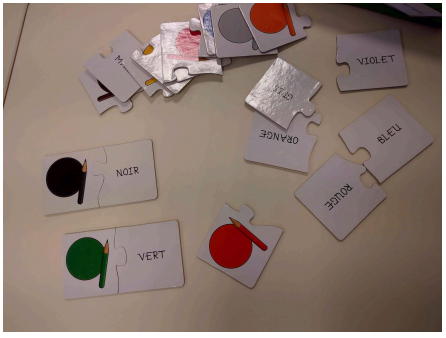
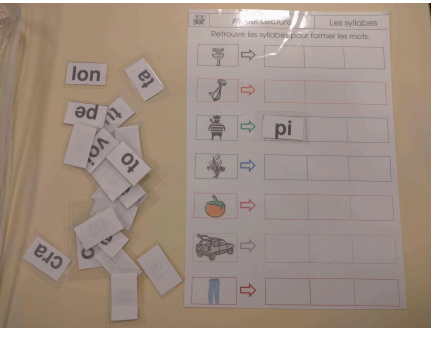
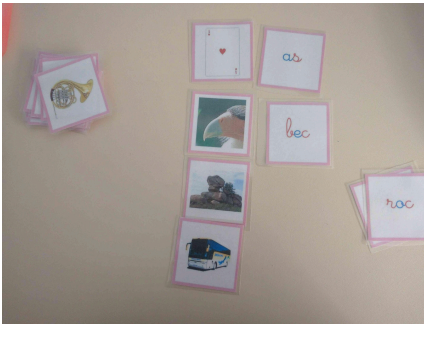
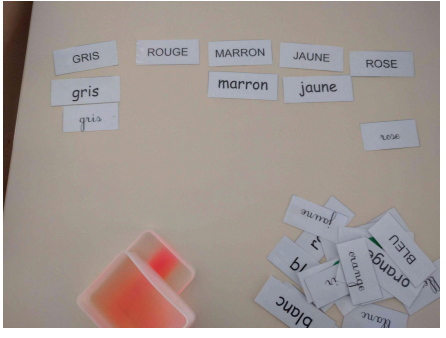
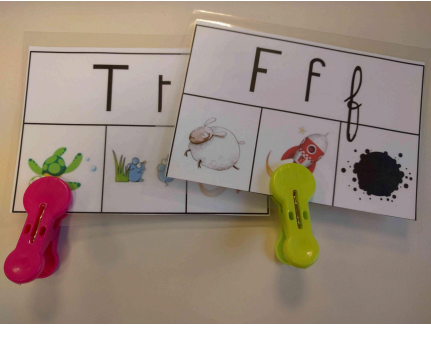
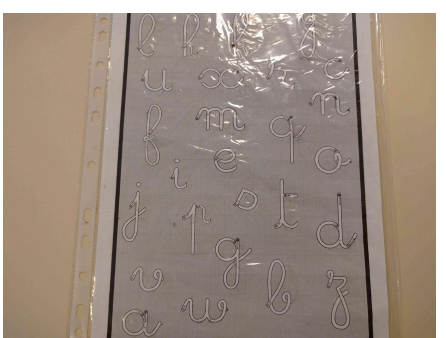


Recomposer des phrases en écriture cursive.



Ateliers individuels de manipulation

ML6 Manipuler des syllabes. ML7 Discriminer des sons (syllabes, sons-voyelles ; quelques sons consonnes hors des consonnes occlusives). ML12a Écrire son prénom en écriture cursive, sans modèle. ML12b Écrire seul un mot en utilisant des lettres ou groupes de lettres empruntés aux mots connus.

 Lecture : associer une couleur à son écriture	 Recomposer des mots avec des syllabes	 lire des mots simple, associer l'image au bon mot
		1 2 3
 Associer les 3 écritures des couleurs	 Trouver le mot qui commence par la lettre	 Trouver la lettre (le son) finale des mots
 Écrire les lettres en cursive	 S'entraîner à écrire des mots, des phrases en cursive	 Essayer d'écrire des mots simples.