

GIORNO	OBIETTIVO DELLA GIORNATA	Attività particolari/importanti
Venerdì 25/02	<i>Identificazione della driving question</i>	Meeting col committente
Lunedì 28/02	Gestione ed Organizzazione gruppi di Lavoro + Teoria + Global Perspectives	Teoria Trasmissione dei Dati + Global Perspectives → approfondimento tematiche globali
Martedì 01/03	<i>Wired → gli strumenti della connessione</i>	Teoria e Pratica con Esperti esterni
Mercoledì 02/03	<i>Ideazione</i>	Concept iniziale + Visualizzazione del Progetto
Giovedì 03/03	<i>Pianificazione + Prototipazione</i>	Pianificazione delle giornate di Prototipazione
Venerdì 04/03	<i>Prototipazione</i>	Avanzamento progetto
Lunedì 07/03	<i>Prototipazione</i>	Avanzamento progetto
Martedì 08/03	<i>Prototipazione + Presentazione</i>	
Mercoledì 09/03	<i>Presentazione</i>	Output/Prodotti finali: Mondo Minecraft + Presentazione + Web Page sito All
Giovedì 10/03	RESTITUZIONE AL COMMITTENTE	8:00-10:00 Allestimento 9:50-11:45 Restituzione lavori 11:45-12:30 riunione commissione 12:30-13:30 restituzione valutazioni

