

Voluntariado Awake Expeditions

El voluntariado de Awake Expeditions está pensado para aquellos que quieran tener una primera experiencia como ayudantes de guía en una expedición. Es una experiencia con alto valor pedagógico, sin carácter obligatorio. Los objetivos del sistema de pasantía educativa son lograr que los postulantes:

- Profundicen la valoración del trabajo del otro y de sí mismo como elemento indispensable y dignificador para la vida, desde una concepción cultural y no meramente utilitaria. Para esto decidimos que su trabajo sea valorado: aquellos elegidos tendrán un 15% de descuento en su expedición y no tendrán remuneración para el otro viaje pero podrán quedarse 5 días más con todo incluido.
- Incorporen saberes, habilidades y actitudes vinculados a situaciones reales del mundo del trabajo.
- Adquieran conocimientos que contribuyan a mejorar sus posibilidades de inserción en el ámbito laboral.
- Cuenten con herramientas que contribuyan a una correcta elección u orientación profesional futura.
- Se beneficien con el mejoramiento de la propuesta formativa, a partir del vínculo con los guías, los alumnos y la naturaleza.

Conocimientos a incorporar:

- Seguridad y evaluación de riesgos.
- Explorar situaciones de Liderazgo, trabajo en equipo y toma de decisiones.
- Conocer y valorar la naturaleza.
- Aprender técnicas de campamento y planeamiento de expediciones.

DESEO FORMAR PARTE DEL STAFF COMO VOLUNTARIO PARA LA EXPEDICIÓN "CAMPERS". ENTIENDO MI ROL Y ACEPTO CUMPLIR LAS TAREAS CON DEDICACIÓN Y RESPONSABILIDAD.

FECHA:

FIRMA DEL VOLUNTARIO:

ACLARACIÓN:

AUTORIZO A MI HIJO/A _____ A INSCRIBIRSE COMO VOLUNTARIO PARA LA EXPEDICIÓN "CAMPERS".

FIRMA DE LOS PADRES:

ACLARACIÓN:

POR FAVOR COMPLETE EL SIGUIENTE CUESTIONARIO DE APTITUDES

En seguida se presenta una lista de actividades, en las cuales quizá hayas tenido alguna experiencia personal. La finalidad es que nos hagas saber, qué tan apto te consideras para cada una de ellas. Para indicarlo, procederás de la siguiente manera: leerás cada pregunta y anotarás un 4,3,2 o 1 frente a ella guiándote según las siguientes explicaciones.

1. Un 4 si te consideras muy apto.
2. Un 3 si te consideras bastante apto.
3. Un 2 si te consideras medianamente apto.
4. Un 1 si te consideras incompetente para esa actividad.

Antes de escribir cada número, procura recordar o imaginar en qué consiste la respectiva actividad. Observa que lo que se te pregunta es si te consideras apto, es decir capacitado y dispuesto con gusto a realizar las diferentes actividades. Es necesario que seas sincero.

¿Qué tan apto te consideras para... Número

1. Tratar y hablar con tacto y tino a las personas? _____
2. Ser miembro activo y útil en un club o sociedad? _____
3. ¿Colaborar con otros para bien de ellos y de ti mismo? _____
4. Saber escuchar a otros con paciencia y comprender sus puntos de vista? _____
5. ¿Para conversar en las reuniones y fiestas, con acierto y naturalidad? _____

¿Qué tan apto te consideras para... Número

1. Actividades que requieren destreza manual: cortar, tejer, coser? _____
2. Manejar con habilidad herramientas de carpintería: martillo, serrucho, cepillo? _____
3. Manejar con facilidad herramientas mecánicas: pinzas, llaves de tuercas, destornilladores? _____
4. Manejar pequeñas piezas y herramientas como agujas, manecillas, joyas, piezas de relojería? _____
5. Diseñar con facilidad trazos geométricos con ayuda de escuadras, regla y compás? _____

¿Qué tan apto te consideras para... Número

1. Participar en actividades que requieren valor, audacia, decisión, ¿Cómo trepar, dar saltos arriesgados, o hacer juegos peligrosos? _____
2. Dominarte en situaciones peligrosas o comprometidas, sin perder la serenidad ni el control de la situación? _____

3. Dominar tus nervios y continuar con lo que estés haciendo en un momento en que por algún peligro, todos quieren huir? _____

4. Recuperar pronto la tranquilidad y presencia de ánimo después de un susto? _____

5. No contagiarse del miedo o pánico de los demás, e infundirles ánimo con tu ejemplo?

¿Qué tan apto te consideras para... Número

1. Ser jefe competente de un grupo, equipo o sociedad de muchachos? _____

2. Organizar y dirigir festivales, deportes, excursiones o campañas? _____

3. Convencer a otros a que hagan lo que crees que deben hacer? _____

4. Dar órdenes a otros, con seguridad y naturalidad? _____

5. Dirigir un grupo o equipo en situaciones difíciles o peligrosas? _____