

Правила по ядам и токсичной среде

1. В игре присутствуют только контактные яды.
 - 1.1. Изготовление яда реализуется в рамках механики химмистики.
 - 1.2. В игре присутствует **несколько** рецептов ядов.
 - 1.3. После изготовления яда Химист получает от регионального мастера чип-наклейку с указанием номера яда.
 - 1.4. Отравление ядом отыгрывается нанесением чипа-наклейки на корпус или руки цели. Как только наклейка нанесена, требуется сообщить ближайшему мастеру. Мастер обязан:
 - 1.4.1. сообщить цели о факте отравления, указав на наклейку (игрок, обнаруживший на себе наклейку, должен самостоятельно сообщить об этом региональному мастеру);
 - 1.4.2. отметить в паспорте игрока время фиксации отравления мастером и номер яда;
 - 1.4.3. запустить для игрока таймер длительностью 60 минут;
 - 1.4.4. по окончании действия таймера, если персонаж не принял противоядие (примите “зелье” в присутствии **ближайшего мастера**), объявить, что персонаж перешел в состояние [“мертв”](#);
 - 1.4.5. в случае, если принятое зелье является подходящим противоядием, мастер обязан сделать отметку в паспорте игрока об излечении отравления.
 - 1.4.6. Противоядием от каждого введенного в игру яда является строго определенный “медикамент”, также изготавливаемый Химистами.
2. Токсичная среда - это территория, на которой действуют следующие правила:
 - 2.1. территория или комната токсичной среды должна иметь **неочевидное сочетание красного и желтого диодов**, означающее опасность и наблюдаться игротехником;
 - 2.2. территория токсичной среды на открытом пространстве обладает четко прорисованными границами действия;
 - 2.3. действие токсичной среды в помещении ограничивается дверными проемами помещения (за исключением дверного полотна и косяка);
 - 2.4. персонаж, повзаимодействовавший с токсичной средой и не имеющий атрибута или навыка [“живучий”](#), переводится игротехниками в состояние тяжелого ранения;
 - 2.5. персонажу, подвергшемуся действию токсичной среды, могут оказать помощь:

Necromunda: Race to the Grave

- вывести из зоны действия токсичной среды;
 - дать употребить медикаменты или перенести в помещение банды/благородного дома, и тем самым восстановить его хитпоинты;
- 2.6. образование токсичной среды во время ивента “Батлграунд” происходит по соответствующим [правилам](#).