

Pseudocódigo: Para cada sprite en la escena:

1. Cuando se hace clic en Green Flag,
2. Start Costume,
3. Loop (?) times:
 espera (? segundos) el
 próximo disfraz

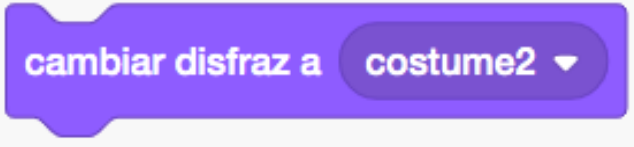
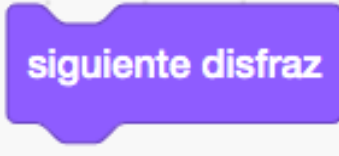
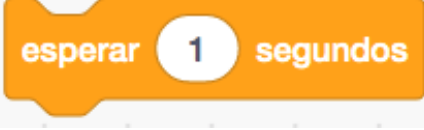
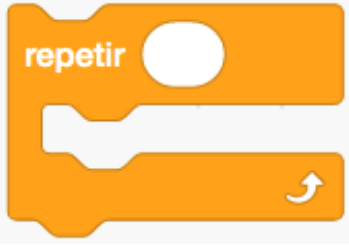
Elecciones de los estudiantes:

- ☐ Dibujar el disfraz de sprite 1
- ☐ Dibujar el disfraz de sprite 2 - ligero cambio
- ☐ Dibujar al menos 5 disfraces más - pequeños cambios para cada uno
- ☐ Decidir la velocidad de fotogramas - tiempo de espera

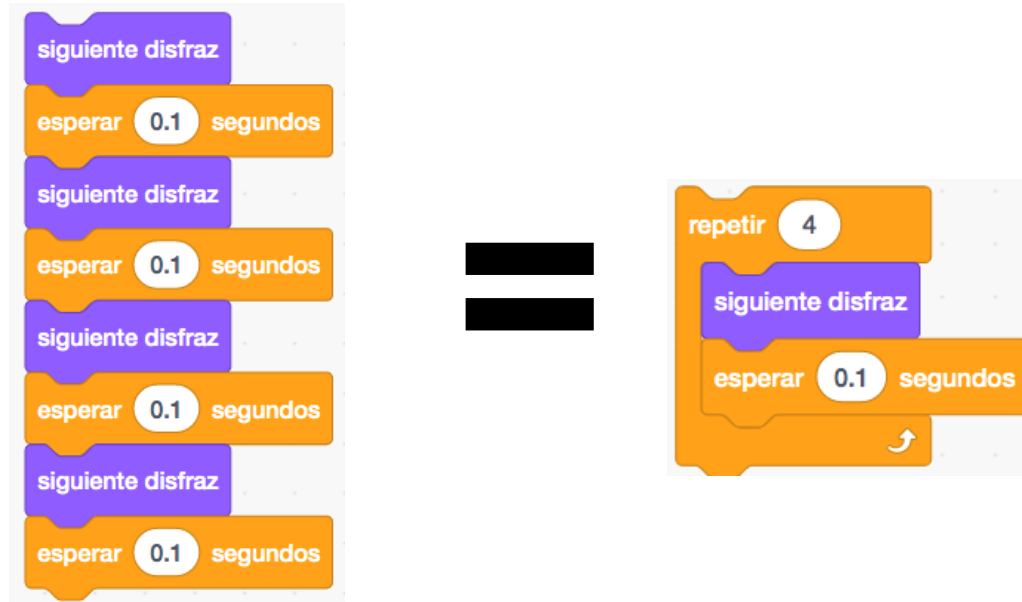
Reflexiones:

- ☐ ¿Cuánto tiempo esperar entre disfraces?
- ☐ ¿Cuál es mi disfraz de inicio?
- ☐ ¿Cuál es mi disfraz final?
- ☐ ¿Cuántas veces debería hacer un bucle de sprite?

Bloques que necesitará:

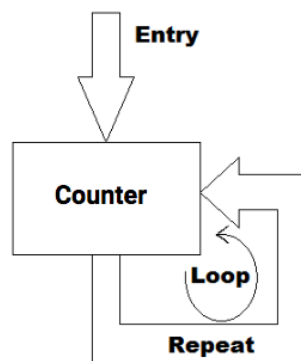
Bloques de eventos Bloques de	aspecto Bloques de	control
	 	 

Bucle de repetición



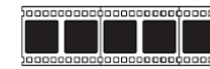
¡Se necesitan menos pasos con un bucle!

Repita el flujo de bucle:

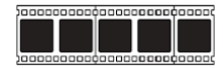
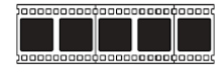
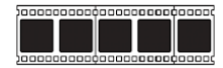
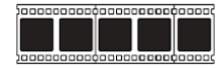
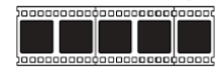


Velocidad

de fotogramas 5
fotogramas
por segundo



25 fotogramas
por segundo



Menos dibujo

Más dibujo



Entrecortado

Suave

¿Qué velocidad de fotogramas usaré ...?

