

PETUNJUK PELAKSANAAN DAN PETUNJUK TEKNIS
CABANG LOMBA FUTSAL PUTRA
DIES NATALIS XXIII
POLTEKKES KEMENKES SEMARANG

A. KETENTUAN ADMINISTRASI

1. Peraturan pertandingan yang dipergunakan mengacu pada peraturan pertandingan FFI (Federasi Futsal Indonesia) dan panitia.
2. Setiap jurusan/perwakilan jurusan **wajib** mengirimkan 1 tim (10 Peserta yang terdiri dari 5 pemain utama dan 5 pemain cadangan. Termasuk dengan cadangan kiper) dan terdiri dari 1 LO.
3. Setiap delegasi (peserta dan LO) wajib:
 - a. Mengisi formulir pendaftaran yang disediakan oleh panitia
<https://bit.ly/FormulirPesertaFutsalDiesNatalisXXIII>
 - b. Mengisi surat komitmen dengan format sebagai berikut
<https://bit.ly/SuratKomitmenFutsalDiesNatalisXXIII>
 - c. Setiap delegasi melakukan registrasi/pendaftaran *online* sesuai periode waktu yang telah ditentukan pada link berikut :
<https://bit.ly/PendaftaranFutsalDiesNatalisXXIII> dan melakukan konfirmasi kepada Nanda (085866827902) dengan format :
“Halo, Kak! Saya ingin mengonfirmasi pendaftaran Lomba Futsal Dies Natalis XXIII Poltekkes Kemenkes Semarang_Jurusan.”
 - d. Masing-masing tim membayar biaya pendaftaran sebesar Rp250.000,00 melalui rekening **BNI 1819235493 a.n. Sayyida Auliya** dengan menambahkan catatan **Futsal_Jurusan.**
 - e. Bukti pembayaran dilampirkan dalam form pendaftaran sebagaimana tercantum dalam poin 3.c
 - f. Mengumpulkan Formulir Pendaftaran dan Surat Komitmen dalam bentuk hardfile pada saat registrasi kontingen.
4. Apabila terdapat jurusan yang tidak mengirimkan perwakilannya maka wajib :
 - a. Membuat surat pernyataan dengan format pada link berikut :
<https://bit.ly/PengumpulanSuratPernyataanDiesNatalisXXIII>
 - b. Bersedia menerima konsekuensi pengurangan poin (-1) dalam akumulasi poin perebutan juara umum.

- c. Dikumpulkan dalam bentuk **scan** lalu diupload sesuai dengan folder perlombaan yang tidak diikuti pada link berikut :
<https://bit.ly/PengumpulanSuratPernyataanDiesNatalisXXIII> dan dalam bentuk **hardfile** yang dikumpulkan pada saat registrasi kontingen.
- d. Surat pernyataan tidak mengikuti lomba dalam penandatangananannya pada jurusan yang berada di kampus pusat ditandatangani oleh ketua jurusan dan untuk jurusan yang berada di kampus cabang ditandatangani oleh perwakilan ketua jurusan (Ketua Program Studi) dan di stemple oleh pihak jurusan/prodi.

B. KETENTUAN KHUSUS PEMAIN DAN OFFICIAL

1. Pemain dan LO adalah mahasiswa/i aktif Poltekkes Kemenkes Semarang yang merupakan perwakilan dari setiap jurusan/perwakilan jurusan. Apabila diketahui bahwa pemain dan LO yang didelegasikan bukan merupakan mahasiswa/i aktif, Poltekkes Kemenkes Semarang maka akan didiskualifikasi.
2. Membawa identitas diri (KTM) sebagai tanda bukti mahasiswa aktif Poltekkes Kemenkes Semarang dan wajib untuk mengikuti prosedur pengecekan identitas dari panitia sebelum memasuki lapangan pertandingan.
3. Pemain dan LO wajib memakai ID card/tanda pengenal yang telah diberikan panitia pada saat registrasi kontingen. Bagi pemain dan LO yang tidak memakai ID card tidak diperbolehkan berada di bench/ikut bermain. Khusus untuk pemain, pada saat bertanding diperbolehkan untuk melepas ID card.
4. Daftar pemain dan official yang sudah terdaftar tidak dapat diganti, kecuali karena alasan *force majeure*.
5. Panitia berhak menentukan suatu kejadian terkait merupakan *force majeure* atau bukan.
6. Setiap pemain diminta untuk menyiapkan dan memakai sepatu olahraga *indoor*, bukan sepatu yang dipakai dari luar stadion.
7. Apabila ada pergantian LO diwajibkan untuk konfirmasi kepada panitia dengan membawa identitas diri (KTM) sebagai bukti bahwa LO yang akan menggantikan merupakan mahasiswa aktif Poltekkes Kemenkes Semarang. Apabila melakukan pergantian LO tanpa konfirmasi kepada panitia maka tim yang bersangkutan akan dikenakan sanksi.

C. KETENTUAN KHUSUS PERWASITAN

Wasit yang memimpin pertandingan merupakan wasit yang ditentukan oleh panitia. Ketentuan Wasit, antara lain:

1. Wasit yang memimpin pertandingan ditentukan oleh panitia.

2. Perselisihan yang terjadi di saat pertandingan berlangsung akan diputuskan penyelesaian oleh wasit lapangan.
3. Keputusan wasit tidak bisa diganggu gugat.
4. Wasit berhak membatalkan dan menganulir keputusan hakim garis.

D. MEKANISME PERTANDINGAN

1. Semua pertandingan dilakukan secara TIM dengan sistem gugur.
2. Pertandingan dilakukan dalam 3 tahap, yaitu tahap penyisihan, semifinal, dan final.
3. Jadwal pertandingan akan disesuaikan dengan jumlah tim yang terdaftar dan akan dibagikan pada saat *technical meeting*.
4. Jadwal yang tercantum menjadi pedoman untuk dimulainya pertandingan, tetapi dapat maju/mundur karena terjadi WO atau kendala lainnya.
5. Tempat, waktu, dan bagan pertandingan akan diumumkan saat *technical meeting*.
6. Bagi LO dan kapten tim yang tidak menghadiri *technical meeting* akan secara sah dianggap menyetujui dan mengikuti peraturan pelaksanaan pertandingan.
7. Pemain wajib mengetahui tempat dan waktu pertandingan.
8. Sebelum pertandingan dimulai, pemain diperbolehkan pemanasan / mencoba lapangan selama 5 menit.
9. Pemain diharapkan sudah bersiap di samping lapangan ketika pemain undian sebelumnya bertanding.
10. Pemain yang belum dipanggil untuk bertanding tidak diperkenankan memasuki lapangan.
11. Apabila pemain datang terlambat dari waktu yang telah ditentukan, serta ketika dipanggil 3x dalam waktu 5 menit pemain tersebut tidak ada konfirmasi terhadap panitia, maka pemain akan langsung dinyatakan WO tanpa bermain.
12. Akan dilakukan pengundian yang dipimpin oleh wasit untuk menentukan lapangan dan pemain pertama yang akan melakukan *kick off*.
13. Pemain bertukar tempat tiap ganti game. Permulaan *kick off* dilakukan oleh pemain yang memenangkan game sebelumnya.
14. Pemain yang harus bermain berturut-turut berhak mendapatkan istirahat selama 10 menit di antara dua pertandingan yang dilakukan secara berturut-turut.
15. Lama waktu pertandingan babak penyisihan 2x10 menit. Sedangkan untuk babak semi final dan final 2x15 menit dengan istirahat 5 menit.
16. *Time out* dapat diambil 1x pada setiap babak oleh setiap tim dengan waktu 1 menit. Jika *time out* tidak dipakai dalam satu babak itu maka di babak berikutnya tidak dapat dipakai atau tidak ada *time out* double di satu babak untuk satu team.

17. Pergantian Pemain

- a. Jumlah pergantian pemain selama pertandingan adalah tidak terbatas. Seorang pemain yang telah digantikan dapat kembali ke lapangan sebagai pengganti untuk pemain lainnya.
- b. Pergantian pemain dilakukan ketika bola masih berada di dalam atau keluar dari lapangan permainan dan kondisi berikut yang perlu diperhatikan:
 - Pemain pengganti memasuki lapangan setelah pemain yang digantikannya meninggalkan lapangan.
 - Pemain pengganti memasuki lapangan atau seorang pemain yang digantikan meninggalkan lapangan melalui tempat zona pergantian pemain timnya sendiri.
- c. Tidak boleh melakukan pergantian pemain yang mana pemain bukan dari data peserta yang diserahkan oleh panitia.

E. KETENTUAN SKORSING

1. Apabila pemain melakukan pelanggaran yang berakibat wasit memutuskan suatu pelanggaran tersebut berhak mendapatkan sanksi berupa kartu kuning atau kartu merah, maka tim pemain yang melakukan pelanggaran dikenai sanksi berupa denda sebesar Rp15.000,00 untuk kartu kuning dan Rp25.000,00 untuk kartu merah. Sistem yang digunakan adalah sistem deposit sebesar Rp50.000,00 yang dibayarkan sebelum tim tersebut bertanding.
2. Pemain yang memperoleh kartu merah langsung pada saat pertandingan yang sama, tidak diperbolehkan bermain dua kali pada pertandingan berikutnya.

F. KETENTUAN CEDERA SEWAKTU BERTANDING

1. Pemain yang mengalami cedera sewaktu bertanding tidak mendapatkan waktu khusus untuk memulihkan cederanya, apabila tidak dapat melanjutkan pertandingan dinyatakan kalah.

G. PERLENGKAPAN PERTANDINGAN

1. Bola

- a. Bola untuk pertandingan akan disiapkan panitia.
- b. Bola untuk pemanasan tim diperkenankan untuk membawa dan menggunakan bola sendiri.

2. Atribut Pemain

- a. Peserta wajib menggunakan *jersey*/seragam tim disertai nomor punggung dan nama peserta yang telah didaftarkan dan untuk *jersey*/seragam dapat diselaraskan.
- b. Peserta wajib menggunakan kaos kaki panjang, sepatu futsal, dan skin deker atau pelindung tulang kering.
- c. Apabila pada saat pertandingan ada yang menggunakan kostum/*jersey* dengan warna yang sama, maka akan memakai rompi yang telah disediakan dari panitia untuk pembeda.
- d. Dilarang menggunakan aksesoris seperti kalung, gelang, cincin, dan aksesoris lainnya yang berpotensi mengganggu jalannya pertandingan dan mencederai lawan.

H. TATA TERTIB PERTANDINGAN

1. Seluruh pemain diharuskan menjunjung tinggi sportivitas.
2. Setiap pemain diharuskan menjaga tingkah laku sesuai dengan norma-norma kesopanan yang berlaku.
3. Bagi pemain yang memulai, memancing, atau memprovokasi lawan sehingga menyebabkan terjadinya suatu keributan dan perkelahian, atau terlibat secara langsung dalam suatu keributan atau perkelahian, baik antar pemain maupun antar tim peserta secara keseluruhan dengan alasan apapun, maka panitia akan memberikan sanksi keras kepada pemain atau tim peserta yang dimaksud berupa diskualifikasi.
4. Sanksi yang diberlakukan di atas diputuskan oleh panitia.
5. Bila saat pertandingan berlangsung, terbukti bahwa terdapat pelanggaran pemain yang bertanding bukan mahasiswa/i aktif Poltekkes Kemenkes Semarang yang sah untuk bermain, maka tim bersangkutan akan dikenakan sanksi berupa semua pertandingan yang dimenangkan tim tersebut dinyatakan kalah.

6. Dalam keadaan terpaksa, setiap tim dapat mengajukan protes kepada pemimpin pertandingan mengenai suatu pertandingan yang dilakukan karena bertentangan dengan peraturan pertandingan/permainan.

I. TATA TERTIB SUPPORTER

1. Peserta boleh (tidak diwajibkan) membawa *supporter* maksimal sebanyak 5 orang/jurusan, namun biaya akomodasi, transportasi, konsumsi, dan biaya lain-lain ditanggung oleh pihak masing-masing.
2. Dilarang menghina, berkata kotor, maupun melakukan tindak provokasi terhadap jurusan lawan, jurusan lain, atau perangkat (panitia) pertandingan.
3. Dilarang membawa dan mengeluarkan senjata tajam, senjata api, miras, dan barang lain yang dapat membahayakan keselamatan orang lain.
4. Dilarang melakukan kontak fisik baik disaat pertandingan berlangsung maupun di luar pertandingan.
5. Dilarang merusak fasilitas yang ada di area pertandingan.
6. Dilarang melempar benda apapun ke arah kelompok supporter lain maupun ke arah lapangan pertandingan.
7. Dilarang merokok dan minum-minuman keras di area pertandingan.
8. Dilarang membuang sampah sembarangan di area pertandingan.
9. Menjaga sikap dan keamanan agar lomba terlaksana dengan kondusif.
10. *Supporter* yang mengganggu jalannya pertandingan, maka timnya akan didiskualifikasi.

J. LAIN – LAIN

1. Pelanggaran terhadap ketentuan – ketentuan yang telah tercantum, akan mengakibatkan diskualifikasi.
2. Hal-hal yang belum tercantum dalam peraturan dan ketentuan ini, akan ditetapkan pada saat *technical meeting*.
3. Keputusan wasit tidak dapat diganggu gugat.

K. JADWAL PELAKSANAAN

KEGIATAN	TANGGAL PELAKSANAAN	TEMPAT PELAKSANAAN
Pendaftaran	2024	<i>Online</i>
<i>Technical Meeting</i>	2024	Zoom Meeting
Penyisihan	2024	
Final	2024	

L. HADIAH

Juara I : Rp1.500.000,00 + *e-sertifikat*
Juara II : Rp1.250.000,00 + *e-sertifikat*
Juara III : Rp1.000.000,00 + *e-sertifikat*

