

Instituto Mar de Cortes

Multimedia

Ing Homar Ramirez

“Herramientas de Flash”

Jesús Guillermo Rendón Alverde

Herramienta de selección (flecha negra)

Su uso principal es seleccionar objetos. Puede seleccionar los bordes, rellenos, etc. Nos ayuda a ahorrar tiempo en el trabajo.

Herramienta de subselección

Permite mover o ajustar los vertices que componen los objetos creados con dicha herramienta.

Herramienta de transformación

Permite modificar nuestro objeto, podemos escalar, sesgar, rotar, etc.

Herramienta de rotación y traslación 3D

Permiten transformar, rotar y trasladar un objeto en el escenario en los cartesianos X,Y o Z

Herramienta Lazo

Puede seleccionar cualquier cosa sin importar la forma, y no puede seleccionar rellenos u objetos.

Herramienta Pluma

Crea polígonos de forma sencilla. Consiste en hacer click en los lugares donde queremos definir los vertices del polígono.

Herramienta Texto

Crea un texto en el lugar donde damos click

Herramienta Línea

Permite crear líneas rectas de un modo rápido. Se hace click y se arrastra a donde queremos que termine la línea.

Herramienta Rectángulo

Permite trazar rectángulos o cuadrados de manera rápida y sencilla.

Herramienta Óvalo

Permite trazar círculos y elipses de manera rápida y sencilla.

Herramienta Rectángulo simple/óvalo simple y Polystar

Con ellas podemos realizar diseños adicionales como redondear rectángulos, crear partes de óvalos, crear figuras poligonales, etc.

Herramienta Lápiz

Permite dibujar líneas con la forma que decidamos, modificando la forma de éstas a nuestro gusto.

Herramienta Pincel

Igual a la del lápiz pero mucho mas grueso.

Herramienta Deco

Permite añadir un traumado continuo, o patrón a lo largo de todo el documento.

Herramienta Hueso

Permite animar personajes de una manera mucho más sencilla.

Herramienta Bote de Tinta

Se emplea para cambiar rápidamente el color de un trazo, si tiene borde, cambia el color de dicho borde.

Herramienta Bote de Pintura

Permite aplicar rellenos a los objetos que hayamos creado, no permite aplicar relleno si la zona no esta delimitada por un borde.

Herramienta Cuenta Gotas

Su misión es capturar colores para que posteriormente podamos utilizarlos.

Herramienta Borrador

Su función es eliminar todo aquello que dibuje.