



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Medallion Megaways
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Relax Gaming Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 12,50 EUR

Spēles norise

„Medallion Megaways“ ir sešu ruļļu un līdz 46 656 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija un laimesta reizinātājs
- “Feature Stones” funkcija
- “Medallion” simbols
- “Wild” aizstājēj simbols
- “Void” atkārtotais grieziens
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- RTP 93.55% - 96.72%

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

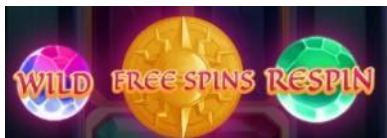
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu un laimesta reizinātāja noteikumi



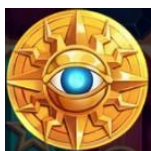
1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Pamatspēles laikā katra laimīgā kaskāde palielina laimesta reizinātāju par +1 un griezienu beigās laimesta reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.
5. Bezmaksas griezienu laikā katra laimīgā kaskāde palielina laimesta reizinātāju par +1 un laimesta reizinātājs turpina pieaugt līdz bezmaksas griezienu beigām.

“Feature Stone” funkcijas noteikumi



1. Spēles laikā var tikt aktivizētas 3 speciālās funkcijas: “Wild”, “Free Spins” (bezmaksas griezieni) un “Respin” (atkārtotais grieziens).
2. Var tikt aktivizēta gan tikai viena funkcijām, gan vairāku funkciju kombinācija.

“Medallion” simbola noteikumi



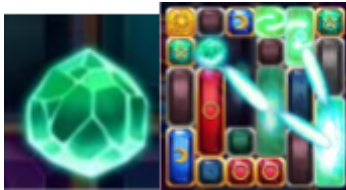
1. “Medallion” simbols var parādīties jebkura pamatspēles griezienu beigās.
2. “Medallion” simbols aktivizē nākamo speciālo funkciju.
3. Speciālās funkcijas tiek aktivizētas šādā secībā: “Wild”, “Respin”, “Free Spins”.
4. Kad ir izspēlēti bezmaksas griezieni, visas aktivizētās funkcijas tiek atiestatītas.

“Wilds” aizstājējsimbola noteikumi



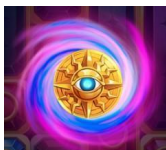
1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. Kad ir aktivizēta “Wild” speciālā funkcija, visi “Wild” simboli, kas parādās uz spēles laukuma, izplešas, lai aizņemtu visu rulli.
3. Katram “Wild” simbolam, kas izplešas, var tikt piemērots reizinātājs no x2 līdz x6.
4. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek sareizināti savā starpā un tad piemēroti laimestam.

“Void” atkārtotā griezienu noteikumi



1. Ja ir aktivizēta “Respin” speciālā funkcija, uz spēles laukuma var parādīties speciālais simbols .
2. Katrs speciālais simbols, kas parādās uz spēles laukuma, novāc no spēles laukuma no 2 līdz 10 simboliem, kas neveido laimīgo kombināciju, izņemot “Wild” simbolus, un aktivizē kaskādi.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Bezmaksas griezieni tiek nekavējoties aktivizēti, ja ir aktivizēta “Free Spins” speciālā funkcija.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 20 bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties gan “Wild”, gan speciālie  simboli.
4. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs bezlimita laimesta reizinātājs, kas palielinās par +1 pēc katras veiksmīgās kaskādes.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

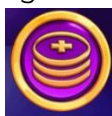
1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

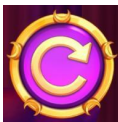
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Stake”**

izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”** . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

3. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- o Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- o Sadaļa **Single win limit** (Viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties balance viena griezienu ietvaros.
- o Sadaļa **Win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties balance,

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0,40 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

	6: 8,00 5: 4,00 4: 2,00 3: 0,80		6: 4,00 5: 2,00 4: 0,60 3: 0,20		6: 3,20 5: 2,00 4: 0,60 3: 0,20		6: 2,40 5: 1,20 4: 0,60 3: 0,20
	6: 0,80 5: 0,40 4: 0,20 3: 0,08		6: 0,80 5: 0,40 4: 0,20 3: 0,08		6: 0,80 5: 0,40 4: 0,20 3: 0,08		6: 0,40 5: 0,24 4: 0,12 3: 0,04
	6: 0,40 5: 0,24 4: 0,12 3: 0,04		6: 0,40 5: 0,24 4: 0,12 3: 0,04		6: 0,40 5: 0,24 4: 0,12 3: 0,04		6: 0,40 5: 0,24 4: 0,12 3: 0,04

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.
15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.