

Календарно-тематичне планування курсу

«Інформатика. 6 клас»

(35 годин; 1 година на тиждень)

6 клас, 2022 - 2023 навчальний рік

Автори програми: І. О. Завадський, О. В. Пасічник, Н. А. Саражинська, О. О. Богатирьов, С. М. Бондаренко, Л. В. Булигіна, Г. Ю. Громко, В. Лапінський, Б. В. Кудренко, О. Б. Коротка. Програма курсу «ІНФОРМАТИКА. 5–9 класи загальноосвітніх навчальних закладів Затверджено наказом Міністерства освіти і науки України від 07.06.2017 № 804.

Підручник: Й.Я.Ривкінд, Т.І.Лисенко, Л.А.Чернікова, В.в.Шакотько. Інформатика: підручник для загальноосвітніх навчальних закладів. – К.:«Генеза», 2019. – 128 с.:іл.

(Рекомендовано, наказ МОН від 12.04.2019 № 472)

№ п\п	Тема уроку	Дата проведення уроку		Примітка
		6 - В	6 - Г	
Комп'ютерна графіка (10 год)				
1.	Інструктування з безпеки життєдіяльності та правил поведінки під час роботи в комп'ютерному класі. Повторення та узагальнення вивченого в 5 класі.			
2.	Поняття комп'ютерної графіки. Растрові та векторні зображення, їхні властивості.			
3.	Інструменти та середовище графічного редактора.			
4.	Побудова зображення з графічних примітивів. Форматування векторних графічних об'єктів.			
5.	Багатошарові зображення.			
6.	Операції над об'єктами та групами об'єктів.			
7.	Створення складних векторних зображень.			
8.	Додавання тексту до зображення та його форматування.			
9.	Формати файлів растрових і векторних зображень. Налаштування параметрів та перетворення формату готового зображення.			
10.	Комплексна практична робота з теми «Комп'ютерна графіка».			
Комп'ютерні презентації (7 год)				
11.	Програмне забезпечення для створення і відтворення комп'ютерних презентацій.			
12.	Етапи створення презентацій та вимоги до їх оформлення. Типи слайдів.			

13.	Створення графічних об'єктів засобами редактора презентацій.			
14.	Створення презентації та налаштування властивостей її об'єктів.			
15.	Ефекти анімації, рух об'єктів в презентаціях. Ефект зміни слайдів.			
16.	Налаштування показу презентацій. Засоби керування демонстрацією презентації.			
17.	Комплексна практична робота з теми «Комп'ютерні презентації».			
Алгоритми та програми (16 год)				
18.	Поняття про об'єкт у програмуванні. Властивості об'єкта.			
19.	Змінювання значень властивостей об'єкта в програмі.			
20.	Створення програмних об'єктів.			
21.	Редагування програмних об'єктів.			
22.	Поняття події. Види подій. Декомпозиція задачі.			
23.	Програмне опрацювання події.			
24.	Керування об'єктами у середовищі виконання алгоритмів.			
25.	Програмування процесів з повторенням і розгалуженням.			
26.	Вкладені алгоритмічні структури розгалуження.			
27.	Вкладені алгоритмічні структури розгалуження.			
28.	Вкладені алгоритмічні структури повторення.			
29.	Вкладені алгоритмічні структури повторення.			
30.	Комбінування вкладених алгоритмічних структур для розв'язування задач.			
31.	Підготовка вхідних даних та тестування програм.			
32.	Розв'язування задачі методом поділу на під задачі.			
33.	Розв'язування задачі методом поділу на під задачі.			
34.	Комплексна практична робота з теми «Алгоритми та програми».			
35.	Підсумковий урок.			

