

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Redline Rush
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Evolution Malta Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,10 EUR

Maksimālā likme 50,00 EUR

RTP 90.79% - 95.8%

Spēles apraksts

“Redline Rush” ir video spēļu automāts.

- Spēlē ir pieejamas sekojošās funkcijas: o Bezmaksas griezieni;
o Speedometer (ātruma mērītājs) funkcija; o Reizinātāji (MULTIPLIERS);
o Dažādas papildfunkcijas.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Spēles noteikumi

ĶĒDES REAKCIJA

- Simboli, kas veido vinnestus, pazūd, atbrīvojot vietu jauniem simboliem, kas var veidot jaunus vinnestus.

WILD

- Wild aizvieto visus maksājošos simbolus un tiek uzskatīts par simbolu, kas veido visgarāko vinnesta kombināciju vienā vinnesta līnijā.

ĀTRUMA MĒRĪTĀJS

- Virs ruļļiem ir izvietots 5 līmeņu spidometrs. Katrs laimests palielina ātrumu līdz nākamajam līmenim, aktivizējot atšķirīgu modifikatoru nākamajai ķēdes reakcijai.
- Katra līmeņa modifikatori ir šādi:

- o 2. līmenis: x2 laimestu reizinātājs, kas tiek piemērots visiem šajā līmenī gūtajiem laimestiem.
- o 3. līmenis: x3 laimestu reizinātājs, kas tiek piemērots visiem šajā līmenī gūtajiem laimestiem.
- o 4. līmenis: x5 laimestu reizinātājs tiek piemērots visiem šajā līmenī gūtajiem laimestiem.
- o 5. līmenis: šajā līmenī visi karaļa simboli tiek noņemti no ruļļiem, lai iegūtu ķēdes reakciju. Arī šajā līmenī paliek spēkā 4. līmeņa x5 WIN reizinātājs.
- Ja griezienu laikā spidometrs sasniedz 3. vai augstāku līmeni, raunds nebeidzas pēc ķēdes reakcijas bez laimesta. Tā vietā tiek aktivizēta vēl viena ķēdes reakcija zemākā spidometra līmenī. Ķēdes reakcija sākas, noņemot visus simbolus uz ruļļiem, izņemot WILDS un FREE SPINS scatter simbolus. Ja 2. līmeņa ķēdes reakcija nav laimesta, raunds beidzas.

BEZMAKSAS GRIEZIENI

- 3, 4 vai 5 bezmaksas griezienu simboli Scatter jebkurā vietā uz ruļļiem izraisa attiecīgi 3, 6 vai 12 bezmaksas griezienus.
- Bonusa raunds tiek izspēlēts spidometra pēdējā līmenī, bez karaliskiem simboliem uz ruļļiem un ar nemainīgu x5 laimestu reizinātāju.
- Bonusa raunda laikā izkrītot 3, 4 vai 5 bezmaksas griezienu simboliem, tiek atkārtoti aktivizēti attiecīgi 3, 6 vai 12 bezmaksas griezieni.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.