

II семестр

Тема 2. Комп'ютерні програми. Меню та інструменти. Об'єкт. Властивості об'єкта

- 17. 25.01 Форматування тексту. Зміна значень властивостей об'єкта (колір тексту, шрифт, накреслення).
- 18. 01.02 Доповнення текстів зображеннями.
- 19. 08.02 Інформаційний об'єкт. Властивості об'єкта. Створення моделі об'єкта за заданими властивостями.

Тема 3. Створення інформаційних моделей. Змінення готових. Використання

- 20. 15.02 Комп'ютерні презентації. Режим показу презентації.
- 21. 22.02 Редагування презентацій. Утворення нового слайду.
- 22. 01.03 Утворення текстового вікна/поля. Доповнення презентації текстом.
- 23. 08.03 Доповнення презентації зображенням, схемою. Форматування презентації.
- 24. 15.03 Створення власної комп'ютерної презентації.

Тема 4. Лінійні алгоритми

- 25. 22.03 Команди і виконавці, алгоритми.
- 26. 05.04 Способи подання алгоритму. Запис лінійних алгоритмів. Знаходження та виправлення помилок у алгоритмах.
- 27. 12.04 Середовище програмування Скретч. Етапи створення програми.
- 28. 19.04 Створення програм у середовищі Скретч за власними алгоритмами.
- 29. 26.04 Створення зображень за власними алгоритмами.
- 30. 03.05 Логічні висловлювання.
- 31. 10.05 Створення власного проєкту в середовищі Скретч.
- 32. 17.05 Створення власного проєкту в середовищі Скретч.
- 33. 24.05 Створення власного проєкту в середовищі Скретч.
- 34. 31.05 Презентація навчальних проєктів.
- 35. 31.05 Повторення і систематизація навчального матеріалу за рік.