



BASES TORNEO CSGO

SAN PEPE'24



Para registrar a su equipo, el capitán tendrá que comunicar a la organización del torneo vía e-mail (vuestro e-mail) el nombre del equipo y el Nick de los miembros su plantilla.

Bases del torneo:

1. Hay que presentar algún documento que acredite la pertenencia a la UEX al pagar la inscripción.
2. La inscripción será de 3 € por componente del equipo y deberá ser abonada en la totalidad del equipo en los plazos correspondientes.
3. La entrega de premios será el 14 de marzo.
4. Cada participante tiene derecho a una pulsera conmemorativa.
5. Sólamente los finalistas tienen derecho a la camiseta conmemorativa, la cual se recogerá el día 14 de marzo o la semana posterior en la sala del Consejo de Estudiantes de la EII.
6. El pago de esta actividad tiene que ser realizado a partir del día **5 de febrero hasta el 26 de febrero**.
7. El torneo se realizará **la semana del 26 de febrero al 8 de marzo**, siendo la entrega de premios el 14 de marzo.
8. Cada equipo debe contar con 5 jugadores máximo de 7.
9. Un jugador nunca podrá competir con dos equipos diferentes en el torneo.
10. Se requieren al menos 4 equipos para la realización de este torneo.
11. Se realizará un cuadro eliminatorio con todos los equipos participantes, dependiendo del número de equipos se crearán más o menos fases.
12. Los contrincantes serán elegidos de forma aleatoria.

13. Los posibles mapas que podrán jugarse serán: Anubis, Inferno, Mirage, Vértigo, Nuke, Ancient y Overpass.
14. Los partidos deben jugarse a la hora acordada, dando por perdido el partido si uno de los dos equipos no tiene al menos 5 jugadores antes de que transcurran 15 minutos del comienzo de este.
15. No está permitido que ningún jugador o equipo abandone un partido en curso. Si se produce sin una justificación valida, el enfrentamiento se le dará por perdido y se le aplicará una sanción oportuna.
16. La organización proporcionará un canal de "Discord" para la comunicación de los jugadores durante la partida.
17. Cualquier otra cuestión quedará estipulada por la organización.
18. En caso de que un equipo no quiera competir contra otro este quedará descalificado.
19. Si queda demostrado el uso de cualquier tipo de hacks, trampas o cualquier cosa que proporcione un beneficio a un equipo, este será descalificado.
20. Estas bases están sujetas a cambios y la participación en el torneo supone la aceptación de estas bases.

Premios:

- Primer premio: 50 euros/equipo y trofeo/equipo.
- Segundo premio: 25 euros/equipo.

Ante cualquier duda podéis contactar con el Consejo de Estudiantes mediante el correo ei.consejoalumnos@gmail.com