

ÇİZGİ TAKİP ETKİNLİĞİ

Çizgi Takip Etkiniği 1:Çizgi takip eden bir program yazınız.



Bu etkinliğin en zor kısmı neresiydi?

Farklı eğriliklerdeki çizgilerde deneyiniz.En iyi hangi tür çizgide çalıştı?

Çizgi Takip Etkiniği 2:

A. Touch sensöre basınca duran bir çizgi takip programı yazınız

1. Etkinlikteki koddan neyi değiştirmelisiniz?

B. Belli bir mesafeye ulaşınca duran bir çizgi takip programı yazınız.

1.Etkinlikteki koddan neyi değiştirmelisiniz? (İpucu: Bu etkinliği tamamlamak için tekerleriniz ne kadar döndüğünü bilmeniz gerek.Motorlar dahili bir dönme sensörüne sahiptir.

Gözden geçirelim:

1) Robot çizginin hangi kısmını takip edebilir?Orta mı kenar mı?

2) Çizgi izleyende neden Switch kod bloğunu kullanırız?

3)Çizgi izleyende neden Loop kod bloğunu kullanırız?