



**Волго-Вятский институт (филиал)
Университета имени О. Е. Кутафина (МГЮА),
Министерство молодёжной политики Кировской области,
ООО «КонсультантКиров»**

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении молодежной интеллектуальной игры «Знатокиада-2024»

**г. Киров
29 марта 2024 г.**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения интеллектуальной игры «Знатокиада-2024» (Далее – Игра), в очном формате.

1.2. **Цель интеллектуальной игры:** правовое просвещение, надпрофессиональная ориентация, развитие общей эрудиции и познавательной активности обучающихся.

1.3. **Интеллектуальная игра «Знатокиада-2024»** предусматривает **решение следующих задач:**

1.3.1. привлечение и мотивирование молодежи к участию в мероприятиях, направленных на повышение интеллектуального уровня;

1.3.2. ознакомление с основами российского законодательства;

1.3.3. поддержка представителей интеллектуальной, талантливой молодежи, способствование развитию интеллектуального движения;

1.3.4. активизация деятельности в интеллектуальных клубах учебных заведений;

1.3.5. повышение правовой грамотности среди обучающихся;

1.3.6. вовлечение молодёжи в сферу юриспруденции.

1.4. Участниками Игры являются обучающиеся общеобразовательных, средних и высших профессиональных образовательных организаций.

2. ОРГКОМИТЕТ

2.1. Состав организационного комитета:

- директор МКУ «Объединение подростковых и молодёжных клубов «Перекресток» Е.С. Матвеева;

- заместитель директора по молодёжной политике Волго-Вятского института (филиала) Университета имени О.Е. Кутафина (МГЮА) П.Н. Лучинин;

- генеральный директор ООО «КонсультанКиров» И.В. Смирнов;

- доцент кафедры общегуманитарных и социально-экономических дисциплин Волго-вятского института (филиала) Университета имени О.Е. Кутафина (МГЮА) Л.А. Коврижных;

- представители образовательных учреждений (по согласованию).

2.2. Оргкомитет разрабатывает смету проекта, программу и регламент проведения Игры.

2.3. Оргкомитет проводит все необходимые подготовительные работы в части организации проведения Игры.

2.4. Оргкомитет обязан:

2.4.1. Не позднее, чем за 7 дней до начала Игры, официально сообщить участникам, имеющим право участвовать в Игре, время начала и окончания Игры, условия участия, а также, по просьбе участников, выслать им официальные приглашения;

2.4.2. обеспечить разработку пакета документации, необходимого для проведения Игры, обеспечить работу редакторов конкурсных заданий;

2.3.5. обеспечить необходимые технические условия для проведения Игры;

2.3.6. обеспечить команды игровыми местами, расходными материалами;

2.4.5. обеспечить награждение победителей и призеров.

3. РЕГЛАМЕНТ ИГРЫ

3.1. Турнир проводится серией игр, каждая из которых включает в себя один тур.

3.2. В игре принимают участие неограниченное количество команд «Знатоков».

3.3. Знатоки за 1 минуту должны дать ответ на поставленный вопрос письменно и передать его судьям (ареопагу) через смотрителей зала (волонтеров-ласточек).

3.4. Если знатоки правильно отвечают на поставленный вопрос, они зарабатывают очко, если знатоки отвечают неверно, очко получают редакторы.

3.5. Правильность ответа определяют судьи игры.

3.6. Игровой стол разделен на 12 секторов. В секторах находятся конверты с вопросами.

3.7. Какой вопрос будет задан знатокам, "определяет" стрелка волчка. Если стрелка указывает на сектор, который уже играл, то знатокам задается вопрос из следующего по часовой стрелке сектора.

3.8. На игровом столе один из 12 секторов может оказаться сектором СУПЕРБЛИЦ. В этом секторе играют 3 вопроса. За игровым столом - 1 игрок (по решению капитана). Ведущий задает вопросы, а знаток за 20 секунд должен записать ответ. Для того чтобы выиграть сектор СУПЕРБЛИЦ, знатоку надо правильно ответить на все три вопроса.

3.9. Также на игровом столе один из 12 секторов может оказаться сектором БЛИЦ. В секторе БЛИЦ играют 3 вопроса. За игровым столом - вся команда. ВЕДУЩИЙ задает знатокам вопросы, а знатоки за 20 секунд должны найти ответы на них. Для того чтобы выиграть сектор БЛИЦ, знатокам надо правильно ответить на все три вопроса.

3.10. Игра идёт до последнего вопроса.

3.11. Побеждает команда набравшая наибольшее количество очков.

4. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. Турнир состоится **23 апреля 2024 года**. Регистрация с 15.30, начало мероприятия: 16.00.

4.2. Место проведения – Муниципальное казенное учреждение «Объединение подростковых и молодежных клубов «Перекресток», адрес: Кировская область, г. Киров, Октябрьский проспект, д. 124

5. УЧАСТНИКИ

5.1. В турнире могут принимать участие:

5.1.1. Команды общеобразовательных организаций (10-11 классы), средних и высших профессиональных образовательных организаций. Состав команды - от 5 до 6 игроков;

5.2. Капитан команды является единственным ее представителем в любых переговорах с Оргкомитетом или Жюри. Команда вправе сменить капитана в ходе турнира, известив об этом Оргкомитет.

7. ПРИЁМ ЗАЯВОК

7.1. Заявки на участие команды знатоков (Приложение 1) подаются в оргкомитет по электронной почте на адрес: pk@msalkirov.ru, тема письма «Турнир Знатокиада-2024» и/или перед игрой. Желание принять участие в Игре необходимо подать до **15.00 19 апреля 2024 г.** Подробности/дополнительная информация: **8-901-419-09-10, (8332) 35-48-82**

8. ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ. СИСТЕМА ШТРАФОВ.

8.1. Решение о дисквалификации или штрафе может быть вынесено организаторами, как вовремя, так и после игры. Это решение выносится в соответствии с данным регламентом и не может быть отменено.

8.2. Предупреждение команде выносится в следующих случаях:

8.2.1. Приближение к столу ведущего без разрешения;

8.2.2. Громкие слова, выкрики во время чтения вопроса и его обсуждения;

8.2.3. Использование громкого звонка мобильного телефона.

8.3. Особые случаи дисквалификации:

8.3.1. Превышение количества игроков в команде;

8.3.2. Оскорбительные действия или выражения в адрес организаторов или других команд;

8.3.3. Совершение действий, мешающих проведению игры;

8.3.4. Использование гаджетов при ответе на вопросы.

8.4. Дисквалификации подвергаются все игроки команды.

8.5. Во время игры предупреждение команды или решение о дисквалификации команды может быть принято членами оргкомитета.

**Заявка № на участие
в турнире по игре «Знатокиада»,**

Название команды _____

№	ФИО	Образовательное учреждение	Должность	Контактные данные (электронная почта, адрес в ВК)
1	капитан:			
2				
3				
4				
5				
6				

Контактные координаты команды (дополнительно) (тел., e-mail, и пр.):
