

## Tööleht: Automaatne potentsiomeeter



Kallid õpilased,

```
100 + soovitud_arv = 1000  
otsitud_number = 900
```

On ka teisi muutujaid, näiteks võib see sisaldada sõna:

```
Lemmikväravavaht = Oliver Kahn  
Lemmiktoit = spagetid  
Lemmikvärv = sinine
```

Liigume nüüd edasi meie väikese rakenduse arendamise juurde.  
Kas sa ikka tead, kuidas potentsseerimine toimib?  
Siin on väike meeldetuletus:

**Exponent**

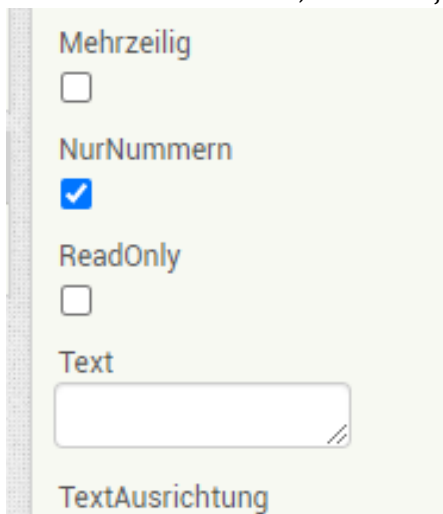
$$\underbrace{3}_{\text{Basis}}^{\underbrace{4}_{\text{Exponent}}} = \underbrace{81}_{\text{Potenzwert}}$$

Siin on kokku 3 väärtust, mida saame kirjeldada muutujatena. The alus, antud juhul 3.the eksponent, siin on 4. ja võimsuse väärtus, siin on 81.

Võtame need 3 muutujat ja ehitame oma jõuautomaati!

Avab App Inventori ja loob uue projekti nimega "Potenzautomat".

Nüüd looge kaks tekstivälja ja pange neile nimeks "Base" ja "Exponent". Veenduge, et märkige tekstivälja seadetes "Ainult numbrid", et tekstiväljale saaks sisestada ainult numbreid.



Järgmisena looge nupp ja silt. Nimetage nupp kui "=" ja silt võimsuse väärtuseks.

Nüüd on teil kõik vajalikud elemendid.

Lülitage kujundajavaatest plokkide vaatele ja lohistage klõpsusündmus nupult "=" tööruumi. Nüüd saate määrata, mis juhtub, kui nuppu klõpsate. Tahame arvutada aluse ja eksponendi võimsust. Heitke pilk plokkide vaate matemaatikaosale ja mõelge, milline element sobiks.

Teie lahendus võiks siis välja näha selline:



Proovige oma nüüd!

järgmine tööleht juhendab teid rakenduse Potenzautomat arendamisel.

Rakendus peaks suutma teha järgmist.

- Tõstke suvaline arv suvalise arvu astmeni

Lõbutse hästi!

Enne App Inventoriga alustamist selgitame mõnda üldist asja.

Mis täpselt on muutuja?

Muutuja on numברי või sõna kohatäide. Sellel on väärtus.

Näited:

$$5 + \dots = 100$$

$$100 + \dots = 1000$$

Selle kirjutamiseks on veel üks viis:

$5 + \text{soovitud\_arv} = 100$

$\text{otsitud\_number} = 95$