

HTML 5

Versiune: iunie/2015

Cuprins

[Introducere](#)

[Titluri, paragrafe, rând nou și linie orizontală](#)

[Titluri <hx>...</hx>](#)

[Paragraf <p>...</p>](#)

[Un nou rând
](#)

[Linie orizontală <hr>](#)

[Formatarea textului](#)

[Tag-ul ...](#)

[Alinierea textului](#)

[Gruparea conținutului](#)

[Taguri în fraze](#)

[<meta>](#)

[Comentarii în codul HTML](#)

[Utilizarea imaginilor în codul html](#)

[Tabele în html](#)

[Liste în html](#)

[Legăturile text din html](#)

[Crearea legăturilor în imagini](#)

[Crearea legăturilor către adresa de e-mail](#)

[Sectionarea ferestrei în html](#)

[Utilizarea tagului <iframe>](#)

[Culori pentru backgrounds în html](#)

[Culori în html](#)

[Fonturi în html](#)

[Formulare html](#)

[Elemente multimedia în html](#)

[Instrumente de animație text în html](#)

[Alte taguri html](#)

[Stiluri CSS](#)

[Fisierul index.html:](#)

[Javascript în html](#)[Bibliografie](#)[Site-uri](#)

Introducere



HyperText Markup Language (HTML) este un limbaj utilizat ca standard pentru realizarea documentelor Web. HTML a fost conceput de la început ca un limbaj destinat schimbului de documente științifice și tehnice, potrivit pentru a fi utilizat de către nespecialiști. Acesta conține un set limitat de marcare, utilizate în scopul creării unor documente structurate relativ simple. Navigatoarele înțeleg HTML, procesând și afișând conținutul marcat prin intermediul său, din acest motiv se mai

spune că este și un limbaj de prezentare.

Remarcați faptul ca limbajul HTML nu a fost proiectat pentru a crea aplicații Web complexe, care au un conținut dinamic și interactiv, precum și interfețe prietenoase cu utilizatorul. În acest scop, sunt utilizate alte tehnologii cunoscute de către browser și pe care le vom aprofunda în următoarele capitole.

În exemplele din această capitol utilizăm editorul de text BlueFish (<http://bluefish.openoffice.nl/index.html>) cu care am realizat documentul index.html pe care îl vedeți în caseta de mai jos și care este cel mai simplu document HTML5, care prezintă un comentariu și structura obligatorie a acestui tip de document. La încărcarea codului în browser acesta nu va afișa nimic deoarece documentul nu are conținut.

```
<!--Acesta este un comentariu HTML, pagina este index.html-->
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Următoarea casetă prezintă același document HTML dar la care s-au adăugat și alte elemente care sunt acum vizibile în browser.

```
<!--Acesta este un comentariu HTML, pagina este index.html-->
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Numele siteului</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Acesta este un titlu</h1>
    <p>Acesta este un paragraf</p>
  </body>
</html>
```

Componenta structurală de bază a documentelor HTML5 este elementul. Elementele pot fi clasificate după funcțiile îndeplinite în următoarele categorii:

- Elemente pentru structura și antet (base, body, head, html, link, meta, script, style, title);
- elemente-bloc (address, blockquote, del, div, dl, fieldset, form, h1, h2, h3, h4, h5, h6, hr, ins, noscript, p, pre, script, table, ul). Marcajelor corespunzătoare li se asociază un salt la linie nouă, atât înainte cât și după aceasta. Conținutul unui element bloc ocupă 100% din lățimea ocupată de elementul părinte. Din acest motiv, conținutul oricărui element care urmează unui astfel de marcaj va fi afișat sub acesta;
- elemente în linie (a, abbr, acronym, b, bdo, big, br, button, cite, code, del, dfn, em, i, img, ins, input, label, map, kbd, object, q, ruby, samp, script, select, small, span, strong, sub, sup, textarea, tt, var). Marcajelor corespunzătoare nu li se asociază caractere de salt la o linie nouă. Conținutul unui astfel de element ocupă numai spațiul necesar, ceea ce înseamnă că două sau mai multe elemente de acest tip pot fi afișate unul după altul, pe aceeași linie;
- elemente pentru crearea itemilor listelor (dd, dt, li);
- elemente pentru crearea conținutului tabelelor (caption, col, colgroup, tbody, td, tfoot, th, thead, tr);
- elemente pentru titlul seturilor de câmpuri ale formularelor (legend);
- elemente pentru crearea opțiunilor de meniu din formulare (optgroup, option);
- elemente pentru realizarea hărților de imagini (area);
- elemente pentru crearea parametrilor obiectelor (param);
- notații ruby (rb, rbs, rp, rt, rtc);

Elementele HTML sunt reprezentate întotdeauna printr-un *marcaj de deschidere* **<element>** și al unui *marcaj de închidere* **</element>**. Marcajele mai sunt denumite și etichete sau tag-uri.

Elementele HTML pot avea diferite atribute, care oferă informații adiționale despre elementul în care sunt incluse și sunt acceptate numai în elementul de deschidere sub forma **name="value"**.

Codul de mai jos prezintă principalele atribute dintr-un document HTML, dacă veți schimba atributul lang="en-US" cu lang="ro" vor fi afișate diacriticele.

```
<!DOCTYPE html> <!--document index0.html-->
<html lang="en-US"> <!-- en specifica limba US dialectul-->
  <head>
    <title>Atribute HTML</title>
  </head>
  <body>
    <p title="Să învățăm HTML5, CSS și JavaScript"> Acesta este un paragraf iar la
    trecerea mouse-ului pe deasupra acestui text
    veți vedea de unde a fost preluat.</p>
    <a href="http://www.w3schools.com">Acesta este un link catre site-ul w3schools</a>
    <br> <!--afiseaza elementul urmator pe o noua linie-->
    
    <!--linia de mai sus va afisa o imagine daca este prezenta in directorul care
    include fila daca nu va afisa
    textul din alt -->
  </body>
</html>
```

Cele mai utilizate atribute le aveți în acest tabel:

Atribute	Descriere
alt	Prezintă un text în locul unei imagini ce nu poate fi afișată.
disabled	Specifica dacă un element trebuie afișat.
href	Specifică o adresă URL pentru un link.
id	Specifică un identificator unic pentru element.
src	Specifica un URL pentru o imagine.
style	Specifica un stil CSS pentru elementul care îl include.
title	Afișează informații suplimentare sub forma unui tool tip.
value	Valoarea textului ce poate fi inclus într-un element input.

Titluri, paragrafe, rând nou și linie orizontală

Titluri <hx>...</hx>

Pentru titlurile din conținutul documentului HTML este indicat folosirea etichetelor <hx>, (headings) unde "x" este un număr între 1 și 6. În cadrul elementului <body>, elementele headings sunt folosite ca titluri sau pentru o mai buna împărțire a conținutului paginii. Marimea textului înconjurat de elementul heading variază de la foarte mare <h1> până la foarte mic <h6>.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en-US"> <!-- en specifica limba US dialectul-->
  <head>
    <title>Atribute HTML</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Acesta este un titlu mare</h1>
    <h6>Iar acesta este un titlu mic</h6>
    <p title="Să învățăm HTML5, CSS si JavaScript"> Acesta este un paragraf iar la
trecerea mouse-ului pe deasupra acestui text
veți vedea de unde a fost preluat.</p>
    <a href="http://www.w3schools.com">Acesta este un link catre site-ul w3schools</a>
    <br> <!--afiseaza elementul urmator pe o noua linie-->
    
    <!--linia de mai sus va afisa o imagine daca este prezenta in directorul care
include fila daca nu va afisa
    textul din alt -->
  </body>
</html>
```

Paragraf <p>...</p>

Paragrafele permit să adaugi text in document astfel încât lungimea de afișare a textului va fi ajustată la marimea deschiderii browser-ului și fiecare paragraf va începe un rând nou. Distanța dintre două paragrafe succesive este mare deoarece browser-ul le afișează cu un rând gol între ele.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ro"> <!-- en specifica limba US dialectul-->
  <head>
    <title>Atribute HTML</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Acesta este un titlu mare</h1>
    <p>Paragrafele permit să adaugi text in document astfel încât lungimea de afișare a
textului va fi ajustată la marimea deschiderii browser-ului și fiecare paragraf va
începe un rând nou. </p>
    <h6>Iar acesta este un titlu mic</h6>
    <p>Distanța dintre două paragrafe succesive este mare deoarece browser-ul le afișează
cu un rând gol între ele.</p>
    <p title="Să învățăm HTML5, CSS si JavaScript"> Acesta este un paragraf iar la
trecerea mouse-ului pe deasupra acestui text
veți vedea de unde a fost preluat.</p>
    <a href="http://www.w3schools.com">Acesta este un link catre site-ul w3schools</a>
```

```

    <br> <!--afiseaza elementul urmator pe o noua linie-->
    
    <!--linia de mai sus va afisa o imagine daca este prezenta in directorul care
include fila daca nu va afisa
    textul din alt -->
  </body>
</html>

```

Un nou rând

Tag-ul
 permite să decizi unde textul va începe un nou rând, astfel forțând începerea unui rând.
 este un element gol, nu are și nu cere un element de închidere (</br>), dar poate conține atributul CLEAR care poate avea valoarea LEFT, RIGHT sau ALL si sunt folosite daca este o imagine pe pagină.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="ro"> <!-- en specifica limba US dialectul-->
  <head>
    <title>Atribute HTML</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Acesta este un titlu mare</h1>
    <p>Paragrafele permit să adaugi text in document astfel <br>încât lungimea de afișare a
    textului va fi ajustată la mărimea <br>deschiderii browser-ului și fiecare paragraf va
    începe un rând nou. </p>
    <h6>Iar acesta este un titlu mic</h6>
    <p>Distanța dintre două paragrafe succesive este mare deoarece browser-ul le afișează
    cu un rând gol între ele.</p>
    <p title="Să învățăm HTML5, CSS si JavaScript"> Acesta este un paragraf iar la
    trecerea mouse-ului pe deasupra acestui text
    veți vedea de unde a fost preluat.</p>
    <a href="http://www.w3schools.com">Acesta este un link catre site-ul w3schools</a>
    <br> <!--afiseaza elementul urmator pe o noua linie-->
    
    <!--linia de mai sus va afisa o imagine daca este prezenta in directorul care
include fila daca nu va afisa
    textul din alt -->
  </body>
</html>

```

Linie orizontală <hr>

Acest element afișează o linie orizontală în document și este un element care nu are element de închidere </hr>. Acceptă ca atribute:

- SIZE - lățimea liniei în pixeli;
- WIDTH - lungimea liniei în pixeli sau procente din lungimea afișării paginii (standard 100%);
- NOSHADE - afișează linia fără efect 3D;
- ALIGN - aliniază linia LEFT, CENTER, RIGHT standard CENTER;
- COLOR - setază culoarea liniei.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ro"> <!-- en specifica limba US dialectul-->
  <head>
    <title>Attribute HTML</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Acesta este un titlu mare</h1>
    <hr color="green" size="4" width="60%">
    <p>Paragrafele permit să adaugi text in document astfel <br>încât lungimea de afișare a
    textului va fi ajustată la marimea <br>deschiderii browser-ului și fiecare paragraf va
    începe un rând nou. </p>
    <hr color="red">
    <h6>Iar acesta este un titlu mic</h6>
    <p>Distanța dintre două paragrafe succesive este mare deoarece browser-ul le afișează
    cu un rând gol între ele.</p>
    <p title="Să învățăm HTML5, CSS si JavaScript"> Acesta este un pargraf iar la
    trecerea mouse-ului pe deasupra acestui text
    veți vedea de unde a fost preluat.</p>
    <a href="http://www.w3schools.com">Acesta este un link catre site-ul w3schools</a>
    <br> <!--afiseaza elementul urmator pe o noua linie-->
    
    <!--linia de mai sus va afisa o imagine daca este prezenta in directorul care
    include fila daca nu va afisa
    textul din alt -->
  </body>
</html>
```

Formatarea textului

Tag-ul ...

Cu elementul , puteți modifica aspectul textului, cum ar fi tipul fontului folosit, mărimea și culoarea textului. Mărimea textului poate fi modificata cu elementul si atributul SIZE. Atributul SIZE poate lua valorile numerice de la 1 la 7 și pe lângă acestea poate folosi, ca valoare relativă, semnele "+" și "-". Textul normal (dacă nu este specificat acest atribut), are valoarea 3.

```
<font size="+3">Două mărimi mai mare</font>
```

Tipul fontului poate fi modificat cu elementul și atributul FACE.

```
<font face="Arial Black">Acesta este fontul Arial Black</font>
```

Culoarea textului poate fi modificata cu elementul si atributul COLOR.

```
<font color="blue">Acest text are culoarea albastra</font>
```

Pentru formatarea textului se mai utilizează și următoarele elemente:

- Bold (îngroșat) `<b>...</b>`;
- Italic (înclinat) `<i>...</i>`;
- Underline (subliniat) `<u>...</u>`;
- Strong (îngroșat) `<strong>...</strong>`;
- Emphasized (aplecat) `<em>...</em>`;
- Marked (marcat pe fond) `<mark>...</mark>`;
- Small (mic) `<small>...</small>`;
- Deleted (tăiat) `<del>...</del>`;
- Inserted (subliniat) `<ins>...</ins>`;
- Subscript (sublinia de text) `<sub>...</sub>`;
- Superscript (deasupra liniei de text) `<sup>...</sup>`;
- Preformatted (textul este afișat într-un singur font) `<pre>...</pre>`;
- Teletype (browserul afișează într-un singur tip de font) `<tt>...</tt>`;
- Citat (prezintă un citat într-un document) `<cite>...</cite>`;
- Strike (text taiat) `<strike>...</strike>`;
- Big (prezintă textul în format mare) `<big>...</big>`.

Alinierea textului

Câteva elemente, ca de exemplu titlurile `<h>`, paragraful `<p>` și linia orizontală `<hr>`, pot avea atributul `ALIGN` cu cele trei valori: `LEFT`, `RIGHT` și `CENTER`. Aliniamentul celor mai multe elemente se face cu ajutorul altor elemente `<div align="valoare">...</div>` poate conține cele mai multe elemente. Tot ce este poziționat cu elementul `DIV` poate fi aliniat oriunde în pagină, indiferent dacă în acel loc se află și altceva (imagine, text..). Elementul `<center>...</center>` va centra elementele.

Gruparea conținutului

Acestea permit gruparea elementelor pentru a crea secțiuni și subsecțiuni.

`<div>`

`<span>`

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Div Tag Example</title>
</head>
<body>
<div id="menu" align="middle" >
<a href="/index.htm">Acasa</a> |
<a href="/about/contact_us.htm">CONTACT</a> |
<a href="/about/index.htm">Despre</a>
</div>

<div id="content" align="left" bgcolor="white">
```

```

<h5>Conținutul articolului</h5>
<p>Conținutul articolului va fi aici.....</p>
<p>Acesta este un exemplu de <span style="color:green">span tag</span> si
  <span style="color:red">div tag</span> impreuna cu attribute CSS</p>
</div>
</body>
</html>

```

Taguri în fraze

Acestea prezintă textul din fraze în diferite formatare:

... Emphasized text;

<mark>...</mark> Marked text;

... Strong text;

<abbr>...</abbr> Abbreviation text;

<acronym>...</acronym> Acronym;

<bdo>...</bdo> (Bi-Directional Override) Direcția în care textul v-a fi afișat;

<dfn>...</dfn> termeni speciali;

<blockquote>...</blockquote> Citat;

<q>...</q> adaugă ghilimele de citat la textul aflat între taguri;

<cite>...</cite> prezintă textul în caractere italice;

<code>...</code> Computer code;

</kbd>...</kbd> text de la tastatură, dacă se dorește introducerea de date;

<var>...</var> variabila în programare;

<samp>...</samp> ieșirea în consolă de la un program;

<address>...</address> adresa unei locații.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Exemple de text</title>
</head>
<body>
<p>Cuvantul urmator este <em>emphasized</em>.</p>
<p>Urmatorul cuvant este <mark>marked</mark> cu galben</p>
<p>Acest cuvant este <strong>strong</strong>.</p>
<p>Prietenul meu este <abbr title="Abhishek">Abhy</abbr>.</p>
<p>Acest capitol acopera <acronym>HTML 5</acronym>.</p>
<p>Acest text va fi inversat.</p>
<p><bdo dir="rtl">Acest text va fi inversat.</bdo></p>
<p>Urmatorul cuvant este un termen <dfn>special</dfn>.</p>
<p>The following description of XHTML is taken from the W3C Web site:</p>
<blockquote>XHTML 1.0 is the W3C's first Recommendation for XHTML,
following on from earlier work on HTML 4.01, HTML 4.0, HTML 3.2 and HTML 2.0.</blockquote>
<p>Eu sunt în Spania, <q>Nu sunt așa de sigur</q>.</p>
<p>This HTML tutorial is derived from <cite>W3 Standard for HTML</cite>.</p>
<p>Regular text. <code>This is code.</code> Regular text.</p>
<p>Regular text. <kbd>This is inside kbd element</kbd> Regular text.</p>
<p><code>document.write("<var>user-name</var>")</code></p>
<p>Result produced by the program is <samp>Hello World!</samp></p>

```

```
<address>Bucuresti, Str. Prevederii Nr. 23</address>
</body>
</html>
```

<meta>

Tagul <meta> este un element prin care introducem informații suplimentare despre pagina html, această etichetă se introduce între <head>...</head> și poate avea următoarele atribute:

- name;
- content;
- scheme
- http-equiv.

Puteți utiliza tagul <meta> pentru a introduce cuvinte cheie (Keywords) utilizate de motoarele de cautare pentru indexarea paginii web.

```
<meta name="keywords" content="HTML, Meta Tags, Metadata" />
```

Descrierea documentului de asemenea utilizată de motoarele de indexare:

```
<meta name="description" content="Learning about Meta Tags." />
```

Informații despre ultima actualizare a documentului:

```
<meta name="revised" content="Tutorialspoint, 3/7/2015" />
```

Informații de executat în browser automat pentru ca pagina să fie reîncărcată după un anumit timp, refresh după 5 secunde:

```
<meta http-equiv="refresh" content="5" />
```

Redirectarea paginii web după un anumit număr de secunde, pentru redirectare imediată nu specificați atributul "content":

```
<meta http-equiv="refresh" content="5; url=http://www.tutorialspoint.com" />
```

Cookies, care sunt date stocate în mici fișe text pe computer, și sunt schimbate între browser și server pentru a păstra datele necesare aplicației web, astfel se poate monitoriza activitatea web, dacă nu se specifică un timp de expirare acesta implicit este la închiderea browserului:

```
<meta http-equiv="cookie" content="userid=xyz; expires=Wednesday, 08-Aug-15 23:59:59 GMT;" />
```

Specificarea numelui autorului:

```
<meta name="author" content="Mihai Cornel" />
```

Specificarea caracterelor utilizate în pagina web, implicit acestea sunt ISO-8859-1 (Latin 1):

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
```

Pentru caractere chinezești:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=Big5" />
```

Codul întreg:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Meta Tags Example</title>
<meta name="keywords" content="HTML, Meta Tags, Metadata" />
<meta name="description" content="Learning about Meta Tags." />
<meta name="revised" content="Tutorialspoint, 3/7/2014" />
<meta http-equiv="refresh" content="5" />
<meta http-equiv="refresh" content="5; url=http://www.tutorialspoint.com" />
<meta http-equiv="cookie" content="userid=xyz; expires=Wednesday, 08-Aug-15 23:59:59 GMT;" />
<meta ame="author" content="Mahnaz Mohtashim" />
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=Big5" />
</head>
<body>
<p>Salut HTML5! äâîâţ</p>
</body>
</html>
```

Comentarii în codul HTML

Comentariile sunt texte introduse în pagina html care ajută la înțelegerea codului scris, dar nu va fi afișat de către browser, și sunt incluse cu tagul `<!--...-->`.

Comentariile de condiționare funcționează doar în Internet Explorer (IE) pe Windows și sunt ignorate de celelalte browsere. Sunt utilizate pentru a da diferite instrucțiuni condiționate la diferitele versiuni de IE.

```
<!DOCTYPE html><html>
<head>
<title>Conditional Comments</title>

<!--[if IE 6]>
    Special instructions for IE 6 here
<![endif]-->

</head>
<body>
<p>Document content goes here.....</p>
</body>
</html>
```

Sunt și câteva browsere care suportă tagul **<comment>...</coment>**.

```
<p>This is <comment>not</comment> Internet Explorer.</p>
```

Dacă utilizați Javascript sau VB Script în codul html este recomandat să utilizați comentarea codului pentru ca browserele mai vechi să lucreze corect:

```
<!DOCTYPE html><html>
<head>
<title>Commenting Script Code</title>
<script>
<!--
    document.write("Hello World!")
//-->
</script>
</head>
<body>
<p>Hello , World!</p>
</body>
</html>
```

Acest lucru este valabil și în cazul CSS (Cascading Style Sheet):

```
<!DOCTYPE html><html>
<head>
<title>Commenting Style Sheets</title>
<style>
<!--
.example {
    border:1px solid #4a7d49;
}
//-->
</style>
</head>
<body>
<div class="example">Hello , World!</div>
```

```
</body>  
</html>
```

Utilizarea imaginilor în codul html

Utilizarea imaginilor în paginile web are ca scop înfrumusețarea acestora. Pentru aceasta se utilizează tagul și are următoarea sintaxa:

```

```

Pentru afișarea imaginii în pagina html este necesar ca aceasta să fie în formatul PNG, JPEG sau GIF și să se afle în același director cu pagina codului html.

Locația imaginii este preluată de atributul "src" iar atributul "alt" afișează textul conținut dacă imaginea nu este disponibilă sau nu a putut fi încărcată.

Se pot utiliza parametri de înălțime și lungime ai imaginii prin utilizarea atributelor width și height specificând numărul de pixeli sau un procent.

Se poate adăuga și un chenar în jurul imaginii prin atributul "border".

Un alt atribut este alinierea "align" cu valorile stanga, dreapta, centru.

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
<title>Using Image in Webpage</title>  
</head>  
<body>  
<p>Simple Image Insert</p>  
  
  
  
  
</body>  
</html>
```

Tabele în html

Tabelele permit aranjarea datelor, textului, imaginilor, link-urilor în șiruri și coloane de celule.

Acestea sunt create cu ajutorul tagului <table> și în interiorul lui se utilizează tagul <tr> pentru crearea de șiruri și <td> pentru celulele de date. Alte elemente mai sunt:

- <th> table heading;
- <caption> table caption - explicații privind tabelul;
- <thead> table head;
- <tbody> table body;
- <tfoot> table footer;

Atributele pe care un tabel le poate avea sunt:

- **border** - celulele înconjurate de un chenar, 0 simbolizeaza fara chenar;
- **cellpadding** - ajustează spațiul din celule;
- **cellspacing** - ajustează spațiul din celule;
- **colspan** - unește două coloane într-una;
- **rowspan** - unește două șiruri într-unul;
- **bgcolor** - stabilește culoarea tabelului sau celulei;
- **background** - afișează o imagine de fundal pentru tabel sau celulă;
- **bordercolor** - setează culoarea chenarului;
- **width** ;
- **height** ;

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML Table Background</title>
</head>
<body>
<table border="1" bordercolor="green" bgcolor="yellow">
<tr>
<th>Column 1</th>
<th>Column 2</th>
<th>Column 3</th>
</tr>
<tr><td rowspan="2">Row 1 Cell 1</td><td>Row 1 Cell 2</td><td>Row 1 Cell 3</td></tr>
<tr><td>Row 2 Cell 2</td><td>Row 2 Cell 3</td></tr>
<tr><td colspan="3">Row 3 Cell 1</td></tr>
</table>
</body>
</html>
```

Liste în html

În html sunt trei modalități de a afișa liste:

1. **** - listă neordonată;
2. **** - listă ordonată;
3. **<dl>** - listă aranjată după dicționar.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML Unordered List</title>
</head>
<body>
<ul>
<li>Beetroot</li>
<li>Ginger</li>
<li>Potato</li>
<li>Radish</li>
</ul>
```

```
<ol>
<li>Beetroot</li>
<li>Ginger</li>
<li>Potato</li>
<li>Radish</li>
</ol>
<dl>
<dt><b>HTML</b></dt>
<dd>This stands for Hyper Text Markup Language</dd>
<dt><b>HTTP</b></dt>
<dd>This stands for Hyper Text Transfer Protocol</dd>
</dl>
</body>
</html>
```

Tagul **** poate avea atributul **type** care are ca valori urmatoarele:

```
<ul type="square">
<ul type="disc">
<ul type="circle">
```

Pentru tagul **** atributul **type** poate avea valorile:

```
<ol type="1"> - Default-Case Numerals.
<ol type="I"> - Upper-Case Numerals.
<ol type="i"> - Lower-Case Numerals.
<ol type="a"> - Lower-Case Letters.
<ol type="A"> - Upper-Case Letters.
```

Și atributul **start**:

```
<ol type="1" start="4"> - Numerals starts with 4.
<ol type="I" start="4"> - Numerals starts with IV.
<ol type="i" start="4"> - Numerals starts with iv.
<ol type="a" start="4"> - Letters starts with d.
<ol type="A" start="4"> - Letters starts with D.
```

Listele dicționar **<dl>** au urmatoarele taguri:

- **<dt>** este un termen;
- **<dd>** - definiția termenului.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML Definition List</title>
</head>
<body>
<dl>
```

```
<dt><b>HTML</b></dt>
<dd>This stands for Hyper Text Markup Language</dd>
<dt><b>HTTP</b></dt>
<dd>This stands for Hyper Text Transfer Protocol</dd>
</dl>
</body>
</html>
```

Legăturile text din html

O pagină web poate conține legături către alte pagini sau către alte secțiuni din aceeași pagină. Aceste legături permit vizitatorilor să navigheze pe site-uri prin click-uri pe cuvinte, fraze sau imagini. În html un link este specificat prin tagul `<a>...</a>` denumit anchor tag și orice text din acest spațiu reprezintă o legătură. Sintaxa este următoarea:

```
<a href="Document URL" ... attributes-list>Link Text</a>
```

Atributul target are ca scop specificarea locului unde link-ul va fi deschis și are valorile:

- **_blank** - deschide documentul într-o fereastră nouă;
- **_self** - deschide documentul în aceeași fereastră;
- **_parent** - deschide documentul în fereastra părinte;
- **_top** - deschide documentul într-o fereastră completă;
- **targetframe** - deschide documentul într-o fereastră targetframe.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Hyperlink Example</title>
<base href="http://www.tutorialspoint.com/">
</head>
<body>
<p>Click any of the following links</p>
<a href="/html/index.htm" target="_blank">Opens in New</a> |
<a href="/html/index.htm" target="_self">Opens in Self</a> |
<a href="/html/index.htm" target="_parent">Opens in Parent</a> |
<a href="/html/index.htm" target="_top">Opens in Body</a>
</body>
</html>
```

Pentru legături în cadrul documentului html se poate utiliza și tagul `<base>` care face legătura cu tagul `<a>`:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Hyperlink Example</title>
<base href="http://www.tutorialspoint.com/">
```

```
</head>
<body>
<p>Click following link</p>
<a href="/html/index.htm" target="_blank">HTML Tutorial</a>
</body>
</html>
```

În acest context URL-ul `<a href="/html/index.htm"` este vazut ca `<a href="http://www.tutorialspoint.com/html/index.htm"`.

Legăturile către secțiuni din documentul html este un proces în doi pași:

1. primul pas este crearea secțiunii unde se dorește accesarea:

```
<h1>HTML Text Links <a name="top"></a></h1>
```

2. al doilea pas este crearea link-ului:

```
<a href="/html/html_text_links.htm#top">Go to the Top</a>
```

Setarea culorii link-ului se obține setând attributele link, alink si vlink in elementul <body>:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Hyperlink Example</title>
<base href="http://www.tutorialspoint.com/">
</head>
<body alink="#54A250" link="#040404" vlink="#F40633">
<p>Click following link</p>
<a href="/html/index.htm" target="_blank" >HTML Tutorial</a>
</body>
</html>
```

Legăturile de download sunt foarte simplu de realizat:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Hyperlink Example</title>
</head>
<a href="http://www.tutorialspoint.com/page.pdf">Download PDF File</a>
</body>
</html>
```

Crearea legăturilor în imagini

Acest lucru este foarte simplu prin utilizarea imaginii în locul textului link:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Image Hyperlink Example</title>
</head>
<body>
<p>Click following link</p>
<a href="http://www.tutorialspoint.com" target="_self">
  
</a>
</body>
</html>
```

Crearea legăturilor către adresa de e-mail

Acest lucru se face prin utilizarea codului:

```
<a href="mailto:abc@example.com">Send Email</a>
```

Se poate utiliza și un corp pentru formatarea e-mail-ului:

```
<a href="mailto:abc@example.com?subject=Feedback&body=Message">
Send Feedback
</a>
```

Sectionarea ferestrei în html

Ferestrele deschise în browser se pot secționa în mai multe bucăți. Acest lucru se face în același fel ca tabelele.

Pentru a crea ferestre în locul tagului **<body>** se utilizează tagul **<frameset>**, fiecare fereastră fiind indicată de tagul **<frame>**:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML Frames</title>
</head>
<frameset rows="10%,80%,10%">
  <frame name="top" src="/html/top_frame.htm" />
  <frame name="main" src="/html/main_frame.htm" />
  <frame name="bottom" src="/html/bottom_frame.htm" />
</frameset>
<body>
  Your browser does not support frames.
```

```
</body>
</noframes>
</frameset>
</html>
```

Schimbarea atributului rows in cols:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML Frames</title>
</head>
<frameset cols="25%,50%,25%">
  <frame name="left" src="/html/top_frame.htm" />
  <frame name="center" src="/html/main_frame.htm" />
  <frame name="right" src="/html/bottom_frame.htm" />
  <noframes>
  <body>
    Your browser does not support frames.
  </body>
</noframes>
</frameset>
</html>
```

Atributele tagului <frameset>:

- cols
- rows
- border
- frameborder
- framespacing.

Atributele tagului <frame>:

- src;
- name;
- frameborder;
- frameborder;
- marginheight;
- noresize;
- scrolling;
- longdesc.

Utilizarea tagului <iframe>

Tagul <iframe> crează ferestre în pagina html și poate fi inserată oriunde în documentul html. Acest tag definește o porțiune rectangulară în care browser-ul poate afișa orice alt document.

```
<!DOCTYPE html>
```

```

<html>
<head>
<title>HTML Iframes</title>
</head>
<body>
<p>Document content goes here...</p>
<iframe src="/html/menu.htm" width="555" height="200">
  Sorry your browser does not support inline frames.
</iframe>
<p>Document content also go here...</p>
</body>
</html>

```

Atributele tagului **<iframe>**, includ *name*, *class*, *frameborder*, *id*, *longdesc*, *marginheight*, *marginwidth*, *name*, *scrolling*, *style*, și *title* sunt asemănătoare cu ale tagului **<frame>**.

Culori pentru backgrounds în html

În setarea standard pagina web are culoarea albă, dar pentru decorarea fundalului paginii web în html sunt oferite două modalități: utilizarea unei culori sau a unei imagini.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML Background Colors</title>
</head>
<body>

<!-- Format 1 - Use color name -->
<table bgcolor="yellow" width="100%">
<tr><td>
This background is yellow
</td></tr>
</table>

<!-- Format 2 - Use hex value -->
<table bgcolor="#6666FF" width="100%">
<tr><td>
This background is sky blue
</td></tr>
</table>

<!-- Format 3 - Use color value in RGB terms -->
<table bgcolor="rgb(255,0,255)" width="100%">
<tr><td>
This background is green
</td></tr>
</table>

</body>
</html>

```

Utilizarea unei imagini în background:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML Background Images</title>
</head>
<body>

<!-- Set table background -->
<table background="/images/html.gif" width="100%" height="100">
<tr><td>
This background is filled up with HTML image.
</td></tr>
</table>

</body>
</html>
```

Culori în html

Culorile sunt foarte importante în designul unui site, la nivelul unei pagini se pot utiliza atributele tagului <body> utilizând bgcolor, sau următoarele atribute:

- text;
- alink;
- link;
- vlink.

Culorile pot fi setate prin următoarele coduri:

- numele culorii red, gren etc;
- codul hex, #FFFFFF
- proprietatea rgb, rgb(0,0,0).

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML Colors by RGB code</title>
</head>
<body text="rgb(0,0,255)" bgcolor="rgb(0,255,0)">
<p>Use different color code for for body and table and see the result.</p>
<table bgcolor="rgb(0,0,0)">
<tr>
<td>
<font color="rgb(255,255,255)">This text will appear white on black background.</font>
</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

Fonturi în html

Fonturile joacă un rol important într-un website pentru al face prietenos și ușor de citit. Fonturile și culorile depind în mare parte de calculatorul utilizat și browserul folosit pentru a afișa paginile, dar se poate utiliza tagul pentru adăugarea unui stil, mărimi a textului sau a unei culori.

Atributele tagului sunt:

- size;
- color;
- face.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Font Face</title>
</head>
<body>
<font face="Times New Roman" size="5">Times New Roman</font><br />
<font face="Verdana" size="5">Verdana</font><br />
<font face="Comic sans MS" size="5">Comic Sans MS</font><br />
<font face="WildWest" size="5">WildWest</font><br />
<font face="Bedrock" size="5">Bedrock</font><br />
</body>
</html>
```

Elementul <basefont> crează o structură uniformă pentru structura documentului html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Setting Basefont Color</title>
</head>
<body>
<basefont face="arial, verdana, sans-serif" size="2" color="#ff0000">
<p>This is the page's default font.</p>

<h2>Example of the &lt;basefont&gt; Element</h2>
<p><font size="+2" color="darkgray">
This is darkgray text with two sizes larger
</font></p>

<p><font face="courier" size="-1" color="#000000">
It is a courier font, a size smaller and black in color.
</font></p>

</body>
</html>
```

Formulare html

Pentru a crea un formular in HTML se folosește elementul <form> ... </form>, in cadrul acestuia se vor adauga celelalte elemente specifice.

Elementul **<form> ... </form>** nu contine atribute pentru format, foloseste insa urmatoarele atribute:

- **action** - aici se scrie adresa URL a unui script de pe server (de obicei PHP sau CGI), program care trebuie sa accepte datele din FORM , le proceseaza si trimite înapoi raspunsul la browser.
- **method** - aici putem scrie **get** , sau **post**. Aceste valori specifica ce metoda HTTP va fi folosita pentru a trimite continutul formularului la server.
- **enctye** - determina mecanismul folosit pentru a codifica continutul transmis din formular.
- **name** - Este numele formularului, folosit de scripturi VB (Visula Basic) sau JavaScript.
- **target** - Este tinta cadrului (frame) unde pagina va fi vizualizata, dupa transmiterea datelor din form.

In continuare sunt prezentate restul elementelor de formular care sunt folosite pentru a crea diferite campuri, casete, butoane in pagina web, necesare pentru a aduna datele care vor fi trimise la aplicatie pe server.

Cele mai multe se creaza prin atributul **type** al elementului **<input> ... </input>**. Proprietatile elementului **<input> ... </input>**:

- **type** - tipul de FORM folosit (caseta text, buton si altele ...)
- **name** - numele elementului respectiv de formular, folosit de scripturile la care sunt trimise datele
- **value** - datele (valoarea) asociate acelui element de formular si care sunt trimise, impreuna cu numele, catre scripturi (PHP, CGI, JavaScript)
- **size** - specifica numarul de caractere care dau lungimea zonei de text
- **maxlength** - numarul maxim de caractere acceptate
- **checked** - specifica daca un buton sau alta forma va fi initial selectata (bifata).
- **readonly** - folosit pentru campuri de tip text, impiedica modificarea valorii (textului) din acel camp
- **disabled** - impiedica folosirea campului care are aceasta proprietate. Va fi vizibil dar nu va putea fi folosit, datele acestuia nu vor fi trimise din formular la vreun script.

Casete de text este folosit pentru a crea in pagina un camp pentru text (cu o singura linie). Codul este:

```
<input type="text"></input>
```

Acest element foloseste urmatoarele atribute:

type - text

name - numele casutei de text, folosit de scriptul la care sunt trimise datele

value - va reprezenta propriul context ca valoare aleasa. Un sir de text care apare in casuta de text

size - specifica numarul de caractere care dau lungimea casutei de text (default 20)

maxlength - numarul maxim de caractere acceptate sa fie adaugate de utilizator.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Text Input Control</title>
</head>
<body>
<form >
First name: <input type="text" name="first_name" />
<br>
Last name: <input type="text" name="last_name" />
</form>
</body>
</html>
```

Campul textarea este un element ce creaza un camp in pagina, in care utilizatorul poate adauga mai multe linii de text. Codul este :

```
<textarea></textarea>
```

Acest element foloseste urmatoarele atribute:

- **name** - numele campului de text, folosit de scriptul la care sunt trimise datele
- **rows** - numarul de linii a zonei de text
- **cols** - numarul de coloane a zonei de text
- **wrap** - standard este OFF. Dar poate avea valorile : "VIRTUAL" sau "PHYSICAL", astfel ca textul wraps in browser sa fie prezentat exact cum este scris de utilizator.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Multiple-Line Input Control</title>
</head>
<body>
<form>
Description : <br />
<textarea rows="5" cols="50" name="description">
Enter description here...
</textarea>
</form>
</body>
</html>
```

Casete pentru parole - "*password*" este folosit pentru a permite adaugarea de parole. Caracterele adaugate in aceasta caseta nu sunt afisate cu valoarea lor reala, pentru a nu se vedea parola scrisa. Codul este:

```
<input type="password"></input>
```

Acest element foloseste urmatoarele attribute:

- **type** - password
- **name** - numele casutei pentru parole, folosit de scriptul la care sunt trimise datele
- **value** - de obicei nu este adaugat. Daca este scris, va reprezenta parola default din acea caseta.
- **size** - specifica numarul de caractere care dau lungimea casutei pt. adaugarea parolei (default 20)
- **maxlength** - numarul maxim de caractere acceptate sa fie adaugate de utilizator

Check box este folosit pentru adaugarea mai multor optiuni pe care utilizatorul le poate alege (oricate din ele) prin bifarea lor. Codul este:

```
<input type="checkbox"></input>
```

Acest element foloseste urmatoarele attribute:

- **type** - checkbox
- **name** - numele casutei checkbox, folosit de scriptul la care sunt trimise datele
- **value** - valoarea casetei checkbox respective, care poate fi selectata (bifata)
- **checked** - daca este adaugat acest atribut, caseta checkbox respectiva este selectata (bifata).

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Checkbox Control</title>
</head>
<body>
<form>
<input type="checkbox" name="maths" value="on"> Maths
<input type="checkbox" name="physics" value="on"> Physics
</form>
</body>
</html>
```

Radio button este folosit pentru adaugarea mai multor optiuni dintre care utilizatorul poate alege una singura. Codul este:

```
<input type="radio"></input>
```

Acest element foloseste urmatoarele atribute:

- **type** - radio
- **name** - numele casutei radio, folosit de scriptul la care sunt trimise datele
- **value** - valoarea casetei radio respective, care poate fi selectata (bifata)
- **checked** - daca este adaugat acest atribut, caseta radio respectiva este selectata (bifata).

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Radio Box Control</title>
</head>
<body>
<form>
<input type="radio" name="subject" value="maths"> Maths
<input type="radio" name="subject" value="physics"> Physics
</form>
</body>
</html>
```

Casete pentru upload - "*file upload*" este folosit pentru a permite utilizatorului sa incarce alte documente pe serverul web. Aceasta caseta este insotita de un buton "Browse" prin care se alege documentul care va fi transferat pe server. (upload-ul se face tot prin intermediul unui script (PHP, CGI). Codul este:

```
<input type="file"></input>
```

Acest element foloseste urmatoarele atribute:

- **type** - file
- **name** - numele casutei upload, folosit de scriptul la care sunt trimise datele
- **size** - specifica numarul de caractere care dau lungimea casutei upload.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>File Upload Box</title>
</head>
<body>
<form>
<input type="file" name="fileupload" accept="image/*" />
</form>
</body>
</html>
```

Buton simplu acesta este folosit cu JavaScript sau VBScript pentru a efectua o actiune când este apasat. Codul este:

```
<input type="button" value="Buton"></input>
```

Acest element foloseste urmatoarele atribute:

- **type** - button
- **name** - numele butonului, necesar pentru a fi folosit de script
- **value** - textul care apare pe buton.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>File Upload Box</title>
</head>
<body>
<form>
<input type="submit" name="submit" value="Submit" />
<input type="reset" name="reset" value="Reset" />
<input type="button" name="ok" value="OK" />
<input type="image" name="imagebutton" src="/html/images/logo.png" />
</form>
</body>
</html>
```

Buton Submit - acest element face ca prin apasarea lui browser-ul sa trimita numele si valoarea tuturor celorlalte elemente din formular la scriptul de pe server. Codul este:

```
<input type="submit" value="Trimite"></input>
```

Acest element foloseste urmatoarele atribute:

- **type** - submit
- **name** - numele butonului, poate fi folosit de scriptul la care se trimit datele
- **value** - textul care apare pe buton.

Imagine pentru buton Submit - permite aplicarea unei imagine in locul butonului Submit standard. Codul este:

```
<input type="image" src="locatie_imagine"></input>
```

Acest element foloseste urmatoarele atribute:

- **type** - image
- **name** - numele butonului, poate fi folosit de scriptul la care se trimit datele
- **src** - locatia imaginii folosite.

Buton Reset - permite utilizatorului sa stearga toate datele pe care le-a scris in celelalte elemente din formular. Codul este:

```
<input type="reset" value="Sterge"></input>
```

Acest element foloseste urmatoarele atribute:

- **type** - reset
- **value** - textul care apare pe buton.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>File Upload Box</title>
</head>
<body>
<form>
<input type="submit" name="submit" value="Submit" />
<input type="reset" name="reset" value="Reset" />
<input type="button" name="ok" value="OK" />
<input type="image" name="imagebutton" src="/html/images/logo.png" />
</form>
</body>
</html>
```

Elemente select - pentru acest element se foloseste tag-ul "**<select></select>**", care formeaza o lista, un meniu, cu date ce pot fi selectate. Atributete elementului "**<select>**" sunt:

name - numele acestui element, necesar pentru a fi folosit de scriptul la care sunt trimise datele

size - seteaza inaltimea elementului Select, care reprezinta si numarul de optiuni din lista care vor fi vizibile initial

multiple - prezenta acestui atribut specifica faptul ca utilizatorul poate selecta mai multe optiuni.

<select></select> este folosit impreuna cu elemente "**<option> </option>**" care reprezinta lista elementelor ce sunt adaugate si afisate in lista de selectare.

<option> </option> foloseste doua atribute:

- **selected** - cand acesta este adaugat, optiunea respectiva este selectata când pagina web este initial incarcat. Cand sunt adaugate mai multe optiuni, este indicat folosirea acestui atribut doar cu una singura.
- **value** - specifica valoarea variabilei numita in optiunea respectiva (necesara pt. scriptul care va primi datele).

sunt doua tipuri de elemente Select, unde diferenta o face folosirea atributului SIZE

Cele doua tipuri de elemente Select sunt:

1. Drop Down List (*Lista de derulare*). Codul este:

```
<select name="select">
<option>Optiune 1</option>
<option>Optiune 2</option>
```

```
</select>
```

Unde "name" este atributul care definește numele acestui tag SELECT, iar "<option>" împreună cu "Optiune 1" (și 2) reprezintă elementele din lista de selectare.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Select Box Control</title>
</head>
<body>
<form>
<select name="dropdown">
<option value="Maths" selected>Maths</option>
<option value="Physics">Physics</option>
</select>
</form>
</body>
</html>
```

2. List Box

```
<select name="select" size="4">
<option>Optiune 1</option>
<option>Optiune 2</option>
</select>
```

Unde "name" este atributul care definește numele acestui tag SELECT, atributul "size" determină înălțimea elementului select care determină și numărul de opțiuni vizibile inițial, iar "<option>" împreună cu "Optiune 1" (și 2) reprezintă elementele din lista de selectare.

Elemente multimedia în html

<embed></embed> - afișează o consolă pentru sunet, are următoarele atribute:

- **src** - Definește locația fișierului audio folosit (midi .au sau wav)
- **controls** - oferă posibilitatea alegerii mai multor controale care includ: console, console mici, butoane de play și altele
- **autostart** - când este TRUE sunetul începe în timp ce sunetul este descărcat de browser
- **hidden** - când este TRUE va ascunde controalele, standard este FALSE
- **loop** - definește de câte ori se va repeta sunetul
- **volume** - setează volumul sunetului (sonorul)
- **height** - înălțimea în pixeli a consolei
- **width** - lungimea în pixeli a consolei.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML embed Tag</title>
</head>
<body>
<embed src="/html/yourfile.mid" width="100%" height="60" >
  <noembed></noembed>
</embed>
</body>
</html>
```

Tag-ul "<embed>" poate fi folosit si pentru afisarea de imagini video, care au extensiile ".movs", ".mpeg" sau ".avi", recomandat este ".movs". Se adauga similar ca si sunetul, la "**src**" scrii calea catre fisierul video. Diferenta e ca nu trebuie folosit atributul "hidden" iar pentru "width" si "height" dimensiunile nu trebuie sa fie mai mici decat dimensiunile in care este salvat fisierul video. Totusi, afisarea de imagini video necesita mai mult timp deoarece fisierele video au dimensiuni destul de mari.

<bgsound></bgsound> - introduce un background (fundal) audio in pagina, are urmatoarele attribute:

- **src** - Defineste locatia fisierului audio folosit (midi .au sau wav)
- **loop** - defineste de cate ori se va repeta sunetul
- **delay** - defineste timpul dintre repetari
- **title** - Textul care va descrie sunetul.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML embed Tag</title>
</head>
<body>
<bgsound src="/html/yourfile.mid">
  <noembed></noembed>
</bgsound>
</body>
</html>
```

Instrumente de animație text în html

HTML are un tag special, **<marquee> </marquee>**, prin care puteti crea un efect de miscare a unui text (sau imagine) care este incadrat de acest element. Are urmatoarele attribute:

- **loop** - defineste de cate ori se va misca textul
- **height** - inaltimea in pixeli a zonei in care se misca textul
- **width** - lungimea in pixeli a zonei in care se misca textul
- **bgcolor** - culoarea zonei in care se misca textul
- **direction** - directia de miscare (left, right, up, down) - (*stanga, dreapta, sus, jos*)

- **behavior** - definește cum se va mișca textul (scroll, slide, alternate)
- **scrollDelay** - setează numărul, în milisecunde, între refresh-uri de mișcare.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML marquee Tag</title>
</head>
<body>
<marquee>This is basic example of marquee</marquee>
</body>
</html>
```

Alte taguri html

Tagul <style>:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML style Tag Example</title>
<base href="http://www.tutorialspoint.com/" />
<style type="text/css">
.myclass{
    background-color: #aaa;
    padding: 10px;
}
</style>
</head>
<body>
<p class="myclass">Hello, World!</p>
</body>
</html>
```

Tagul <script>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML script Tag Example</title>
<base href="http://www.tutorialspoint.com/" />
<script type="text/javascript">
function Hello(){
    alert("Hello, World");
}
</script>
</head>
<body>
<input type="button" onclick="Hello();" name="ok" value="OK" />
</body>
</html>
```

Stiluri CSS

Cu HTML 4.0 au aparut specificatiile pentru modele de stiluri, cunoscute ca Modele de Stiluri in Cascada (Cascading Style Sheets - CSS). Acestea ajuta la afisarea grafica si incadrarea continutului in pagina. Pana la acea data, forma, culoarea si marimea textului puteau fi date cu instructiunea "font" si cu attributele sale: "face", "color", "size". Modelele de stiluri pot fi aplicate aproape oricarei etichete HTML, folosind proprietati si valori specifice codului CSS, unele din ele sunt prezentate in tabelul de jos al paginii.

Modelele de stiluri pot fi aplicate in mai multe moduri:

1. Intern;

Pentru adaugarea unui STYLE intern la un element se foloseste atributul **style** urmat de proprietati si valori, folosind urmatoarea sintaxa:

```
<element style="proprietate:valoare; proprietate:valoare;"></element>
```

2. În antetul (header-ul) fisierului;

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML Internal CSS</title>
<style type="text/css">
.red{
  color: red;
}
.thick{
  font-size:20px;
}
.green{
  color:green;
}
</style>
</head>
<body>
<p class="red">This is red</p>

<p class="thick">This is thick</p>

<p class="green">This is green</p>

<p class="thick green">This is thick and green</p>
</body>
</html>
```

3. Extern.

Fişierul style.css:

```
.red{
```

```
    color: red;
}
.thick{
    font-size:20px;
}
.green{
    color:green;
}
```

Fisierul index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML External CSS</title>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/html/style.css">
</head>
<body>
<p class="red">This is red</p>

<p class="thick">This is thick</p>

<p class="green">This is green</p>

<p class="thick green">This is thick and green</p>
</body>
</html>
```

Aici proprietatile si valorile pentru diverse stiluri sunt specificate intr-un fisier extern special, de obicei cu extensia "css" (pe care il putem construi cu un editor de simplu texte gen Notepad). Avantajul folosirii fisierelor externe CSS este faptul ca aceleasi coduri de stil pot fi folosite de mai multe pagini din site, chiar tot site-ul, fiind scrise o singura data. In plus ajuta la micșorarea ca marime (in bytes) a documentului HTML care astfel se incarca mai repede. In fisierul extern CSS se scriu direct elementele cu proprietatile si valorile dorite, NU se mai adauga eticheta "style".

Pentru a adauga acest stil CSS intr-o pagina web, adaugati in sectiunea HEAD a documentului HTML care va folosi acel fisier cu stiluri, (intre <head> ... </head>) urmatoarea comanda:

```
<link href="fisier.css" rel="stylesheet" type="text/css">
```

Unde la "href" se scrie calea si numele fisierului css folosit.

Javascript în html

Bibliografie

Site-uri

<http://www.w3schools.com/html/default.asp>

<http://www.tutorialspoint.com>

<http://www.marplo.net>