



**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

**Spēles nosaukums un veids:**

|                                                  |                               |
|--------------------------------------------------|-------------------------------|
| Spēles nosaukums                                 | Infinite Fun Fun 21 Blackjack |
| Spēles veids                                     | Tiešsaistes galdu spēle.      |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums | Evolution Malta Limited       |

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:**

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0,10 EUR

Maksimālā likme 80,00 EUR

RTP 96.80% - 99.37%

## Spēles apraksts

### 1. Spēles mērķis

„Infinite Fun Fun 21 Blackjack” mērķis ir iegūt lielāku kāršu vērtību nekā dīlerim, taču nepārsniedzot 21. Labākā sākotnējā roka ir blekdžeks – kad pirmo divu izdalīto kāršu summa ir tieši 21. Jūs spēlējat tikai pret dīleri, nevis pret citiem spēlētājiem.

- Dīleris vienmēr paliek uz „cietā” 17 un ņem kārti uz „mīkstā” 17.
- Dīleris pārbauda blekdžeku uz dūzi, kalpu, dāmu un kungu.
- Dubultojiet pie jebkura kāršu skaita.
- Sadaliet sākotnējās kārtis ar vienādu vērtību.
- Tikai viena sadalīšana katrā rokā.
- Katram sadalītajam dūzim tiek izdalīta viena kārts.
- Ir atļauts dubultot pēc sadalīšanas.
- Ja dīleris atklāj dūzi, tiek piedāvāta apdrošināšana.
- Blekdžeka laimesta attiecība ir 3:2.
- Apdrošināšanas laimests ir 2 : 1.
- Spēle beidzas ar neizšķirtu, kad roku vērtības ir vienādas, izņemot 21 punktu – šādā gadījumā uzvar spēlētājs.
- Papildu laimesti – „Bonuss 21” un „Super Bonuss 21”.

### 2. Spēles noteikumi

Spēli vada dīleris, un katrā spēles rundā var piedalīties neierobežots spēlētāju skaits.

Spēli spēlē ar astoņām standarta 52 kāršu kavām bez desmitniekiem.

„Blackjack” kāršu vērtības ir šādas:

- Kārtis no 2 līdz 9 atbilst to nominālvērtībai.
- Katra kalpa, dāmas un kunga vērtība ir 10 punkti.
- Dūžu vērtība ir 1 vai 11 punkti atkarībā no tā, kas ir izdevīgāk rokai. „Mīkstā” rokaietver dūzi ar 11 punktu vērtību.

Kad likmju izdarīšanas laiks ir beidzies, dīleris atklātā veidā izdala vienu kārti katram spēlētājam, beidzot ar sevi. Tad dīleris atklātā veidā izdala katram spēlētājam otru kārti, taču paša dīlera otrā kārts tiek

izdalīta aizklātā veidā. Blakus jūsu kārtīm ir parādīta jūsu sākotnējās rokas kopējā vērtība.

## **BLACKJACK**

Ja jūsu sākotnējās divu kāršu rokas vērtība ir tieši 21, jums ir blekdžeks!

## **APDROŠINĀŠANA**

Ja dīlera atklātā kārts ir dūzis, jūs varat iegādāties apdrošināšanu, lai kompensētu risku, ka dīlerim ir blekdžeks – pat tad, ja jums pašam ir blekdžeks.

Apdrošināšanas summa ir vienāda ar pusi no jūsu galvenās likmes, un apdrošināšanas likmesrezultāts tiek noteikts atsevišķi no likmes uz jūsu roku. Tad dīleris pārbauda savas aizklātās kārts vērtību, lai pārbaudītu, vai viņam nav blekdžeka.

- Ja dīlerim nav blekdžeka, raunds turpinās.
- Ja dīlerim ir blekdžeks, bet jums nav, spēle beidzas, un dīlera roka uzvar.
- Ja gan jums, gan dīlerim ir blekdžeks, jūs uzvarat.

## **DĪLERIS PĀRBAUDA BLEKDŽEKU UZ J-Q-K**

Ja dīlera atklātā kārts ir kalps, dāma vai kungs, dīleris apskata savu aizklāto kārti, lai pārbaudītu, vai viņam nav blekdžeka.

- Ja dīlerim nav blekdžeka, raunds turpinās.
- Ja dīlerim ir blekdžeks, bet jums nav, spēle beidzas, un dīlera roka uzvar.
- Ja gan jums, gan dīlerim ir blekdžeks, jūs uzvarat.

## **IZŅEMT NAUDU**

Ja dīlerim pēc kāršu izdalīšanas nav blekdžeka, jums ir jāpieņem lēmums.

Viens nopiedāvājamiem lēmumiem ir izņemt naudu: ja izlemjat izņemt naudu, spēle šai rokai beidzas, un jūs saņemat atpakaļ uz naudas izņemšanas pogas norādīto summu.

Naudas izmaksas koeficients mainās atkarībā no jūsu rokas kopējā rezultāta undīlera atklātās kārts.

Naudas izņemšanas noteikums attiecas tikai uz jūsu galveno likmi.

Šīs opcijas redzamību varat regulēt lēmumu panelī, sadaļā „Iestatījumi”.

### **DUBULTOT, ŅEMT KĀRTI VAI PALIKT**

Ja pēc divu sākotnējo kāršu pārbaudes dīlerim nav blekdžeka, spēlētājiem pēc kārtas tiek dota iespēja uzlabot savu roku vērtību, dīlerim piedāvājot spēlētāju rokām izdalīt papildu kārtis.

Ja jūsu sākotnējās rokas vērtība nav 21, jūs varat izlemt ņemt kārti un pievienot to savas rokas vērtībai. Jūs varat ņemt kārti vairākas reizes, līdz izlemjat palikt, kad esat apmierināts ar savas rokas vērtību. Tomēr jūs nevarat ņemt kārti, ja jūsu „cietās” rokas kopējā vērtība ir 17 vai vairāk, ja vien jums nav iespējas iegūt „Bonuss 21”.

Jūs jebkurā brīdī varat izlemt dubultot. Šādā gadījumā jūs dubultosiet savu likmi un saņemsiet tikai vienu papildu kārti, ko pievienot savai rokai.

Lūdzu, ņemiet vērā, ka spēlētājam netiek piedāvāta izvēles iespēja, ja viņa „mīkstās” rokas rezultāts ir 21.

### **SADALĪT**

Ja jūsu sākotnējā rokā ir divas kārtis ir ar vienādu vērtību, jūs varat izlemt sadalīt šo pāri, lai iegūtu divas atsevišķas rokas, katru ar atsevišķu likmi, kas vienāda ar jūsu galveno likmi.

Kad abām jūsu rokām ir izdalīta otrā kārts, jūs varat uzlabot šo divu roku vērtību, izlemjot ņemt kārti vai dubultot. Kad esat apmierināts ar savu roku vērtību, jūs varat izvēlēties palikt. Savukārt sadalot sākotnējo dūžu pāri, jūs saņemat tikai vienu papildu kārti katrai rokai bez iespējas ņemt kārti vai dubultot.

### **REZULTĀTS**

Ja jūsu rokas summa pārsniedz 21, jūs zaudējat spēli (bust), kā arī šīs rokas likmi.

Kad visi spēlētāji ir veikuši gājienus, dīleris atklāj savas aizklātās kārts vērtību. Dīlerim jāpaliek uz „cietā” 17 un jāņem kārts uz „mīksta” 17.

Atcerieties, ka “mīksta” roka iekļauj dūzi ar vērtību 11.

Jūs laimējat, ja jūsu galējās rokas vērtība ir tuvāka 21 nekā dīlera rokas vērtība vai ja dīlera roka pārsniedz 21. Ja jūsu rokas vērtība ir tāda pati kā dīlerim, spēles raundsbeidzas ar neizšķirtu, un jūsu likme tiek atgriezta (izņēmums ir neizšķirts ar 21 punktu – šajā gadījumā jūs uzvarat). Kad jūsu rokas kopējais rezultāts sasniedz 21, kas nav sākotnējās rokas (blekdžeks), jūs varat iegūt „Bonuss 21” vai „Super Bonuss 21” laimestu, kas ir atkarīgs no kāršu kombinācijas.

Blekdžeks ir iespējams tikai, izmantojot divas kārtis sākotnējā divu kāršu rokā. Roka ar vērtību 21, kas izveidota no sadalīta pāra, netiek uzskatīta par blekdžeku. Tāpēc blekdžeks pārspēj jebkuru roku ar vērtību 21, kas izveidota no sadalīta pāra.

## **PAPILDLIKMES**

Šajā „Blackjack” spēlē ir papildlikmes – Sakritība, 21+3, Hot 3, Bust It.

Jūs varat likt papildlikmes kopā ar savu „Blackjack” galveno likmi. Jums ir iespēja laimēt ar jebkuru papildlikmi neatkarīgi no tā, vai uzvarat vai zaudējat ar „Blackjack” likmi.

## **SAKRITĪBA**

Papildlikme „Sakritība” ļauj jums salīdzināt savas pirmās divas kārtis ar dīlera atklāto kārti. Papildlikmei „Sakritība” ir vairākas kombinācijas, un katrai no tām ir atšķirīgs laimests:

- Atšķirīgu mastu sakritība, piemēram: kreīča 9 spēlētājam un ercena 9 dīlerim.
- Divkāršā atšķirīgu mastu sakritība, piemēram: kreīča 9 un kārava 9 spēlētājam un ercena 9 dīlerim.
- Viena masta sakritība, piemēram: kreīča 9 spēlētājam un kreīča 9 dīlerim.
- Viena masta + atšķirīgu mastu sakritība, piemēram: kreīča 9 un kārava 9 spēlētājam un kreīča 9 dīlerim.
- Divkāršā viena masta sakritība, piemēram: 2x kreīča 9 spēlētājam un kreīča 9 dīlerim.

## 21+3

21+3 papildlikme sniedz jums iespēju laimēt, ja jūsu pirmās divas kārtis, kā arī dīlera atklātā kārta iekļauj jebkuru no šādām laimīgajām rokām (līdzīgi pokeram) ar dažādiem laimestiem:

- **„Suited Trips”** – trīs identiskas kārtis, piemēram, 3 ercena dāmas.
- **„Straight Flush”** – secīgas viena masta kārtis, piemēram, kārava 7, 8 un 9.
- **„Three of a Kind”** – vienāda vērtība, bet dažādi masti, piemēram, jebkuri trīsdažādi kungi.
- **„Straight”** – secīgas dažādu mastu kārtis, piemēram, pīķa 2 + kreiča 3 + ercena 4.
- **„Flush”** – viena masta kārtis, kas nav secīgas, piemēram, kreiča 2, 6 un 9.

## HOT 3

“Hot 3” papildlikme ļauj izdarīt likmi uz trīs kāršu kombināciju, ko veido jūsu pirmās divas kārtis un viena atklātā dīlera kārta. “Hot 3” papildlikmei ir vairākas kombinācijas, un katra no tām piedāvā atšķirīgu laimestu:

- Kopā 19, piemēram: ercena 8, kārava 2 un pīķa 9.
- Kopā 20, piemēram: ercena 8, kārava 3 un pīķa 9.
- Kopā 21 no viena masta, piemēram: kārava 8, kārava 4 un kārava 9.
- Kopā 21 no dažādiem mastiem, piemēram: ercena 8, kārava 4 un pīķa 9.
- 7-7-7, piemēram: ercena 7, kreiča 7 un kārava 7.

## BUST IT

„Bust It” papildlikme ļauj jums uzlikt likmi uz to, ka dīlera kāršu kopējā vērtība pārsniegs 21, proti, viņš zaudēs.

“Bust It” papildlikme tiek atgriezta, ja spēlētājam ir blekdžeks.

“Bust It” papildlikmei ir vairākas kombinācijas, un katra no tām piedāvā atšķirīgu laimestu:

- Pārsniegts ar 3 kārtīm.
- Pārsniegts ar 4 kārtīm.
- Pārsniegts ar 5 kārtīm.
- Pārsniegts ar 6 kārtīm.
- Pārsniegts ar 7 kārtīm.
- Pārsniegts ar 8 vai vairāk kārtīm.

## **LAIMESTI**

- Blekdžeka laimests ir 3 : 2.
- Uzvarošās rokas laimests ir 1 : 1.
- Ja dīlerim ir blekdžeks, apdrošināšanas laimests ir 2 : 1.
- Naudas izņemšanas izmaksa ir 0,41–4,43x.

## **„BONUSS 21” UN „SUPER BONUSS 21” LAIMESTI**

Ja jūsu rokas rezultāts sasniedz 21, bet tas nav blekdžeks (izmantojot vairāk nekā divas sākotnējās kārtis), jūs varat saņemt „Bonuss 21” laimestu, kas ir atkarīgs no kāršu kombinācijas.

Ir vairākas „Bonuss 21” kombinācijas:

- Piecu kāršu roka 21, piemēram, 5-5-3-7-A.
- Sešu kāršu roka 21, piemēram, 5-5-2-2-6-A.
- Septiņu kāršu roka 21, piemēram, 5-4-2-2-6-A-A.
- Dažādu mastu 7-7-7, piemēram: pīķa 7, ercena 7 un kārava 7.
- Viena masta (izņemot pīķi) 7-7-7, piemēram: 3x ercena 7.
- Pīķa 7-7-7: 3x pīķa 7.
- Dažādu mastu 6-7-8, piemēram: pīķa 6, ercena 7 un kārava 8.
- Viena masta (izņemot pīķi) 6-7-8, piemēram: ercena 6, ercena 7 un ercena 8.
- Pīķa 6-7-8, piemēram: pīķa 6, pīķa 7 un pīķa 8.

Nemiet vērā, ka „Bonuss 21” laimesti tiek izmaksāti arī tad, ja roka ir izveidota sadalīšanas rezultātā. Savukārt lēmums dubultot atceļ šos bonusus.

Ja jums izdodas iegūt 21 punktu, kas nav blekdžeks, ar kāršu kombināciju 7-7-7 un arī dīlera atklātā kārts ir 7, jūs varat iegūt „Super Bonuss 21”.

Nemiet vērā, ka lēmums sadalīt vai dubultot anulē „Super Bonuss 21” bonusu.

Jūsu laimests ir atkarīgs no izdarītās likmes veida.

| Likme       | Rezultāts                               | Laimests |
|-------------|-----------------------------------------|----------|
| 21+3        | Suited Trips                            | 100:1    |
|             | Straight Flush                          | 40:1     |
|             | Three of a Kind                         | 30:1     |
|             | Straight                                | 10:1     |
|             | Flush                                   | 5:1      |
| Hot 3       | 7-7-7                                   | 100:1    |
|             | Kopā 21 no viena masta                  | 20:1     |
|             | Kopā 21 no dažādiem mastiem             | 4:1      |
|             | Kopā 20                                 | 2:1      |
|             | Kopā 19                                 | 1:1      |
| Bust It     | Pārsniegts ar 8 vai vairāk kārtīm       | 250:1    |
|             | Pārsniegts ar 7 kārtīm                  | 100:1    |
|             | Pārsniegts ar 6 kārtīm                  | 50:1     |
|             | Pārsniegts ar 5 kārtīm                  | 6:1      |
|             | Pārsniegts ar 4 kārtīm                  | 2:1      |
|             | Pārsniegts ar 3 kārtīm                  | 1:1      |
| Sakritība   | Divkāŗša viena masta sakritība          | 24:1     |
|             | Viena masta + atšķirīgu mastu sakritība | 15:1     |
|             | Viena masta sakritība                   | 12:1     |
|             | Divkāŗša atšķirīgu mastu sakritība      | 6:1      |
|             | Atšķirīgu mastu sakritība               | 3:1      |
| “Bonuss 21” | Pīŗa 6-7-8                              | 4:1      |
|             | Viena masta 6-7-8                       | 3:1      |

|                   |                                  |      |
|-------------------|----------------------------------|------|
|                   | Dažādu mastu 6-7-8               | 2:1  |
|                   | Pīķa 7-7-7                       | 5:1  |
|                   | Viena mastu 7-7-7                | 4:1  |
|                   | Dažādu mastu 7-7-7               | 3:1  |
|                   | Septiņu kāršu roka 21            | 4:1  |
|                   | Sešu kāršu roka 21               | 3:1  |
|                   | Piecu kāršu roka 21              | 2:1  |
| "Super Bonuss 21" | Spēlētājs ar 7-7-7, dīleris ar 7 | 50:1 |

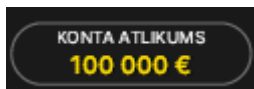
Lūdzu, ņemiet vērā, ka jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā.

Optimālā stratēģija mainās, salīdzinot ar parasto Blackjack spēli, atkarībā no iespējas iegūt kāršu kombināciju, kas piedāvā lielāku laimestu – Bonusa 21 laimestu.

#### **LIK MJU IZDARĪŠANA**

Panelis „LIK MJU LIMITI” parāda pie galda atļautos minimālos un maksimālos likmju limitus, kuri var ik pa laikam mainīties. Atveriet sadaļu „Likmju limiti”, lai pārbaudītu jūsu pašreizējos limitus.

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Jūs varat apskatīt savu pašreizējo KONTA ATLIKUMU uz jūsu ekrāna.



Visaptverošajā skatā TAIMERIS informē, cik laika atlicis likmju likšanai. Kad laiks ir pagājis, likmes vairs netiek pieņemtas.



Klasiskajā skatā LUKSOFORS informē par spēles raunda pašreizējo statusu un parāda, kad varat likt likmi (ZAĻA gaismā), kad likmju likšanas laiks ir gandrīz beidzies (DZELTENA gaismā) un kad likmju likšanas laiks ir beidzies (SARKANA gaismā).



ČIPU DISPLEJS ļauj jums izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko vēlaties izdarīt likmi. Ir pieejami tikai tie čipi, kuru nominālvērtību sedz jūsu pašreizējais konta atlikums.



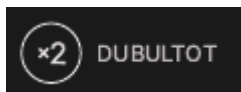
Kad esat izvēlējis čipu, izdariet savu likmi, vienkārši noklikšķinot/pieskaroties atbilstošajai likmes pozīcijai uz spēles galda. Katru reizi, kad jūs noklikšķināt/pieskaraties likmes pozīcijai, jūsu likmes vērtība palielinās par izvēlēto čipa vērtību vai arī līdz maksimālajam limitam, kas noteikts izvēlētajai likmei. Kad esat izdarījis likmi līdz maksimālajam limitam, šai likmei netiks pieņemti papildu līdzekļi, un virs jūsu likmes parādīsies ziņa, ka esat izdarījis maksimālo likmi.

PIEZĪME: lūdzu, nesamaziniet pārlūkprogrammu un neatveriet citu cilni pārlūkā, kamēr nav beidzies likmju izdarīšanas laiks un esat uz galda izdarījis likmes. Šādas darbības var tikt interpretētas kā spēles pamešana, tāpēc jūsu likmes konkrētajā rundā tiks noraidītas.

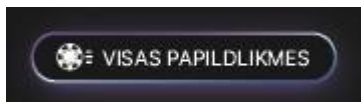
Poga "ATKĀRTOT" ļauj jums atkārtot visas likmes, ko izdarījāt iepriekšējā raundā. Šī poga ir pieejama tikai, kad ir novietots pirmais čips.



Kad esat uzlicis jebkādu likmi, kļūst pieejama poga „DUBULTOT (2x)”. Katru reizi noklikšķinot uz pogas / pieskaroties tai, visas likmes tiek dubultotas, līdz tiek sasniegts maksimālais limits. Atcerieties, ka jums jābūt pietiekamam konta atlikumam, lai dubultotu VISAS uzliktās likmes.



Poga "VISAS PAPILDLIKMES" ļauj jums uzlikt visas papildlikmes vienlaicīgi. Šī poga ir pieejama pēc tam, kad ir uzlikta galvenā likme.



Katrs klikšķis/pieskāriens pogai izdara likmi ar izvēlēto čipa vērtību uz katras papildlikmes.

Poga „ATSAUKT” noņem pēdējo uzlikto likmi.



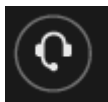
Jūs varat noklikšķināt uz pogas „ATSAUKT” / pieskarties tai atkārtoti, lai pa vienai atsauktu likmes pretēji to uzlikšanas secībai. Jūs varat atsaukt visas likmes, turot nospiestu pogu „ATSAUKT”.

Indikators KOPĒJĀ LIKME uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.



## TIEŠSAISTES ATBALSTS

Par jautājumiem saistībā ar spēli sazinieties ar Tiešo atbalstu.



## PIEŅEMIET LĒMUMU

Saņemot pirmās divas kārtis, jūs varat veikt pirmo lēmumu attiecībā uz jūsu roku. Tiks parādītas izvēles iespējas (Kārti, Palikt, Dubultot, Sadalīt, Izņemt naudu), un tiks aktivizētas tikai jums pašlaik pieejamās iespējas. Katra izvēles iespēja atspoguļo reālā laika statistiku – izvēles, ko citi spēlētāji izdarīja, atrodoties tieši jūsu situācijā un esot tāda paša lēmuma priekšā.



Iespējamās izvēles ir apzīmētas šādi:

- KĀRTI: tiek paņemta papildu kārtis.
- PALIKT: netiek paņemtas papildu kārtis.
- DUBULTOT: jūsu likme tiek dubultota, un tiek paņemta tikai viena papildu kārtis.
- SADALĪT: jūsu likme tiek dubultota, un kārtis tiek sadalītas divās atsevišķās rokās.
- IZŅEMT NAUDU: raunds jūsu rokai beidzas, un jūs saņemat atpakaļ uz pogas „Izņemt naudu” norādīto summu.

Summa, ko saņemat atpakaļ ar funkciju „Izņemt naudu” ir atkarīga no jūsu rokas vērtības un dīlera atklātās kārts un attiecas tikai uz galveno likmi.

Priekšlaicīga opcija „Izņemt naudu” nebūs pieejama, ja izlemjat dubultot vai esat pārsniedzis 21, vai jūsu rokas vērtība ir 21 vai blekdžeks.

Ja nepieņemat lēmumu pirms laika beigām, tiks automātiski pieņemts šāds lēmums:

- ja jūsu rokas kāršu kopējā vērtība ir 11 vai mazāk – KĀRTI
- ja jūsu rokas kāršu kopējā vērtība pārsniedz 11 – PALIKT

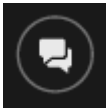
Ja jūsu konta atlikums nav pietiekams likmes dubultošanai vai sadalīšanai, attiecīgāspogas tiks atspējotas.

Ja jūsu konta atlikums kļūst nepietiekams pirms dubultošanas vai sadalīšanaslēmumu pieņemšanas, jūsu vēlamie lēmumi tiek noraidīti, un tā vietā tiek pieņemtsšāds automātiskais lēmums:

- ja jūsu lēmums bija “Dubultot” – KĀRTI;
- ja jūsu lēmums bija “Sadalīt” un rokas kāršu kopējā vērtība ir 11 vai mazāk –KĀRTI;
- ja jūsu lēmums bija “Sadalīt” un rokas kāršu kopējā vērtība pārsniedz 11 –PALIKT.

### **ČATS**

Tērzējiet ar citiem spēlētājiem un/vai spēles prezentētāju.



### **SPĒLES NUMURS**

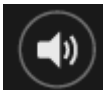
Katrs spēles raunds tiek identificēts ar unikālu SPĒLES NUMURU.



Šis numurs atspoguļo, kad spēles raunds uzsākts saskaņā ar GMT ( *stundas:minūtes:sekundes*). Lūdzu, izmantojiet šo spēles numuru atsaucēm (vai arī uzņemiet spēles numura ekrānšāviņu), ja vēlaties sazināties ar Klientu apkalpošanas dienestu saistībā ar konkrētu raundu.

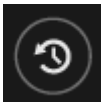
### **SKAŅA**

Skaņas funkcija ļauj kontrolēt visas spēles skaņas.



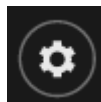
## SPĒĻU VĒSTURE

Spēļu vēsturē ir redzami jūsu „Evolution” spēļu raundi un rezultāti.



## IESTATĪJUMI

Iestatījumi ļauj pielāgot lietotāja preferences, kas tiek saglabātas jūsu profilā.



## IEMAKSAS UN IZMAKSAS

Kasieris naudas iemaksai un izmaksai.



## ATBILDĪGA SPĒLĒŠANA

Poga “ATBILDĪGA SPĒLĒŠANA” ļauj piekļūt lapai, kurā sniegta atbildīgas spēlēšanas Zpolitika. Šī lapa sniedz noderīgu informāciju un saites saistībā ar atbildīgu tiešsaistes spēļu lietošanu un to, kā noteikt ierobežojumus savām spēļu sesijām.



## KĻŪDU APSTRĀDE

Ja spēlē, sistēmā vai spēles procedūrā ir kļūda, spēles raunds tiek uz laiku pārtraukts, kamēr spēles vadītājs/prezentētājs par to paziņo pakalpojuma vadītājam. Jums un citiem spēlētājiem tiek paziņots, izmantojot tērzēšanu vaiekkrānā uznirstošu paziņojumu, ka problēma tiek izmeklēta. Ja vadītājs var nekavējoties novērst kļūdu, spēles raunds turpinās kā parasti. Ja kļūdu nevar novērst nekavējoties, spēles raunds tiek atcelts, un visiem spēlētājiem, kuri piedalījās šajā spēles raundā, tiek atmaksātas sākotnējās likmes.

## **ATVIENOŠANĀS POLITIKA**

Ja tiek atvienots no spēles raunda, kamēr nav beidzies likmju izdarīšanas laiks, visas jūsu izdarītās likmes tiks anulētas un atgrieztas. Ja jūs tiek atvienots, kad likmju izdarīšanas laiks ir noslēdzies, izdarītās likmes paliek spēkā un tiek izspēlētas jūsu prombūtnes laikā. Kad savienojums tiek atjaunots, jūs varat apskatīt likmjurezultātus vēstures logā.

## **AUTOMATIZĒTA TĒRZĒŠANAS MODERĒŠANA**

Uz spēlētāju tērzēšanas ziņojumiem attiecas automatizēta lēmumu pieņemšana. Neatbilstošas lietošanas gadījumos, piemēram, spēles vadītāja vai citu spēlētāju aizskaršanas vai nepiedienīgas un/vai aizskarošas izteiksmes gadījumā, spēlētājam tiek izteikts brīdinājums. Ja brīdinājums netiek ņemts vērā, tērzēšanas tiesības tiek liegtas. Ja nepiekrītat kādam automatizētam lēmumam, aicinām sazināties ar kazino atbalsta dienestu, lai saņemtu palīdzību.

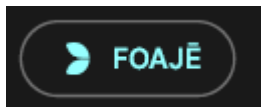
## **KĀRŠU JAUKŠANA**

Spēle turpinās, līdz tiek izdalīta speciālā (cut) kārts. Pēc tam dīleris vai kāršu uzskaites operators sajauc kārtis.

Ja ir pieejams kāršu sajaušanas galds, tad pie galda tiek izmantotas divas kāršu izdales kastes ar divām spēļu kāršu kavām. Šādā gadījumā dīleris nomaina kāršu izdales kastes un jaukšanu veic kāršu uzskaites operators pie jaukšanas galda, kamēr dīleris turpina vadīt spēles raundu.

## **VAIRĀK SPĒĻU**

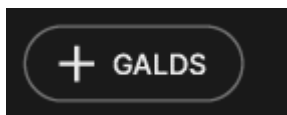
„Evolution” Foajē – ērta spēļu izvēle, nepametot pašreizējo spēli, līdz tiek izvēlēta jauna.



## VAIRĀKU SPĒĻU SPĒLĒŠANA

Ja jūs izbaudāt nepārtrauktu aktivitāti, jūs varat pievienoties vairākiem spēļu galdiem un tad vienlaicīgi tos visus apskatīt un spēlēt vienā pārlūka logā!

Pēc pievienošanās vismaz vienam spēles galdam noklikšķiniet uz "FOAJĒ". Foajē vai spēlē noklikšķiniet uz pogas "+GALDS", kas saistīta ar attiecīgo galdu, lai tam pievienotos. Daži galdi var nebūt pieejami vairāku spēļu spēlēšanai, līdz ar to nebūs redzama poga "+GALDS".



Pēc pievienošanās vairākiem galdiem jums būs iespēja mainīt pārlūka logu kopumā, taču jūs nevarēsiet mainīt katru spēles galda logu atsevišķi.

Jūs varat pamest jebkuru galdu, neietekmējot savu klātbūtni pie citiem galdiem, kuriem esat pievienojies. Lai pamestu galdu, noklikšķiniet pogu "X".

Lūdzu, ņemiet vērā:

- pievienojoties vienam un tam pašam galdam no citas ierīces/pārlūka, jūs automātiski pamestīsiet šo galdu;
- Noklikšķinot tieši uz galda ikonas, nevis pogas „+GALDS”, jūs tikai pārslēdzat galdus, nevis pievienojaties izvēlētajam/-iem galdam/-iem papildus galdam, kuram pievienojāties iepriekš.

Mēs iesakām jums pievienoties tikai tik daudz galdiem, cik ļauj jūsu ekrāns, lai jūs varētu izdarīt likmes apzināti un precīzi.

## TAUSTIŅU SAĪSNES

Taustiņu saīsnas var izmantot, lai ātri veiktu noderīgas spēles funkcijas.

| Taustiņš                      | Funkcija                                                                                                                         |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| CIPARU TAUSTIŅI NO 1 UZ AUGŠU | Izvēlieties vēlamā čipu no čipu displeja. Taustiņš "1" atbilst visvairāk pa kreisi izvietotajam čipam armazāko vērtību. Taustiņš |

|                                   |                                                                                                 |
|-----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                   | "2" izvēlas čipu ar nākamo augstāko vērtību, un tā tālāk.                                       |
| ATSTARPES TAUSTIŅŠ                | Atkārtojiet savu pēdējo likmi. Nospiediet ATSTARPE TAUSTIŅU otrreiz, lai divkārtotu savu likmi. |
| CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE | Atsauciet pēdējo likmi. Turiet nospiektu 3 sekundes, lai atceltu visas izdarītās likmes.        |

|     |                                                                                                                                                                                                                              |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ESC | <p>Kad tas iespējams, ESC taustiņu var izmantot, lai:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• izietu no pilnekrāna režīma;</li> <li>• Aizvērt uznirstošo logu (vēstures, „Kā spēlēt”, iestatījumu logu utt.)</li> </ul> |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

**Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no**

**720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā**

**ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.**

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

**Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā**

**pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.**

**Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.**

**15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**