

แท็กวาดรูป

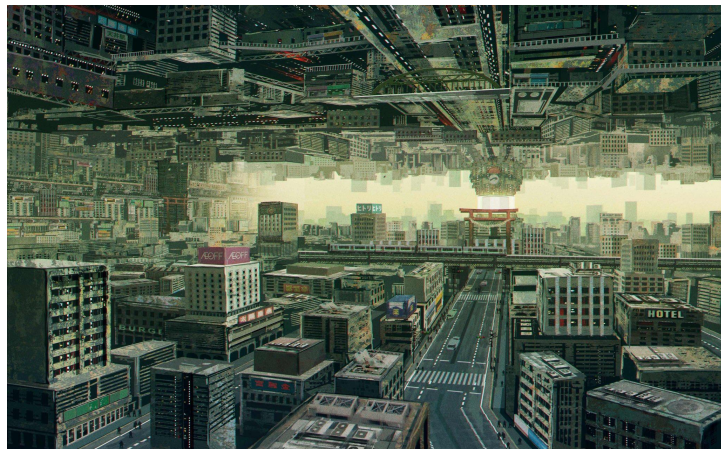
KW : organ/ monster terror town/ horror

⚠️ โปรดใช้วิจารณญาณในการรับชม ⚠️

ใครที่จิตอ่อนไม่แนะนำให้ค้นตามkey word ลองสองทวิต [@sinsin08051](#) or [@13033303](#) ดูก่อนถ้าไหว
ค่อยอ่านต่อค่อ หรือหารูปภาพ/คอนเซปต์ต่อใน Pinterest นะคะ

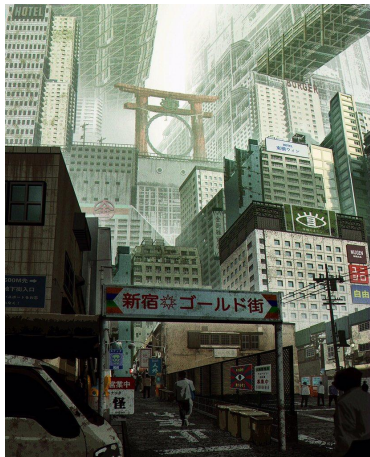
คอนเซปต์โดยสรุป :

- โลกมีแรงโน้มถ่วง 4 ทิศ การเคลื่อนที่ซับซ้อนอธิบายยากทางฟิสิกส์



[อ้างอิง](#)

- ภายในเมืองไม่ต่างจากโลกความเป็นจริง แต่ทุกคนมีอาชีพเหมือนในโลกจริง แต่ใครที่ทำงานให้รัฐบาลจะมีเอกลักษณ์ไปตามลักษณะเมือง และมีความรกร้างไปด้วยตึกมากกว่าจนไม่มีพื้นที่จะหายใจและมีศาสนสถาน, รูปธรรมต่างๆที่เกี่ยวกับทางศาสนาผสมกัน



[อ้างอิง](#)

- เอลักษณะของAUนี้ที่แตกต่าง คือ ในแต่ละเมืองจะมีลักษณะเมือง/ การทำงาน/ การใช้ชีวิตที่มี อิมเมจจากอวัยวะภายในร่างกายมนุษย์ ก็คือเป็นโลกข้างในร่างกายเรา

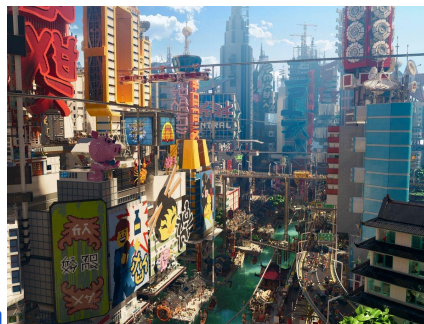


อ้างอิง

ประเทศ /เขต	ลักษณะ
ดา	เมืองสถานที่ท่องเที่ยว แฟชั่น มีความศรัทธา เต็มไปด้วยความโลภทั้ง5



[อ้างอิง](#)



[อ้างอิง](#)



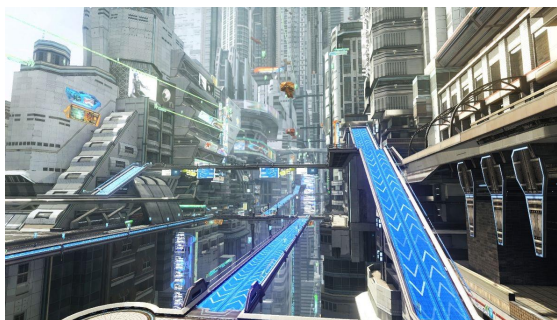
[อ้างอิง](#)

หุ

เมืองวงการข่าวสาร-การบันเทิง



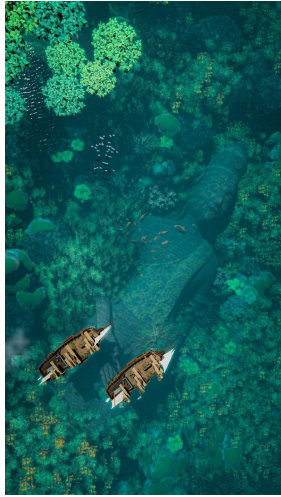
[อ้างอิง](#)



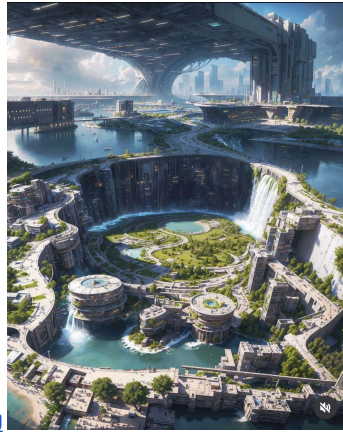
[อ้างอิง](#)

ระบบหายใจ(จุมก-
หลอดลม-ปอด)

เมืองการประปา มีแม่น้ำ, คลอง, บึง, เชื้อตามรอบตัวเมือง



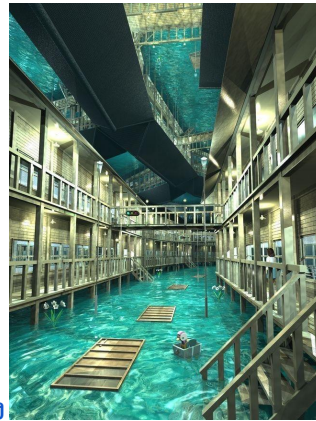
[อ้างอิง](#)



[อ้างอิง](#)



[อ้างอิง](#)



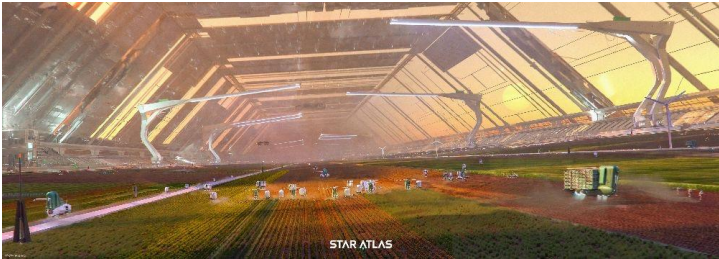
[อ้างอิง](#)

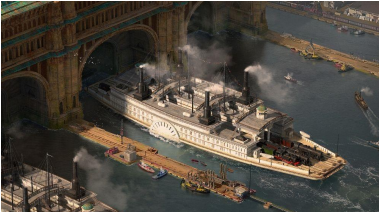
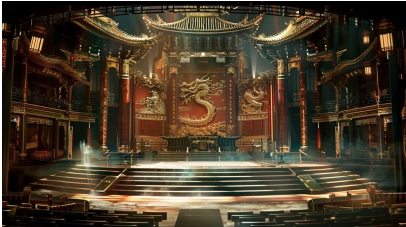
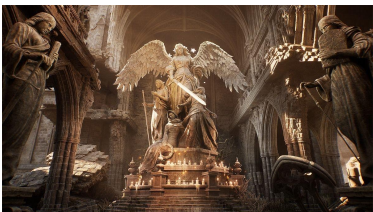
ปาก

เมืองการเกษตร มีการเพาะปลูกและการเลี้ยงสัตว์



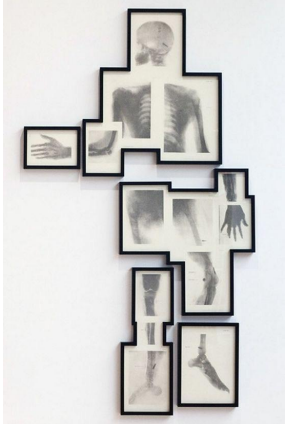
[อ้างอิง](#)

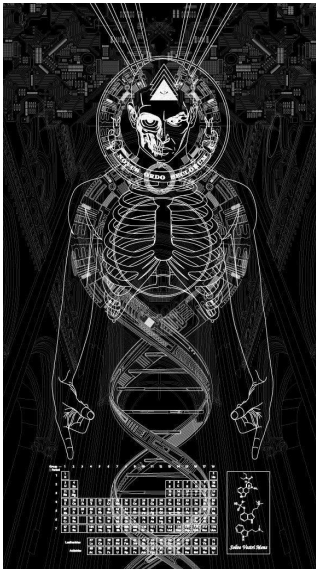
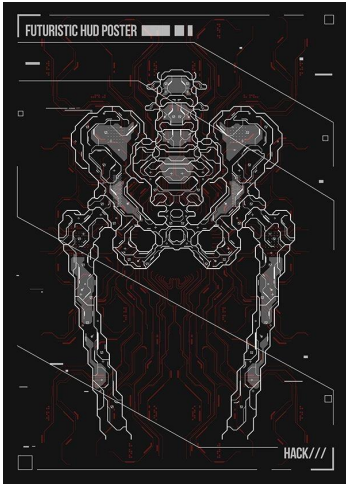
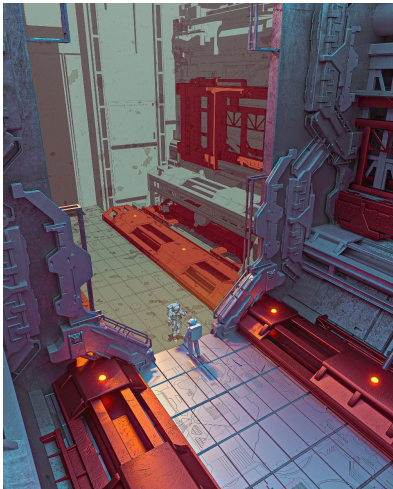
	 อ้างอิง  อ้างอิง
ปลอดอาหาร	เมืองแปรรูปผลิตภัณฑ์ และมีเส้นทางขนส่งไปยังตลาดรวมการค้าขาย  อ้างอิง  อ้างอิง  อ้างอิง
กระเพาะอาหาร	เมืองการค้าขายผลผลิต เป็นศูนย์รวมตลาดใหญ่ที่สุดที่รวมทุกรูปแบบที่เน้นไปทางวัตถุดิบ

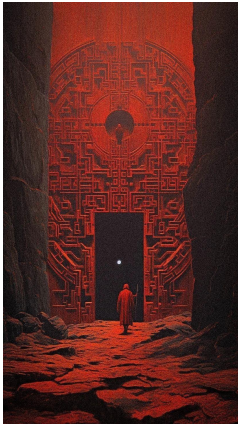
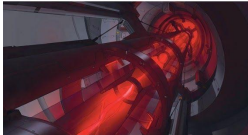
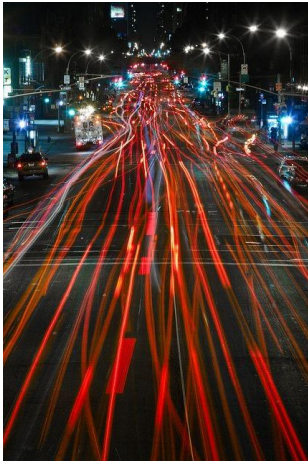
	   อ้างอิง อ้างอิง อ้างอิง
ดับ	coming soon...
ดับอ่อน	coming soon...
ม้าม	coming soon...
ตอมน้ำดี	coming soon...
ไต่	coming soon...
ระบบสืบพันธุ์	เมืองแหล่งรวมของความเชื่อ บูชาและนับถือ เป็นแหล่งเสริมสร้างความสงบทางกายเพื่อดำเนินชีวิตต่อบนโลก     อ้างอิง อ้างอิง อ้างอิง อ้างอิง
ล่าไล่เล็ก	เมืองศูนย์กลางเศรษฐกิจ แหล่งอุตสาหกรรม ธุรกรรม รวมร้านอาหาร มีความหลากหลายและรสชาติดี มีตั้งแต่รายย่อย-ราคาแต่ต้องไม่ได้ ทุกชนชั้นสามารถเข้าถึงได้

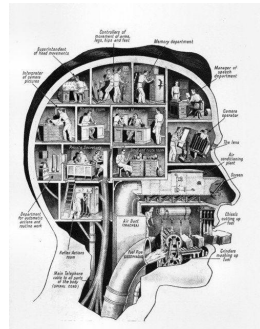
	  อ้างอิง อ้างอิง  อ้างอิง
ลำไส้ใหญ่	เมืองดูแลความสะอาด มีการจัดเป็นระบบทุกส่วนด้วยเทคโนโลยีขั้นนำ กฎหมายเข้มงวดและเคร่งครัดมาก  อ้างอิง  อ้างอิง
ระบบขับถ่าย(ตอนท้าย)	เมืองกำจัดสิ่งปฏิกูล แหล่งทิ้งซาก

	  
--	---

ร่างกายภายนอก	ทรีป 
ผิวหนัง	โครงสร้างภายนอก / ท้องฟ้า : เหยื่อออกเยอะเท่าที่มีต่อมไขมันและฮอร์โมนเยอะบริเวณนั้นจะฝนตกมากหรือเป็นประจำ

	  อ้างอิง อ้างอิง
กระดุก	โครงสร้างภายใน / แผ่นดิน : ถ้ากระดุกหักจะเกิดแผ่นดินไหว   อ้างอิง อ้างอิง
กล้ำมเนื้อ	คลังสะสม   อ้างอิง อ้างอิง
หัวใจ	โรงงานผลิตพลังงานนิวเคลียร์

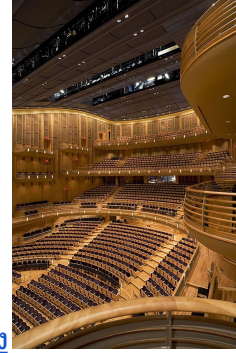
	    — 120 — THE ART OF DOOM Angelo Torres — John Linn อ้างอิง อ้างอิง
หลอดเลือด	 อ้างอิง
สมอง	ศูนย์รวมหน่วยงานการปกครอง เป็นที่อยู่ของคนชนชั้นสูงที่เกี่ยวกับการเมืองการปกครองเท่านั้น มีการนำเข้าทุกอย่างเพื่อเลี้ยงคนที่อยู่บริเวณสมอง เจ้าตัวจะไม่มี การลงมาข้างล่างจะมีเพียงไฮโลแกรมในการสื่อสารเท่านั้น แต่ผู้คนจากอวัยวะต่าง ๆ สามารถขึ้นไปทำธุรกรรมที่สมองได้



อ้างอิง



อ้างอิง

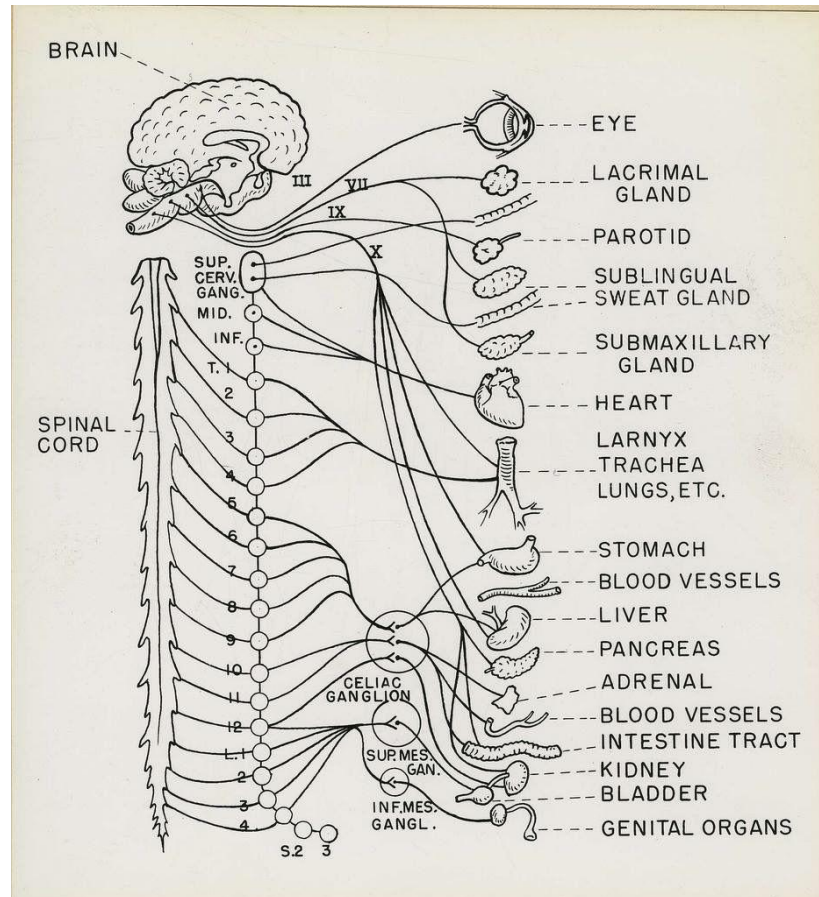


อ้างอิง

การปกครอง : ระบบสังคมนิยม ที่มีการรวมตัวของเหล่าผู้มีความรู้ด้านต่าง ๆ มาแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับการเมืองการปกครอง โดยจะมีเอกลักษณ์แต่ละกลุ่มที่แสดงเห็นถึงความเป็นศาสนานั้น ๆ (ไม่มีกลุ่มผู้นำทางการเมือง)

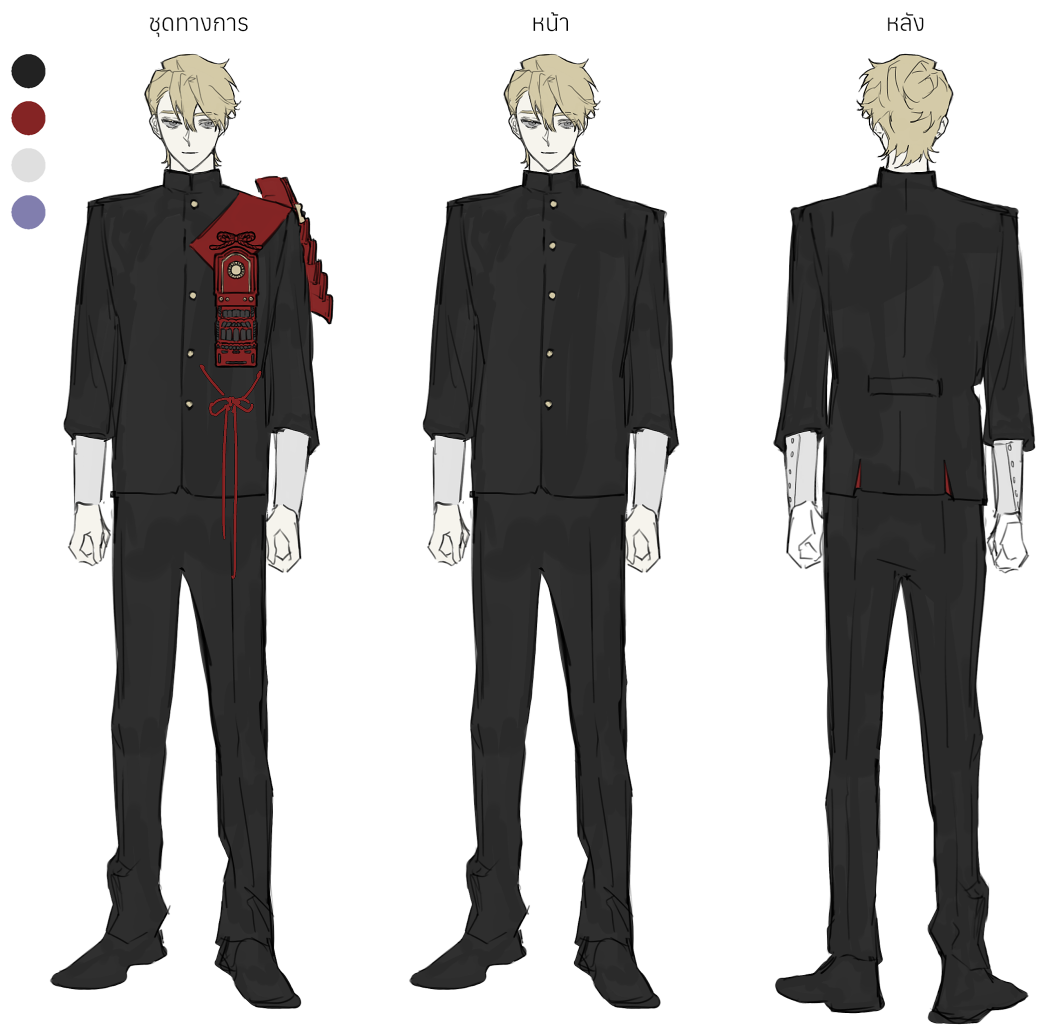
ไขสันหลัง

ระบบข้าราชการ



อ้างอิง

หน่วยงานข้าราชการ : มีความสำคัญเท่ากัน | มีหน้าที่ต่อสู้กับสิ่งแปลกปลอมที่เข้ามาหรือเกิดขึ้นภายในร่างกาย



เครื่องประดับบนอก

NK (Natural Killer Cell)	ROT (Red Blood Cell)	WEIß (White Blood Cell)	PLANKE (Platelets)
Black	Red	White	Purple
14 วัน	3 เดือน	1-3 วัน	7-10 วัน
ล็กlobb (วิชาสังหารต่าง ๆ)	ชีพพอร์ด (เพิ่มศักยภาพร่างกาย/ขยายขอบเขตการเคลื่อนไหว)	โจมดี (พลังเวทย์ /อาวุธ / ศิลปะการต่อสู้ ฯลฯ)	ป้องกัน (Barrier ป้องกัน, ดูดซับ, กระทบ)
** ทั้งนี้เป็นเพียงแคตัวอย่าง การจัดกลุ่มเน้นรูปแบบการใช้หลัก **			

ผู้เล่นสามารถออกแบบให้มีหลายสเกลได้ นอกจากนี้ขอแค่ รูปแบบการใช้หลัก = สีของหน่วย			
ความสามารถในการ ต่อสู้โดยเฉลี่ย : ★★★★☆	ความสามารถในการ ต่อสู้โดยเฉลี่ย : ★★☆☆☆	ความสามารถในการ ต่อสู้โดยเฉลี่ย : ★★★★☆	ความสามารถในการ ต่อสู้โดยเฉลี่ย : ★★☆☆☆
มุมมองจากสังคม /ฐานะ : ★★☆☆☆ ยอมรับในความเก่งแต่ กลัวว่าจะมีลักษณะนิสัย คล้ายกับกลุ่มmerkmal	มุมมองจากสังคม /ฐานะ : ★★★★★ อัธยาศัยดี เข้าถึงง่าย ให้ภาพลักษณ์ที่ดีมีค วามเป็นผู้นำที่พึงพาได้	มุมมองจากสังคม /ฐานะ : ★★☆☆☆ ดูเป็นคนไม่พูดเยอะ แปลก เข้าถึงยาก...(?) อยากให้เอาแบบอย่าง aufräumen	มุมมองจากสังคม /ฐานะ : ★★★★★ พูดจาไพเราะน่าฟัง ดู เป็นคนดี อยากทำความ รู้จัก ได้รับความนิยมใน วงกว้าง
ลักษณะนิสัย : - ชี้อตรงต่อความ ต้องการ - รักพวกพ้อง - ข่มใจเพื่อหน้าที่	ลักษณะนิสัย : - ถนอมรอบด้าน - เท้าหัน สถานการณ์ - ควบคุมอารมณ์ ได้ดี จับพริต ยาก	ลักษณะนิสัย : - ยืนหยัดในวิถี ของตน - ขี้สงสัย ชอบ หาความรู้ - พรแสวง	ลักษณะนิสัย : - รักอิสระเสรี - เมตตากรุณา มองโลกในแง่ดี - ทักษะการต่อ รองสูง

ปกติ



ทางการ



REICHLICH (Mast Cell)
Monotone เลื้อยดำ สายคาด, กางเกง, รองเท้าสีขาว
3 เดือน
เน้นการขับพอร์ตรวงกว้างรอบตัว เน้นด้านการส่งกระแสจิต
ความสามารถในการต่อสู้โดยเฉลี่ย : ★★☆☆
มุมมองจากสังคม /ฐานะ : ★★☆☆ ได้รับการยอมรับโล่ ๆ กับaufräumen แต่ไม่ค่อยมีภาพลักษณ์ที่ดีเท่าเพราะไม่ดีหน้าเข้าสังคม และภาพลักษณ์ผู้ตามมากกว่าผู้นำ
ลักษณะนิสัย : - เน้นการผลลัพธ์มากกว่ากระบวนการ - ทำหน้าที่เท่าที่ได้รับมอบหมาย ไม่ทำเกินตัว - ทักษะเอาตัวรอดสูง มักมีอายุมาก



ปกติ

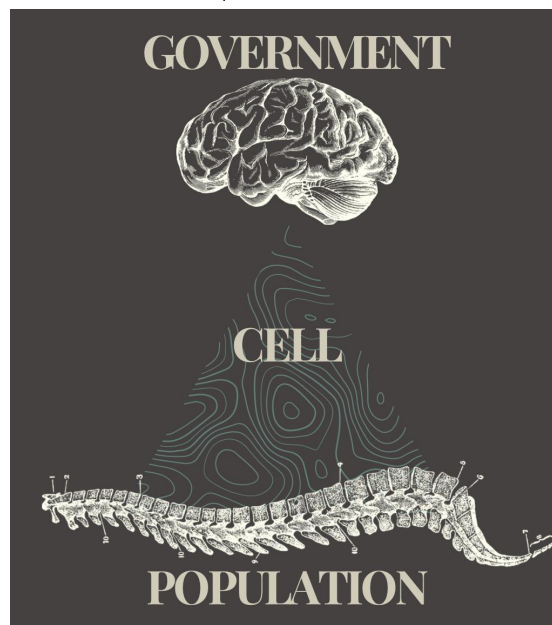


ทางการ

MERKMAL (Plasma cell)	AUFÄUßEREN (Macrophage)
Black ชุดสีดำทั้งหมด	White ชุดสีขาวทั้งหมด(บริเวณที่เป็นสีดำ->สีขาว)
1-4เดือน	1-12 เดือน
เน้นการต่อสู้ (ระยะไกล ทำร้ายร้ายร่างวงกว้าง)	เน้นการต่อสู้ (ระยะประชิด ทำร้ายร้ายสูงเฉพาะราย)
ความสามารถในการต่อสู้โดยเฉลี่ย : ★★★★★	ความสามารถในการต่อสู้โดยเฉลี่ย : ★★★★★
มุมมองจากสังคม /ฐานะ : ★☆☆☆ ไม่ค่อยถูกยอมรับในวงกว้าง มีภาพติดคือการมีคดี ติดตัวต่างๆ แต่คงเป็นดาวเด่นของแฟนคลับกลุ่ม maniacเสมอ	มุมมองจากสังคม /ฐานะ : ★★★★★ ได้รับการยอมรับมากที่สุด รู้จักการทำคะแนนจาก ประชาชนโดยperformance การต่อสู้ มีดาราเยอะ เป็นหน้าตาของ CELL
ลักษณะนิสัย : - อารมณ์ร้อน หัวเสียไว - สนองความต้องการของตัวเองมากกว่า งานที่ได้รับมอบหมาย - หมาป่าเดียวดาย ไม่รวมฝูง	ลักษณะนิสัย : - คนดีตายไว คนเลวอยู่นาน - ส่วนใหญ่เป็นผู้ดีพูดจิกพูดแซะ น้อยคนที่จะ เป็นคำพูดจากใจ - อยู่กันเป็นฝูงเฉพาะaufräumen ยากที่จะเปิด ใจกับต่างพวก

เพิ่มเติม :

- 1.) ทุกคนที่เกิดมาล้วนเป็นมนุษย์ ทำงาน ใช้ชีวิตทั่วไปไม่แตกต่างจากโลกจริง ยกเว้นคนที่เกิดมาจาก
ไขสันหลังจะมีหน้าที่ตั้งแต่เกิดและมีอายุขัยที่แตกต่างจากคนทั่วไป เรียกโดยรวมว่า “ **CELL** ”



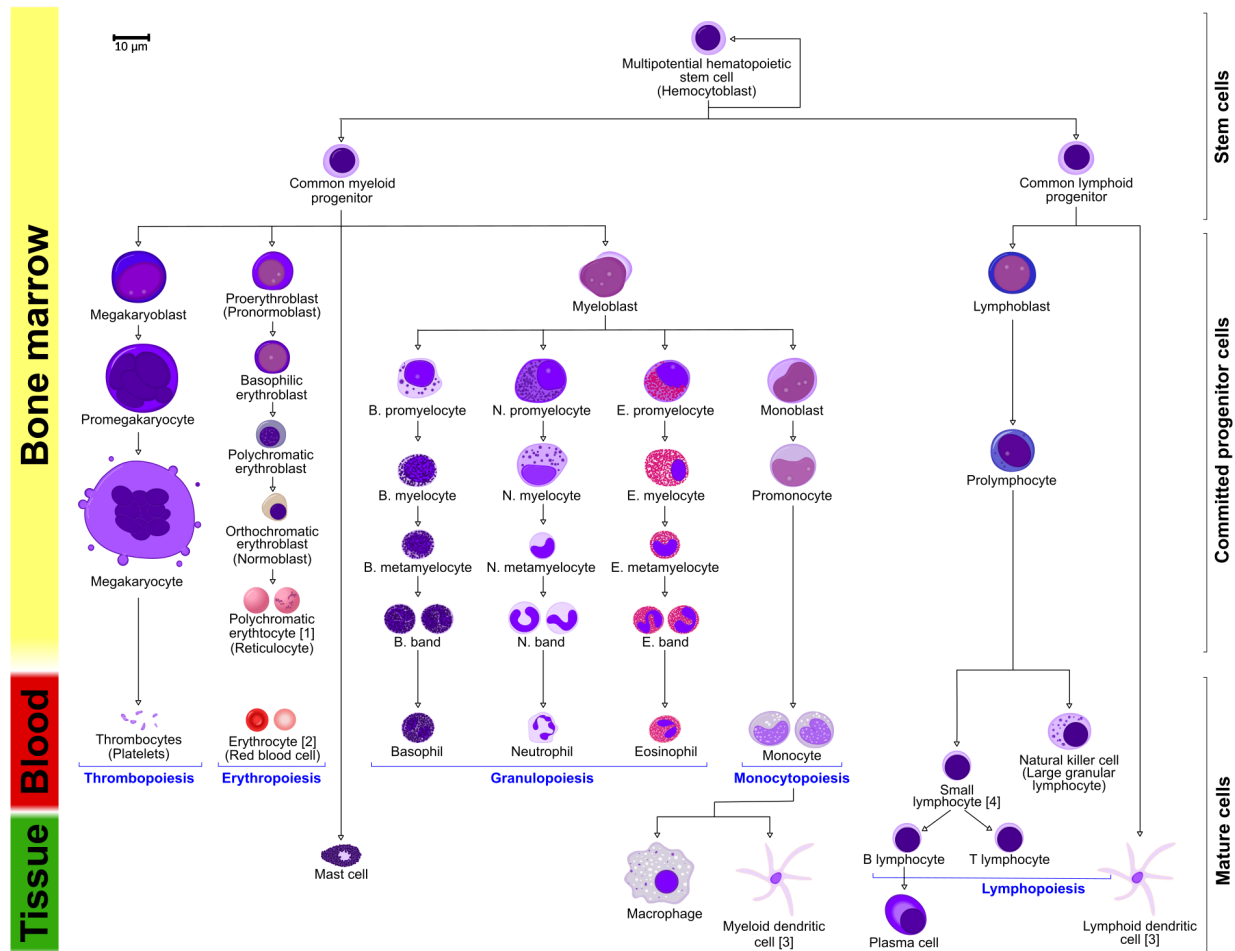
ไม่มีสถานะคุ้มครองเพราะไม่จำเป็นต้องสืบพันธุ์เอง ไขกระดูกจะเป็นบ้าน cell ทุกคนเป็นครอบครัวตั้งแต่แรกอยู่แล้ว (สามารถมีความสัมพันธ์กับต่างกลุ่มระหว่างสมอง-CELL-ประชาชนตามอวัยวะต่าง ๆ ไม่ผิดกฎหมาย แค่ไม่สามารถมีลูกได้เพราะCELLไม่มีระบบ)

2.) **CELL** มีการฝึกอบรมที่โรงเรียนประจำและเมื่อถึงช่วงหนึ่งจะมีการให้เลือก 2 สาย (myeloid หรือ lymphoid)

- myeloid : เพื่อในอนาคตจะได้ทำงานเป็น **Red Blood Cell** หรือ **White Blood Cell** หรือ **Platelets** หรือ **Mast Cell**

Macrophage(*เป็นการได้ยศจากWhite Blood Cell)

- lymphoid : เพื่อในอนาคตจะได้ทำงานเป็น **Natural Killer Cell** หรือ **Plasma Cell**



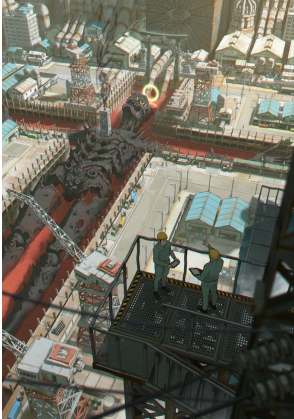
อ้างอิง

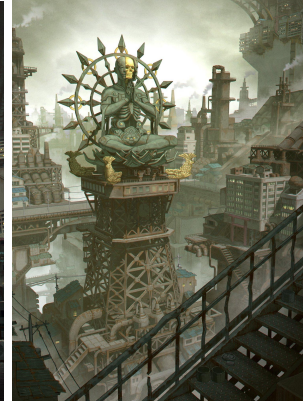
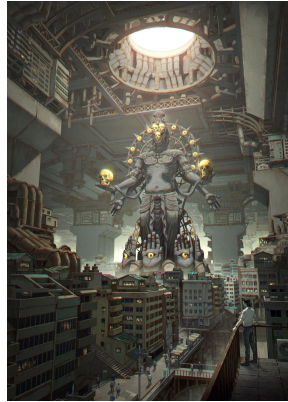
3.) ผลสอบจะขึ้นอยู่กับผลปฏิบัติ ไม่ได้ขึ้นอยู่กับอายุ และอายุขัยก็ขึ้นอยู่กับความสามารถของแต่ละคน จะกำหนดชีวิตอย่างไรทุกอย่างขึ้นอยู่กับตัวเองทั้งหมดไม่มีใครรับผิดชอบแทนตัวตน

4.) จะตายก็ต่อเมื่อพ่ายแพ้ให้กับศัตรูเท่านั้น อายุขัยสามารถไปต่อได้ตามเมืองที่กำหนด(ดับ, น้าม) เหมือนฟิลชาร์จแบด แบดหมดก็ไปชาร์จแต่ถ้าคะแนนไม่ดีพอจะชาร์จก็โดนรีไซเคิล(ใครอยู่ยาวจะแก่ ไม่มีหน้าเด็กแต่อายุร้อยปี) ระยะเวลาที่ต้องไปทำธุรกรรมจะขึ้นอยู่กับแต่ละสายอาชีพ

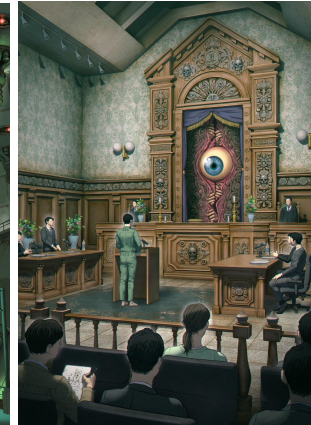
เงื่อนไขการต่อ : อัตราการทำงาน (พิจารณาตามหน่วยงาน)	ใช้ในการพิจารณาว่าจะให้บุคคลนี้ทำงานต่อดีหรือไม่ ภาษาชาวบ้าน เรียกว่าเป็นการซื้อชีวิต ไม่มีการบังคับให้ทำงานแต่ถ้าไม่ยอมตาย ต้องทำงานและการทำงานก็เสี่ยงตายเช่นกัน + ในกรณีทำงานดีมีโบนัสให้ทุก ๆ การต่ออายุขัย สามารถ เขียนใบร้องขอเพื่อยื่นสิ่งที่ต้องการ
ระยะเวลา	
จำนวนที่กำจัด	
จำนวนที่ส่งมอบ	* ส่งมอบสิ่งแปลกปลอมแล้วหากถูกพิจารณาว่ามีผลประโยชน์จะ เพิ่มคะแนนได้มากที่สุด
ระดับความอันตรายของสิ่ง แปลกปลอม	

5.) Enemy :

OUTSIDE เกิดจากนอก ร่างกาย เช่น ไวรัส, แบคทีเรีย	เป็นรูปร่างคล้ายสัตว์ประหลาด ตามตัวอย่างในลิงค์ ส่วนใหญ่ มีลักษณะใหญ่เท่าตึก น้อย ครั้งที่จะเห็นเป็นขนาดเท่ากับ มนุษย์ หรือเป็นรูปร่างคล้ายกับ มนุษย์ ELIMINATE กำจัด (แต่มีบางเชื้อโรคที่ละเว้นการ กำจัดเพราะสามารถเกลือก กลิ้งได้จึงมีลักษณะเมืองดัง กล่าว)	จำแนกคร่าว ๆ : - ÜBELTÄTER : มีลักษณะคล้ายมนุษย์ มี ความสามารถในการสื่อสาร เป็นสิ่ง แปลกปลอมระดับสูงที่มีความอันตรายมาก และกำจัดทำร้ายร่างกายทางรัฐจึงให้ทาง หน่วยเน้นไปทางการเจรจามากกว่าการต่อสู้ แต่หากตกลงกันไม่ได้อนุญาตให้กำจัดได้ ทันทีไม่ต้องรอการดำเนินการ  
--	--	---



- **BESITZ** : มีลักษณะอวัยวะร่างกาย เป็นการแปรรูปโดยรัฐเพื่อนำมาใช้งานได้อย่างสะดวก ถือเป็นสิ่งแปลกปลอมระดับกลาง เพราะยังมีสติปัญญาและสามารถรับรู้แต่ถูกจำกัดพื้นที่ให้ต้องทำตามหน้าที่ที่ได้รับมอบหมาย(*น้อยครั้งแต่มีกรณีที่ถูกปลดปล่อย /พัฒนาโครงจนเกิดเหตุ)



[อ้างอิง](#)

- **WILD** : ลักษณะอื่นๆ ไม่ว่าจะเป็นขนาดเท่าไรก็ตามเป็นสิ่งแปลกปลอมระดับล่าง เป้าหมายในการกำจัดแต่หากเจ้าหน้าที่คำนึงถึงผลประโยชน์สามารถจับกุมและส่งตัวมาให้ทางรัฐ



[อ้างอิง](#)



[อ้างอิง](#)

		
INSIDE เกิดจากภายในร่างกาย เช่น การเสื่อมสภาพ, การติดเชื้อ	เกิดจากการที่ประชาชนไม่ไปปฏิบัติตามสถานที่ที่กำหนด, เกิดจากการติดเชื้อที่ถูกกระจายตัวโดยสิ่งแปลกปลอมที่เข้ามา, มีแนวคิดที่ผิดจากผู้คน, มีพฤติกรรมเบี่ยงเบนหรือเป็นผู้ร่วมมือกับสิ่งแปลกปลอม(ผิดกฎหมาย) MOURN ไวท์ทซ์ (เนื่องจากเคยเป็นมนุษย์หลังจากที่บรรลุเป้าหมายเสร็จ จะมีการจัดพิธีตามแต่ละศาสนาที่ผู้นั้นนับถือในกรณีที่ยังรู้ว่าเป็นใคร แต่ถ้าไม่รู้หน่วยงานจะเป็นคนดำเนินการเองทั้งหมด)	- ประชาชนทั่วไปใช้ชีวิตปกติมึงงานทั้งภาครัฐและภาคเอกชน ไม่ต้องทำงานแลกชีวิตเหมือนเจ้าหน้าที่แต่ด้วยความที่เป็นมนุษย์จึงถูกแทรกซึมและควบคุมง่าย บางคนรู้บางคนไม่รู้ ดังนั้นเจ้าหน้าที่ต้องมีรอบคอบในการทำงาน  อ้างอิง +รูปภาพเพิ่มเติม  อ้างอิง - URTEIL : องค์การการร้ายที่แฝงตัวภายในร่างกาย เกิดจากการรวมตัวของผู้กระทำผิดกฎหมาย <u>ไม่สามารถแยกแยะได้</u> ยากต่อการกำจัด เรียกอีกอย่างว่า 'มะเร็ง' Wofür arbeiten Sie coming soon...

กฎการเล่นแท็ก :

[การงอกตัวละคร]

- สามารถออกหน่วยราชการ(CELL), คนธรรมดาสามัญชน ในตอนนี้ยังไม่สามารถออกฝ่ายรัฐบาล (สมอง)ได้
- **ORG_AU** ไม่มีเชื้อชาติ สามารถตั้งชื่อได้ตามใจชอบ(นิยมตั้งชื่อตะวันตกอ่านแบบญี่ปุ่น)
- cellจะเป็นสีผม/สีตาอะไรก็ได้ แต่คนปกติทั่วไปจะมีสีผม/ตาสีดำสนิทเท่านั้น
- หากอายุCELLมากขึ้นจากการต่ออายุขัยเรื่อย ๆ จะเริ่มมีลักษณะแก่ตัว = ยิ่งแก่ยิ่งเก่ง /สกิลเอาตัวรอดสูง **ไม่มีหน้าตัวอ่อนเยาว์แต่อายุแก่หัวหงอก ขอให้มึนรูปร่างตามอายุ**
- ยูนิฟอร์ม : มีเบสิกจากชุดปกติก่อน แล้วถึงจะสามารถปรับเปลี่ยนท่อนล่างได้เต็มที่แต่ขอให้คงสีให้เหมาะสมตามหน่วยที่อยู่ | ชุดทางการไม่สามารถปรับเปลี่ยนได้แต่เพิ่มของตกแต่งได้เล็กน้อยตามคาร์

[การใช้แท็ก] แท็กสาธารณะ อิสระ-เสรี สามารถวาดรูป/ เขียนฟิค/ ใช้เชิงพาณิชย์ได้ตามสะดวก

[Q&A] [Question](#) | [Answer](#)