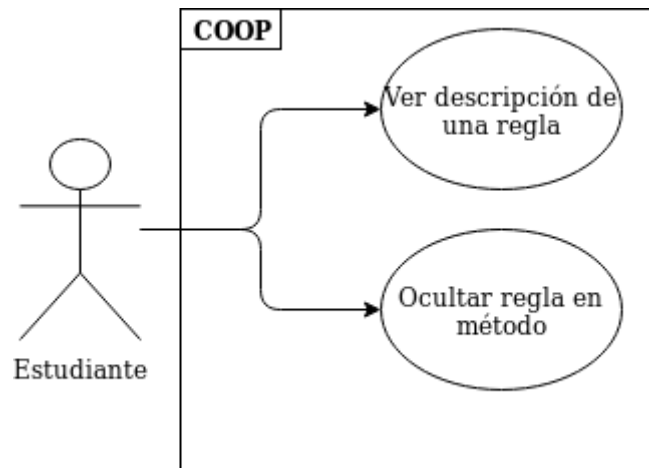


Documentación COOP

Índice

1. [Diagrama de Casos de Uso](#)
2. [Funcionalidades](#)
3. [Diagrama de Arquitectura](#)

Diagramas de Casos de Uso



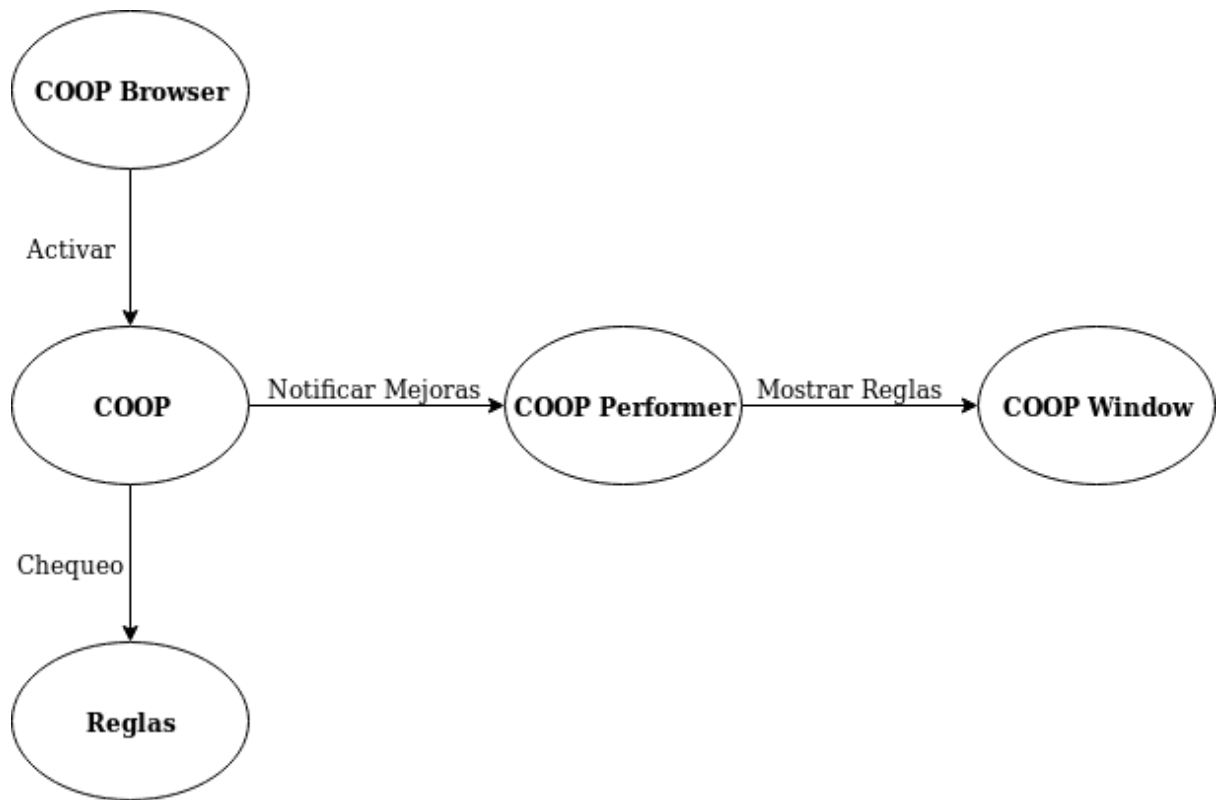
Funcionalidades

Nuevos Features:

COOP corre las validaciones al abrir el método: Ya no es necesario tener que aceptar un método para que COOP haga un chequeo de validaciones sobre el código del mismo.

Al corregirse un error, este desaparece de la vista de COOP: Ahora al hacer un cambio sugerido por COOP, la sugerencia desaparece de la vista de COOP inmediatamente.

Diagrama de Arquitectura



COOP:

Se encarga de analizar el método que está seleccionado. Delega en sus reglas cada chequeo y en caso de que la regla se deba aplicar, la informa a través de la vista la regla activada.

Reglas:

Reciben un método y lo analiza. Se activa cuando detecta posible mejora.

RuleCollectionSize:

Busca colaboraciones que sean “colección size == 0” o “colección size = 0” o los mismos casos al inverso. Si encuentra estas colaboraciones, sugiere al usuario utilizar o definir #isEmpty ya que aporta mayor declaratividad.

RuleChainedColaborations:

Corroborar que la cantidad de colaboraciones por mensaje no sea superior a 2. Si se encuentra con esta situación, sugiere al usuario utilizar colaboradores temporales o extraerlos en métodos más claros.

COOP Window:

Es una extensión del browser de CUIS, donde se muestran las sugerencias a medida que van surgiendo. Además se puede ver la descripción de una regla sugerida si el usuario lo solicita, como también puede ignorarlas temporalmente

COOP Browser:

Es el encargado de estar observando si alguna regla se cumple y la window debe ser actualizada para poder reflejarla correctamente.

COOP Performer:

Este se encarga de avisar a todas las instancias de *COOPWindow* las reglas que se activaron desde *COOP*