

Yleiset säännöt:

- 4 stockia.
- 8 minuuttia.
- Friendly Fire päällä.
- Handicap, itemit, pause poissa päältä.
- Damage Ratio 1.0
- Stock Sharing sallittu.
- Pelaajat voivat vaatia doublesien ohjainporttien jaettavan seuraavasti: 1 - 2 - 2 - 1.
- Pelaaja voi halutessaan vaatia neutraalia aloitusta peleihin, jolloin molemmat pelaajat/tiimit menevät matsin alettua kentän vastakkaisiin päätyihin ja alkavat pelaamaan pelaajien sopimasta signaalista.
- Kaikki alkulohkon setit ovat paras kolmesta ja loppukaavion setit paras viidestä ellei erikseen muuta mainita.
- Jos setissä on kenttäbanneja, pelaajat voivat myöhemmin setissä mennä omaan bannaamaansa kenttään ja kummatkin pystyvät bannimaan saman kentän.
- Stalliminen on bannissa (tapa tehdä peli pelaamattomaksi, että ottelu ei voi edetä). Tähän kuuluvat esimerkiksi infinitet yli 300%:n, jäätymisen aiheuttaminen, hahmon katoaminen ja pelin resetointi. Rangaistuksena on matsin luovuttaminen toiselle pelaajalle.
- Pelin pausettaminen vahingossa tai tahallisesti tulkitaan stockin luovuttamiseksi, jos pause on epähuomiossa jäänyt päälle.
- Time Outin tullessa voittaja päätetään ensin katsomalla kummalla on enemmän stockeja jäljellä ja tämän jälkeen kummalla on vähemmän damagea. Jos peli on tämänkin jälkeen vielä tasan tai pelaajat kuolevat samaan aikaan aiheuttaen sudden deathin, pelataan yhden stockin uusintaottelu ajalla, joka jaetaan pelin tavallisella stockimäärällä.
- Pelaajan valmentaminen kesken matsin tai keskeneräisen setin matsien välissä on kielletty.
- Pelaajat voivat pyytää ennen ottelua vastustajiaan vaihtamaan hahmojensa väriä, jos valittu väri aiheuttaa ongelmia erottaa hahmoa toisesta tiimistä tai kentän taustasta.
- Counterpick-tilanteessa edellisen matsin hävinnyt pelaaja voi vaatia ohjainporttien vaihtoa mielensä mukaan.
- Pelin versiona toimii NTSC ja käytössä on myös Universal Controller Fix v0.73 modi, joka korjaa ohjaimien välillä esiintyvät epäreilut eroavaisuudet.
- Gentleman's Clause kielletty. GC tarkoittaa kahden pelaajan välistä sopimusta matsin tai setin pelaamisesta esim. kentissä, joita ei ole säännöissä sallittu tai muuten vastoin turnauksen sääntöjä.
- Turnausjärjestäjä voi hyväksyä matsin uudelleen pelattavaksi poikkeustilanteissa (esim. sähkökatkokset tai virheelliset peliasetukset). Tämä edellyttää, että asia tuodaan välittömästi turnausjärjestäjän tietoon ja että virhe on voinut vaikuttaa ratkaisevasti matsin lopputulokseen. Muissa tapauksissa matseja tai settejä ei pelata uudelleen virheellisistä asetuksista huolimatta.
- Pelaaja voi halutessaan suorittaa Button Checkin ennen setin ensimmäistä matsia. Button Checkin kesto on max 30 sekuntia.
- Jos pelaaja ei ole aloittanut turnaussettinsä ensimmäistä matsia tai Button Checkiä viiden minuutin sisällä turnaussetin kuuluttamisesta, pelaaja saa ensimmäisen varoituksen. Varoitukset

ovat voimassa koko turnauksen ajan. Toisesta varoituksesta pelaaja saa DQ:n setistä, jota varoitus koskee. Kolmannesta varoituksesta pelaaja pudotetaan koko turnauksesta.

- Pokemon Stadiumin transformaatiot ovat poissa käytöstä

- Wobblaus Ice Climbereillä ei ole sallittua. Wobblaus tapahtuu mikäli seuraavat kriteerit täyttyvät:

1. Pelaaja gräbää vastustajan Ice Climberillä, jota pelaaja hallitsee.
2. Tietokoneen hallitsema Ice Climber ei ole kuollut
3. Gräbin aikana vastustaja on jatkuvassa hitstunissa vähintään 5 iskun sarjan aikana, joista ainakin 3 on tietokoneen hallitseman Ice Climberin iskuja. Multi-hit hyökkäykset kuten Blizzard lasketaan yhdeksi iskuksi.

Setin kulku:

1. Pelaajat valitsevat hahmonsa. Kumpikin pelaaja saa vaatia Double Blind Character Selectionia.
2. Pelaajat suorittavat Stage Striken.
3. Setin ensimmäinen maksi pelataan.
4. Matsin voittanut pelaaja bannii sallitun määrän kenttiä.
5. Matsin hävinnyt pelaaja päättää kentän.
6. Matsin voittanut pelaaja päättää hahmonsa.
7. Matsin hävinnyt pelaaja päättää hahmonsa.
8. Seuraava maksi pelataan.
9. Toista askeleita 4.-8. kunnes setti on pelattu.

Double Blind Character Selection:

1. Ensimmäinen pelaaja kertoo kolmannelle osapuolelle salaisesti hahmovalintansa.
2. Toinen pelaaja kertoo ensimmäiselle pelaajalle hahmovalintansa.
3. Kolmas osapuoli paljastaa ensimmäisen pelaajan hahmovalinnan.

Kenttä säännöt:

Starter- eli aloituskentät

Battlefield

Dream Land N64

Yoshi's Story

Fountain of Dreams (Singles)

Pokémon Stadium

Final Destination (Doubles)

Counterpick

Final Destination (Singles)

- Stage Strike toimii seuraavalla järjestyksellä: 1 (P1) -> 2 (P2) -> 1 (P1).
- Jokaisella pelaajalla/joukkueella on 1 kenttäbanni Bo3 seteissä.
- Pelaaja ei voi valita kenttää, jossa on aiemmin voittanut setin aikana.

Kaikenlaisissa riita- ja ongelmatapauksissa järjestäjillä on viimeinen sana.