Arbeitsblatt Objekte

Ein Computer sieht alle Dinge in unserer Umgebung als Objekte. Objekte haben bestimmte **Eigenschaften** wie z.B. Aussehen und **Fähigkeiten** wie z.B. Lesen und Schreiben.

Schauen wir uns doch einmal um. Ihr seht zum Beispiel einen Schrank und Euren Lehrer.

Objekt Schrank
Eigenschaften: Farbe, Länge, Breite, Höhe, Anzahl der Schubladen, …
Fähigkeiten: Bücher lagern, umfallen, …

Findet Ihr weitere Eigenschaften?

Objekt Lehrer
Eigenschaften: Name, Alter, Größe, Haarfarbe, Unterrichtsfächer, …
Fähigkeiten: Unterricht halten, Fragen beantworten, Klassenarbeit austeilen, …

Findet Ihr weitere Fähigkeiten?

Aufgabe: Überlege, welche Eigenschaften und Fähigkeiten das Objekt „Hausmeister“ hat

Eigenschaften:

Fähigkeiten

This document is distributed in 2021 by the COTA Project Consortium under an Attribution--ShareAlike Creative Commons license (CC BY-SA 4.0). This license allows you to remix, tweak, and build upon this work, as long as you credit the COTA Project Consortium and license your new creations under the identical terms

Alle Eigenschaften haben auch Werte (z.B. Haarfarbe = rot).

Schreibe in folgende Tabelle mögliche Werte der Eigenschaften, die Du gefunden hat. Schreibe auch in die Tabelle, welche Fähigkeiten das Objekt hat.

Objekt Hausmeister

Eigenschaft	1. Wert	2. Wert	3. Wert	4. Wert
Haarfarbe	Braun	Schwarz	Blond	Rot
Fähigkeiten	Räume aufschließen			

This document is distributed in 2021 by the COTA Project Consortium under an Attribution--ShareAlike Creative Commons license (CC BY-SA 4.0). This license allows you to remix, tweak, and build upon this work, as long as you credit the COTA Project Consortium and license your new creations under the identical terms

Aufgabe: Geht nun nach draußen. Findet 3 Objekte und überlegt, welche Eigenschaften / mögliche Werte und Fähigkeiten Eure Objekte haben.

Objekt

Eigenschaft	1. Wert	2. Wert	3. Wert	4. Wert
Fähigkeiten				

Objekt

Eigenschaft	1. Wert	2. Wert	3. Wert	4. Wert
Fähigkeiten				

Objekt

Eigenschaft	1. Wert	2. Wert	3. Wert	4. Wert
Fähigkeiten				

This document is distributed in 2021 by the COTA Project Consortium under an Attribution--ShareAlike Creative Commons license (CC BY-SA 4.0). This license allows you to remix, tweak, and build upon this work, as long as you credit the COTA Project Consortium and license your new creations under the identical terms