

EDUCACION FISICA 2°

PROFR. ROBERTO CARLOS BORJA CARBALLO.

2°A, B, C, D, E, F

Semana del 21 al 25 de marzo del 2022

APRENDIZAJES ESPERADOS: Diseña estrategias al considerar el potencial motor propio y de sus compañeros, así como las características del juego para seleccionar y decidir la mejor forma de actuar.

PLAN DE MEJORA CONTINUA: Fortalecimiento de la salud, la convivencia escolar, la mejora de los aprendizajes.

COMPONENTE PEDAGÓGICOS-DIDÁCTICOS: Creatividad en la acción motriz.

El juego es un elemento idóneo para que el grupo crezca y para crecer con el grupo. En el juego se vive una experiencia de interacción y se toma conciencia del significado del propio grupo. La percepción personal y colectiva, la confianza en el grupo y el trabajo en equipo son los objetivos de esta propuesta, que favorece la socialización y prepara a los alumnos para la cooperación y la resolución de conflictos.

Material: ninguno

Interacción: cooperación-oposición.

TEMA: “COMBATE DE CABALEROS”

DESCRIPCION.

- 1.- Los jugadores se agrupan por parejas. Un miembro de la pareja es el caballo y el otro el caballero.
- 2.- Todos los caballeros montan sobre las espaldas de los caballos. La forma mas sencilla de hacerlo es que los caballeros abran las piernas y que los caballos se sumerjan, pasen por entre las piernas de los caballeros y se levanten.
- 3.-Cuando se da la señal, todos los caballeros intentan derribar a los otros caballeros.
- 4.- El juego acaba cuando solo quedan en pie un caballero y su caballo, que son los ganadores.

RECUERDA QUE PUEDES USAR VARIANTES PARA CUMPLIR CON LA ACTIVIDAD, APOYATE DEL CONCEPTO DE JUEGOS MODIFICADOS Y ENRIQUECE TU ACTIVIDAD, SE CREATIVO.

SI ERES CAPAZ DE SOÑARLO ERES CAPAZ DE LOGRARLO.

OJO: TODOS SUS TRABAJOS REQUIEREN ENVIARLOS COMPLETOS AL GRUPO DE WHATSAPP, CON LAS PREGUNTAS CONTESTADAS, SUS EVIDENCIAS EN FOTOS, VIDEOS, SI ELIJES TOMARTE UNA FOTO SIN TU ROSTRO, **PONLE TU NOMBRE A TU TAREA ES SUPER IMPORTANTE QUE LO HAGAS.**

ÉXITO JOVENES