

User Case 1: Вход в приложение

Техническое задание:

Цель: Обеспечить простой и удобный вход пользователей в приложение.

Описание:

- При запуске приложения пользователь должен видеть приветственную страницу с описанием приложения.
- На приветственной странице должны быть кнопки "Войти" и "Зарегистрироваться".
- При нажатии кнопки "Войти" пользователь должен перейти на страницу входа.
- На странице входа должны быть поля для ввода логина и пароля.
- При нажатии кнопки "Войти" на странице входа система должна проверить логин и пароль пользователя.
- Если логин и пароль верны, пользователь должен быть перенаправлен на главную страницу приложения.
- Если логин или пароль неверны, система должна отобразить сообщение об ошибке.
- При нажатии кнопки "Зарегистрироваться" пользователь должен перейти на страницу регистрации.
- На странице регистрации должны быть поля для ввода имени, адреса электронной почты и пароля.
- При нажатии кнопки "Зарегистрироваться" на странице регистрации система должна создать новую учетную запись пользователя.
- После создания учетной записи пользователь должен быть перенаправлен на главную страницу приложения.

Требования:

- Приложение должно иметь приветственную страницу с описанием приложения.
- Приложение должно иметь страницу входа с полями для ввода логина и пароля.
- Приложение должно иметь страницу регистрации с полями для ввода имени, адреса электронной почты и пароля.
- Система должна уметь проверять логин и пароль пользователя.
- Система должна уметь создавать новые учетные записи пользователей.
- Система должна уметь отображать сообщения об ошибках.

User Case 1: Вход в приложение

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь запускает приложение

Результат: Пользователь успешно вошел в приложение **Сценарий:**

1. Пользователь видит приветственную страницу с описанием приложения.
2. Пользователь вводит свой логин и пароль.

3. Пользователь нажимает кнопку "Войти".
4. Система проверяет логин и пароль пользователя.
5. Если логин и пароль верны, система переводит пользователя на главную страницу приложения.
6. Если логин или пароль неверны, система отображает сообщение об ошибке.

Альтернативные сценарии:

- 1а. Пользователь нажимает кнопку "Забыли пароль?".
- 1б. Пользователь нажимает кнопку "Создать учетную запись".
- 3а. Пользователь вводит неверный логин.
- 3б. Пользователь вводит неверный пароль.

Технические требования:

- Приложение должно иметь страницу входа с полями для ввода логина и пароля.
- Система должна проверять логин и пароль пользователя.
- Если логин и пароль верны, система должна переводить пользователя на главную страницу приложения.
- Если логин или пароль неверны, система должна отображать сообщение об ошибке.
- Приложение должно иметь кнопку "Забыли пароль?", которая позволяет пользователю восстановить пароль.
- Приложение должно иметь кнопку "Создать учетную запись", которая позволяет пользователю создать новую учетную запись.

User Case 2: Запрос у пользователя информации о времени сна

Техническое задание:

Цель: Получить от пользователя информацию о его обычном времени сна.

Описание:

- При первом входе в приложение система должна отобразить пользователю запрос "Во сколько вы обычно ложитесь спать?".
- Пользователь должен ввести время сна.
- Система должна сохранить информацию о времени сна пользователя.

Требования:

- Приложение должно иметь диалоговое окно для запроса информации о времени сна пользователя.

- Система должна иметь возможность сохранять информацию о времени сна пользователя.

User Case 2: Запрос у пользователя информации о времени сна

Участник: Система **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение **Результат:** Система получила информацию о времени сна пользователя **Сценарий:**

1. Система отображает пользователю запрос "Во сколько вы обычно ложитесь спать?".
2. Пользователь вводит время сна.
3. Система сохраняет информацию о времени сна пользователя.

Альтернативные сценарии:

- 2а. Пользователь не вводит время сна.

Технические требования:

- Система должна иметь диалоговое окно для запроса информации о времени сна пользователя.

Система должна иметь возможность сохранять информацию о времени сна пользователя.

User Case 3: Запрос у пользователя информации о цели использования приложения

Техническое задание:

Цель: Получить от пользователя информацию о его цели использования приложения.

Описание:

- При первом входе в приложение система должна отобразить пользователю запрос "Какая у вас цель использования приложения?".
- Пользователь должен выбрать из списка возможных целей:
 - Записывать свои дела и ставить себе напоминания
 - Вырабатывать полезные привычки
 - Не определился
- Система должна сохранить информацию о цели использования приложения пользователем.

Требования:

- Приложение должно иметь диалоговое окно для запроса информации о цели использования приложения пользователя.

- Приложение должно иметь список возможных целей использования приложения.
- Система должна иметь возможность сохранять информацию о цели использования приложения пользователем.

User Case 3: Запрос у пользователя информации о цели использования приложения

Участник: Система **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение **Результат:** Система получила информацию о цели использования приложения пользователем
Сценарий:

1. Система отображает пользователю запрос "Какая у вас цель использования приложения?".
2. Пользователь выбирает из списка возможных целей:
 - Записывать свои дела и ставить себе напоминания
 - Вырабатывать полезные привычки
 - Не определился
3. Система сохраняет информацию о цели использования приложения пользователем.

Альтернативные сценарии:

- За. Пользователь не выбирает цель использования приложения.

Технические требования:

- Система должна иметь диалоговое окно для запроса информации о цели использования приложения пользователем.
- Система должна иметь список возможных целей использования приложения.
- Система должна иметь возможность сохранять информацию о цели использования приложения пользователем.

User Case 4: Отображение приветствия

Техническое задание:

Цель: Приветствовать пользователя при входе в приложение.

Описание:

- При каждом входе в приложение система должна отображать пользователю приветствие.
- Приветствие должно содержать имя пользователя.

Требования:

- Приложение должно иметь возможность отображать приветствие пользователю.
- Приветствие должно содержать имя пользователя.

User Case 4: Отображение приветствия

Участник: Система **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение **Результат:** Пользователь видит приветствие **Сценарий:**

1. Система отображает приветствие пользователю.
2. Приветствие содержит имя пользователя.

Альтернативные сценарии:

- 4а. Пользователь не вошел в приложение.

Технические требования:

- Система должна иметь возможность отображать приветствие пользователю.
- Приветствие должно содержать имя пользователя.

User Case 5: Настройка уведомлений

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение **Результат:** Пользователь настроил уведомления в соответствии со своими предпочтениями **Сценарий:**

1. Пользователь переходит на страницу настроек уведомлений.
2. Пользователь выбирает, хочет ли он получать уведомления о новых событиях.
3. Если пользователь хочет получать уведомления, он выбирает тип уведомлений (push-уведомления, электронная почта).
4. Если пользователь выбирает push-уведомления, он разрешает приложению отправлять push-уведомления.
5. Если пользователь выбирает электронную почту, он вводит свой адрес электронной почты.
6. Пользователь выбирает время, в которое он хочет получать уведомления.
7. Пользователь нажимает кнопку "Сохранить".
8. Система сохраняет настройки уведомлений пользователя.

Альтернативные сценарии:

- 1а. Пользователь не переходит на страницу настроек уведомлений.

Технические требования:

- Приложение должно иметь страницу с настройками уведомлений.

- На странице настроек уведомлений должны быть элементы управления для включения/выключения уведомлений, выбора типа уведомлений и выбора времени получения уведомлений.
- Система должна иметь возможность сохранять настройки уведомлений пользователя.

User Case 5: Настройка уведомлений

Техническое задание:

Цель: Предоставить пользователю возможность настраивать уведомления о событиях в приложении.

Описание:

- В приложении должна быть страница с настройками уведомлений.
- На странице настроек уведомлений пользователь должен иметь возможность:
 - Включать или выключать уведомления о новых событиях.
 - Выбирать тип уведомлений (push-уведомления, электронная почта).
 - Выбирать время, в которое он хочет получать уведомления.
- Система должна сохранять настройки уведомлений пользователя.

Требования:

- Приложение должно иметь страницу с настройками уведомлений.
- На странице настроек уведомлений должны быть элементы управления для включения/выключения уведомлений, выбора типа уведомлений и выбора времени получения уведомлений.
- Система должна иметь возможность сохранять настройки уведомлений пользователя.

User Case 6: Добавление нового события

Техническое задание:

Цель: Предоставить пользователю возможность добавлять новые события в приложение.

Описание:

- В приложении должна быть страница для добавления новых событий.
- На странице добавления новых событий пользователь должен иметь возможность:
 - Ввести название события.
 - Описать событие.
 - Выбрать дату и время события.
 - Выбрать категорию события.
 - Добавить напоминание о событии.

- Система должна сохранять новые события пользователя.

Требования:

- Приложение должно иметь страницу для добавления новых событий.
- На странице добавления новых событий должны быть поля для ввода названия события, описания события, даты и времени события, категории события.
- Приложение должно иметь возможность добавлять напоминания о событиях.
- Система должна иметь возможность сохранять новые события пользователя.

User Case 6: Добавление нового события

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение

Результат: Пользователь добавил новое событие в приложение **Сценарий:**

1. Пользователь переходит на страницу добавления новых событий.
2. Пользователь вводит название события.
3. Пользователь описывает событие.
4. Пользователь выбирает дату и время события.
5. Пользователь выбирает категорию события.
6. (Необязательно) Пользователь добавляет напоминание о событии.
7. Пользователь нажимает кнопку "Добавить".
8. Система сохраняет новое событие пользователя.

Альтернативные сценарии:

- 2а. Пользователь не переходит на страницу добавления новых событий.

Технические требования:

- Приложение должно иметь страницу для добавления новых событий.
- На странице добавления новых событий должны быть поля для ввода названия события, описания события, даты и времени события, категории события.
- Приложение должно иметь возможность добавлять напоминания о событиях.
- Система должна иметь возможность сохранять новые события пользователя.

User Case 7: Просмотр списка событий

Техническое задание:

Цель: Предоставить пользователю возможность просматривать список своих событий в приложении.

Описание:

- В приложении должна быть страница со списком событий.
- На странице со списком событий должны отображаться:
 - Название события.
 - Описание события.

- Дата и время события.
- Категория события.
- Статус события (выполнено, просрочено).
- Пользователь должен иметь возможность:
 - Сортировать список событий по дате, времени, категории.
 - Фильтровать список событий по категории.
 - Помечать события как выполненные.
 - Удалять события.

Требования:

- Приложение должно иметь страницу со списком событий.
- На странице со списком событий должны отображаться название события, описание события, дата и время события, категория события, статус события.
- Приложение должно иметь возможность сортировать список событий по дате, времени, категории.
- Приложение должно иметь возможность фильтровать список событий по категории.
- Приложение должно иметь возможность помечать события как выполненные.
- Приложение должно иметь возможность удалять события.

User Case 7: Просмотр списка событий

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение

Результат: Пользователь просмотрел список своих событий **Сценарий:**

1. Пользователь переходит на страницу со списком событий.
2. На странице со списком событий отображаются:
 - Название события.
 - Описание события.
 - Дата и время события.
 - Категория события.
 - Статус события (выполнено, просрочено).
3. Пользователь может:
 - Сортировать список событий по дате, времени, категории.
 - Фильтровать список событий по категории.
 - Помечать события как выполненные.
 - Удалять события.
4. Пользователь выбирает действие из списка доступных действий.
5. Система выполняет выбранное действие.

Альтернативные сценарии:

- За. Пользователь не переходит на страницу со списком событий.

Технические требования:

- Приложение должно иметь страницу со списком событий.
- На странице со списком событий должны отображаться название события, описание события, дата и время события, категория события, статус события.
- Приложение должно иметь возможность сортировать список событий по дате, времени, категории.
- Приложение должно иметь возможность фильтровать список событий по категории.
- Приложение должно иметь возможность помечать события как выполненные.
- Приложение должно иметь возможность удалять события.

User Case 8: Просмотр информации о событии

Техническое задание:

Цель: Предоставить пользователю возможность просматривать подробную информацию о событии.

Описание:

- При нажатии на событие в списке событий пользователь должен перейти на страницу с подробной информацией о событии.
- На странице с подробной информацией о событии должны отображаться:
 - Название события.
 - Описание события.
 - Дата и время события.
 - Категория события.
 - Статус события (выполнено, просрочено).
 - Напоминание о событии.
- Пользователь должен иметь возможность:
 - Редактировать информацию о событии.
 - Удалить событие.

Требования:

- Приложение должно иметь страницу с подробной информацией о событии.
- На странице с подробной информацией о событии должны отображаться название события, описание события, дата и время события, категория события, статус события, напоминание о событии.
- Приложение должно иметь возможность редактировать информацию о событии.
- Приложение должно иметь возможность удалять события.

User Case 8: Просмотр информации о событии

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение и перешел на страницу с подробной информацией о событии **Результат:** Пользователь просмотрел подробную информацию о событии **Сценарий:**

1. На странице с подробной информацией о событии отображаются:
 - Название события.
 - Описание события.
 - Дата и время события.
 - Категория события.
 - Статус события (выполнено, просрочено).
 - Напоминание о событии.
2. Пользователь может:
 - Редактировать информацию о событии.
 - Удалить событие.
3. Пользователь выбирает действие из списка доступных действий.
4. Система выполняет выбранное действие.

Альтернативные сценарии:

- 4а. Пользователь не переходит на страницу с подробной информацией о событии.

Технические требования:

- Приложение должно иметь страницу с подробной информацией о событии.
- На странице с подробной информацией о событии должны отображаться название события, описание события, дата и время события, категория события, статус события, напоминание о событии.
- Приложение должно иметь возможность редактировать информацию о событии.
- Приложение должно иметь возможность удалять события.

User Case 9: Добавление задачи

Техническое задание:

Цель: Предоставить пользователю возможность добавлять новые задачи в приложение.

Описание:

- В приложении должна быть страница для добавления новых задач.
- На странице добавления новых задач пользователь должен иметь возможность:
 - Ввести название задачи.
 - Описать задачу.
 - Выбрать дату и время выполнения задачи.
 - Выбрать категорию задачи.

- Добавить подзадачи к задаче.
- Установить приоритет задачи.
- Добавить напоминание о задаче.
- Система должна сохранять новые задачи пользователя.

Требования:

- Приложение должно иметь страницу для добавления новых задач.
- На странице добавления новых задач должны быть поля для ввода названия задачи, описания задачи, даты и времени выполнения задачи, категории задачи.
- Приложение должно иметь возможность добавлять подзадачи к задаче.
- Приложение должно иметь возможность устанавливать приоритет задачи.
- Приложение должно иметь возможность добавлять напоминания о задаче.
- Система должна иметь возможность сохранять новые задачи пользователя.

User Case 9: Добавление задачи

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение

Результат: Пользователь добавил новую задачу в приложение **Сценарий:**

1. Пользователь переходит на страницу добавления новых задач.
2. Пользователь вводит название задачи.
3. Пользователь описывает задачу.
4. Пользователь выбирает дату и время выполнения задачи.
5. Пользователь выбирает категорию задачи.
6. (Необязательно) Пользователь добавляет подзадачи к задаче.
7. (Необязательно) Пользователь устанавливает приоритет задачи.
8. (Необязательно) Пользователь добавляет напоминание о задаче.
9. Пользователь нажимает кнопку "Добавить".
10. Система сохраняет новую задачу пользователя.

Альтернативные сценарии:

- 1а. Пользователь не переходит на страницу добавления новых задач.

User Case 10: Просмотр списка задач

Техническое задание:

Цель: Предоставить пользователю возможность просматривать список своих задач в приложении.

Описание:

- В приложении должна быть страница со списком задач.
- На странице со списком задач должны отображаться:
 - Название задачи.
 - Описание задачи.

- Дата и время выполнения задачи.
- Категория задачи.
- Статус задачи (выполнена, просрочена).
- Приоритет задачи.
- Пользователь должен иметь возможность:
 - Сортировать список задач по дате, времени, категории, приоритету.
 - Фильтровать список задач по категории, статусу, приоритету.
 - Помечать задачи как выполненные.
 - Удалять задачи.
 - Редактировать задачи.

Требования:

- Приложение должно иметь страницу со списком задач.
- На странице со списком задач должны отображаться название задачи, описание задачи, дата и время выполнения задачи, категория задачи, статус задачи, приоритет задачи.
- Приложение должно иметь возможность сортировать список задач по дате, времени, категории, приоритету.
- Приложение должно иметь возможность фильтровать список задач по категории, статусу, приоритету.
- Приложение должно иметь возможность помечать задачи как выполненные.
- Приложение должно иметь возможность удалять задачи.
- Приложение должно иметь возможность редактировать задачи.

User Case 10: Просмотр списка задач

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение

Результат: Пользователь просмотрел список своих задач **Сценарий:**

1. Пользователь переходит на страницу со списком задач.
2. На странице со списком задач отображаются задачи пользователя.
3. Пользователь может:
 - Сортировать список задач по дате, времени, категории, приоритету.
 - Фильтровать список задач по категории, статусу, приоритету.
 - Помечать задачи как выполненные.
 - Удалять задачи.
 - Редактировать задачи.
4. Пользователь выбирает действие из списка доступных действий.
5. Система выполняет выбранное действие.

Альтернативные сценарии:

- 2а. Пользователь не переходит на страницу со списком задач.

User Case 11: Редактирование задачи

Техническое задание:

Цель: Предоставить пользователю возможность редактировать информацию о существующей задаче.

Описание:

- На странице с подробной информацией о задаче должны быть элементы управления для редактирования информации о задаче.
- Пользователь должен иметь возможность:
 - Изменять название задачи.
 - Изменять описание задачи.
 - Изменять дату и время выполнения задачи.
 - Изменять категорию задачи.
 - Изменять приоритет задачи.
 - Добавлять или удалять подзадачи.
 - Изменять или удалять напоминание о задаче.
- Система должна сохранять изменения, внесенные пользователем.

Требования:

- Приложение должно иметь страницу с подробной информацией о задаче.
- На странице с подробной информацией о задаче должны быть элементы управления для редактирования информации о задаче.
- Пользователь должен иметь возможность:
 - Изменять название задачи.
 - Изменять описание задачи.
 - Изменять дату и время выполнения задачи.
 - Изменять категорию задачи.
 - Изменять приоритет задачи.
 - Добавлять или удалять подзадачи.
 - Изменять или удалять напоминание о задаче.
- Система должна сохранять изменения, внесенные пользователем.

User Case 11: Редактирование задачи

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение, перешел на страницу с подробной информацией о задаче и выбрал действие "Редактировать"

Результат: Пользователь отредактировал информацию о задаче **Сценарий:**

1. Пользователь переходит на страницу с подробной информацией о задаче.
2. Пользователь выбирает действие "Редактировать".
3. На странице с подробной информацией о задаче становятся доступны элементы управления для редактирования информации о задаче.
4. Пользователь изменяет информацию о задаче в соответствии со своими потребностями.
5. Пользователь нажимает кнопку "Сохранить".
6. Система сохраняет изменения, внесенные пользователем.

User Case 12: Завершение задачи

Техническое задание:

Цель: Предоставить пользователю возможность пометить задачи как выполненные.

Описание:

- На странице со списком задач и на странице с подробной информацией о задаче должна быть кнопка "Завершить".
- Нажатие кнопки "Завершить" должно переводить задачу в статус "Выполнена".
- В статусе "Выполнена" задача должна отображаться в отдельном разделе списка задач.
- Пользователь должен иметь возможность отменять завершение задач.

Требования:

- Приложение должно иметь кнопку "Завершить" на странице со списком задач и на странице с подробной информацией о задаче.
- Нажатие кнопки "Завершить" должно переводить задачу в статус "Выполнена".
- В статусе "Выполнена" задача должна отображаться в отдельном разделе списка задач.
- Пользователь должен иметь возможность отменять завершение задач.

User Case 12: Завершение задачи

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение, перешел на страницу со списком задач или на страницу с подробной информацией о задаче

Результат: Пользователь пометил задачу как выполненную **Сценарий:**

1. Пользователь переходит на страницу со списком задач или на страницу с подробной информацией о задаче.
2. Пользователь выбирает задачу, которую хочет отметить как выполненную.
3. Пользователь нажимает кнопку "Завершить".
4. Система переводит задачу в статус "Выполнена".
5. В статусе "Выполнена" задача отображается в отдельном разделе списка задач.

Альтернативные сценарии:

- 5а. Пользователь не нажимает кнопку "Завершить".

User Case 13: Отмена завершения задачи

Техническое задание:

Цель: Предоставить пользователю возможность отменять завершение задач.

Описание:

- В статусе "Выполнена" задачи должна быть кнопка "Отменить".
- Нажатие кнопки "Отменить" должно переводить задачу обратно в статус "Не выполнена".

- Задача должна вернуться в тот раздел списка задач, где она находилась до завершения.

Требования:

- В приложении должна быть кнопка "Отменить" в задачах, находящихся в статусе "Выполнена".
- Нажатие кнопки "Отменить" должно переводить задачу обратно в статус "Не выполнена".
- Задача должна вернуться в тот раздел списка задач, где она находилась до завершения.

User Case 13: Отмена завершения задачи

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение, перешел на страницу со списком задач и выбрал задачу, находящуюся в статусе "Выполнена"

Результат: Пользователь отменил завершение задачи **Сценарий:**

1. Пользователь переходит на страницу со списком задач.
2. Пользователь выбирает задачу, находящуюся в статусе "Выполнена".
3. Пользователь нажимает кнопку "Отменить".
4. Система переводит задачу обратно в статус "Не выполнена".
5. Задача возвращается в тот раздел списка задач, где она находилась до завершения.

Альтернативные сценарии:

- 6а. Пользователь не нажимает кнопку "Отменить".

User Case 14: Добавление статьи

Техническое задание:

Цель: Предоставить пользователю возможность добавлять новые статьи в приложение.

Описание:

- В приложении должна быть страница для добавления новых статей.
- На странице добавления новых статей пользователь должен иметь возможность:
 - Ввести заголовок статьи.
 - Ввести текст статьи.
 - Выбрать категорию статьи.
 - Добавить изображения к статье.
 - Опубликовать статью.
- Система должна сохранять новые статьи пользователя.

Требования:

- Приложение должно иметь страницу для добавления новых статей.
- На странице добавления новых статей должны быть поля для ввода заголовка статьи, текста статьи, категории статьи.
- Приложение должно иметь возможность добавлять изображения к статье.
- Приложение должно иметь возможность публиковать статьи.
- Система должна иметь возможность сохранять новые статьи пользователя.

User Case 14: Добавление статьи

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение и перешел на страницу добавления новой статьи **Результат:** Пользователь добавил новую статью в приложение **Сценарий:**

1. Пользователь переходит на страницу добавления новой статьи.
2. Пользователь вводит заголовок статьи.
3. Пользователь вводит текст статьи.
4. Пользователь выбирает категорию статьи.
5. (Необязательно) Пользователь добавляет изображения к статье.
6. Пользователь нажимает кнопку "Опубликовать".
7. Система сохраняет новую статью пользователя и публикует ее на сайте.

Альтернативные сценарии:

- 1а. Пользователь не переходит на страницу добавления новой статьи.

User Case 15: Просмотр списка статей

Техническое задание:

Цель: Предоставить пользователю возможность просматривать список статей в приложении.

Описание:

- В приложении должна быть страница со списком статей.
- На странице со списком статей должны отображаться:
 - Заголовок статьи.
 - Текст анонса статьи.
 - Категория статьи.
 - Дата публикации статьи.
- Пользователь должен иметь возможность:
 - Сортировать список статей по дате публикации, категории.
 - Фильтровать список статей по категории.
 - Переходить к просмотру полной статьи.
- Система должна отображать статьи в соответствии с выбранными пользователем критериями сортировки и фильтрации.

Требования:

- Приложение должно иметь страницу со списком статей.
- На странице со списком статей должны отображаться заголовок статьи, текст анонса статьи, категория статьи, дата публикации статьи.
- Приложение должно иметь возможность сортировать список статей по дате публикации, категории.
- Приложение должно иметь возможность фильтровать список статей по категории.
- Система должна отображать статьи в соответствии с выбранными пользователем критериями сортировки и фильтрации.

User Case 15: Просмотр списка статей

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение

Результат: Пользователь просмотрел список статей **Сценарий:**

1. Пользователь переходит на страницу со списком статей.
2. На странице со списком статей отображаются статьи, опубликованные на сайте.
3. Пользователь может:
 - Сортировать список статей по дате публикации, категории.
 - Фильтровать список статей по категории.
 - Переходить к просмотру полной статьи.
4. Пользователь выбирает статью, которую хочет просмотреть.
5. Система переводит пользователя на страницу просмотра полной статьи.

Альтернативные сценарии:

- 2а. Пользователь не переходит на страницу со списком статей.

User Case 16: Просмотр полной статьи

Техническое задание:

Цель: Предоставить пользователю возможность просматривать полные статьи.

Описание:

- При переходе на страницу просмотра полной статьи должна отображаться:
 - Заголовок статьи.
 - Текст статьи.
 - Категория статьи.
 - Дата публикации статьи.
 - (Необязательно) Изображения из статьи.
 - (Необязательно) Автор статьи.
 - (Необязательно) Похожие статьи.
- Пользователь должен иметь возможность:
 - Оставлять комментарии к статье.
 - Делиться статьей в социальных сетях.
 - Сохранять статью в избранное.
- Система должна отображать полную статью в соответствии с ее содержанием.

Требования:

- Приложение должно иметь страницу просмотра полной статьи.
- На странице просмотра полной статьи должны отображаться заголовок статьи, текст статьи, категория статьи, дата публикации статьи.
- Приложение должно иметь возможность отображать изображения из статьи.
- Приложение должно иметь возможность отображать автора статьи.
- Приложение должно иметь возможность отображать похожие статьи.
- Приложение должно иметь возможность оставлять комментарии к статье.
- Приложение должно иметь возможность делиться статьей в социальных сетях.
- Приложение должно иметь возможность сохранять статью в избранное.
- Система должна отображать полную статью в соответствии с ее содержанием.

User Case 16: Просмотр полной статьи

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение, перешел на страницу со списком статей и выбрал статью для просмотра **Результат:** Пользователь просмотрел полную статью **Сценарий:**

1. Пользователь переходит на страницу просмотра полной статьи.
2. На странице просмотра полной статьи отображается полная статья.
3. Пользователь может:
 - Оставлять комментарии к статье.
 - Делиться статьей в социальных сетях.
 - Сохранять статью в избранное.
4. Пользователь выбирает действие из списка доступных действий.
5. Система выполняет выбранное действие.

Альтернативные сценарии:

- За. Пользователь не переходит на страницу просмотра полной статьи.

User Case 17: Редактирование статьи

Техническое задание:

Цель: Предоставить пользователю возможность редактировать свои статьи.

Описание:

- На странице просмотра полной статьи должна быть кнопка "Редактировать".
- Нажатие кнопки "Редактировать" должно переводить пользователя в режим редактирования статьи.
- В режиме редактирования статьи пользователь должен иметь возможность:
 - Изменять заголовок статьи.
 - Изменять текст статьи.
 - Выбирать категорию статьи.
 - Добавлять или удалять изображения из статьи.
 - Сохранять изменения.

- Система должна сохранять изменения, внесенные пользователем.

Требования:

- Приложение должно иметь кнопку "Редактировать" на странице просмотра полной статьи.
- Нажатие кнопки "Редактировать" должно переводить пользователя в режим редактирования статьи.
- В режиме редактирования статьи пользователь должен иметь возможность:
 - Изменять заголовок статьи.
 - Изменять текст статьи.
 - Выбирать категорию статьи.
 - Добавлять или удалять изображения из статьи.
 - Сохранять изменения.
- Система должна сохранять изменения, внесенные пользователем.

User Case 17: Редактирование статьи

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение, перешел на страницу просмотра полной статьи, являющейся его собственностью, и нажал кнопку "Редактировать" **Результат:** Пользователь отредактировал статью

Сценарий:

1. Пользователь переходит на страницу просмотра полной статьи своей статьи.
2. Пользователь нажимает кнопку "Редактировать".
3. Страница просмотра полной статьи переходит в режим редактирования.
4. Пользователь изменяет информацию о статье в соответствии со своими потребностями.
5. Пользователь нажимает кнопку "Сохранить".
6. Система сохраняет изменения, внесенные пользователем.

Альтернативные сценарии:

- 4а. Пользователь не нажимает кнопку "Редактировать".

User Case 18: Удаление статьи

Техническое задание:

Цель: Предоставить пользователю возможность удалять свои статьи.

Описание:

- На странице просмотра полной статьи должна быть кнопка "Удалить".
- Нажатие кнопки "Удалить" должно выводить пользователю диалоговое окно подтверждения удаления.
- Подтверждение удаления должно приводить к удалению статьи из приложения и сайта.

Требования:

- Приложение должно иметь кнопку "Удалить" на странице просмотра полной статьи.
- Нажатие кнопки "Удалить" должно выводить пользователю диалоговое окно подтверждения удаления.
- Диалоговое окно подтверждения удаления должно содержать текст вроде "Вы действительно хотите удалить эту статью?".
- Подтверждение удаления должно приводить к удалению статьи из приложения и сайта.

User Case 18: Удаление статьи

Участник: Пользователь **Предусловие:** Пользователь вошел в приложение, перешел на страницу просмотра полной статьи, являющейся его собственностью, и нажал кнопку "Удалить" **Результат:** Пользователь удалил статью **Сценарий:**

1. Пользователь переходит на страницу просмотра полной статьи своей статьи.
2. Пользователь нажимает кнопку "Удалить".
3. Появляется диалоговое окно подтверждения удаления статьи.
4. Пользователь выбирает действие:
 - Подтверждает удаление.
 - Отменяет удаление.
5. **Вариант 1: Пользователь подтверждает удаление**
 - Система удаляет статью из приложения и сайта.
 - Пользователя перенаправляют на другую страницу (например, список статей).
6. **Вариант 2: Пользователь отменяет удаление**
 - Диалоговое окно закрывается.
 - Статья остается доступной для просмотра и редактирования.

Альтернативные сценарии:

- 5а. Пользователь не имеет прав на удаление статьи (например, просматривает чужую статью). Кнопка "Удалить" должна быть недоступна.