

# -Monthly Update 2025 June & July-

Update 2025/7/29

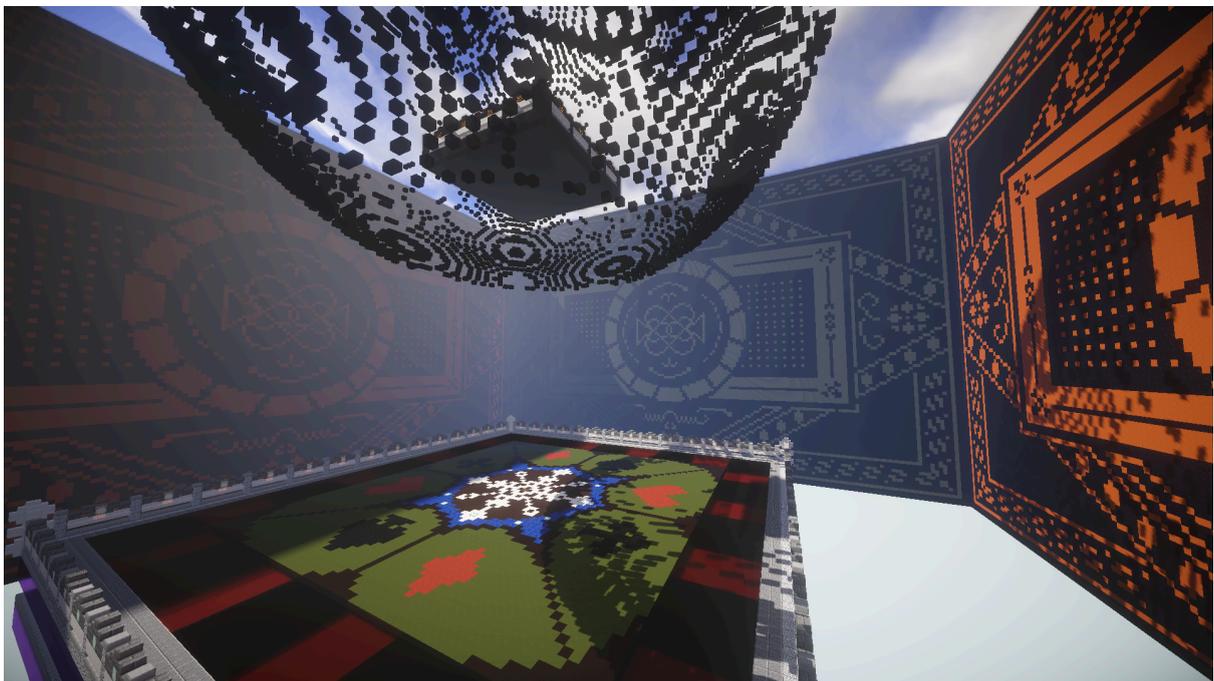
公式TheLow youtubeアプデPVは[こちらから](#)ご覧になれます。

<https://youtu.be/caSIF9DPd0E>

新たに追加されたダンジョンやコンテンツはすべてβ版として扱われます。  
不具合、調整が終わりましたらβは外れます。補填は基本的にありません。  
不具合などありましたらレポートのご協力よろしくお願いたします。

## ダンジョンが追加されました。

湖畔に佇む儂城 (Lv:81++)



何もなかった場所に最近になって急に建造物と思しきものが出現した。先行した調査隊も帰ってこないため、中は危険であると推測される....

公開後、報酬内容に大きな調整が入る可能性があります、予めご了承ください。

## 武器スキルに調整が入ります

### 【煌滅砲 カタストロフィについて】

Eclipseは激情のバグが修正され実質的な強化を受けたのに対し、この武器の処理能力がそれに一切見合っていなかったため大幅な強化を行いました。

- ・ 厄災降臨の効果時間を12秒から15秒に増加させました。
- ・ 厄災降臨中のタレットの火力を元の1.5倍に増加させました。
- ・ 厄災降臨中の呪砲のCTを5秒から4秒にし、最小CTも2秒に変更されました
- ・ 厄災降臨中の呪砲の倍率を1倍から1.3倍に増加させました。

## システムが変更されました

### 【CPS制限システムについて】

CPSを出しすぎた際、自動で抑制するシステムの仕組みを改善しました。これにより、CPSが超過した際に過剰にダウンタイムがつくことがなくなり、上限まではクリックが正確に反映されるようになります。

### 【duelコマンドについて】

釣り竿を当てたの後の剣のhitについて修正してみました。まだおかしいと思う点があったらreportしてください。

## イベントについて

### 【TheLowの夏/秋イベントについて】

今年の夏もイベントが盛り沢山！

開催中、または今後予定のイベント内容を公開いたします！

- ・ 七夕まつり公開中
- ・ パリピビーチ公開中
- ・ なつまつりダンジョンの復刻(花火大会も！) 公開中
- ・ 運営/開発陣からの夏クエスト(7/13から順次実装)
- ・ フォトコンテスト ←今年ハロウィン時期にやります。
- ・ スイカ完食イベント(夏休み時期に)

- ・トワ、レナルバイト
- ・宝くじ (8月初旬)
- ・一撃死イベント(8月以降)

今年もTheLowの夏を楽しんでください

### 【パリピビーチに追加イベント発生！（後日登場予定）】

パリピビーチに、某有名企業の御曹司がバカンスに訪れるとの情報が入っています！

どうやら彼は、バカンスの目的を忘れてしまうほどに熱狂的な趣味をお持ちとの噂も・・・



この機会にぜひ一度足を運んでみてはいかがでしょうか。

※御曹司がバカンスに訪れるのは以下の日程となっております。

滞在期間：8月16日～8月31日

### 【パリピビーチ】6/22-8/31

今年もTheLowの海開きの時期がやってきました。

パリピビーチ公開します。

海どこ？って人も大丈夫!!

エルドール噴水周りにいる

屋台のお兄ちゃん

のクエストを受けると海に連れて行ってくれます♪

今年の公開期間は8月31日までの予定です。

◆装備クラフト可能ヘッド(デザイン変更),

今年限定ヘッド装備にクラフトできるヘッドが超低確率で指定モンスターからドロップします。

<装備にクラフト可ヘッドを落とす可能性のあるモンスター>

**2025verヘッドを落とすモブ**

リア充：マリア

パリピおやじ

レゲエ大好きマン

※下記のドロップヘッドデザイン、クラフト後のデザインは去年と変わりません

パリピぴっぴ

パリピオウム

※詳細はメルトリア王国にいる白魔女コノハのクラフト画面をご覧ください。

◆金策アイテム(デザイン変更),

フラミンゴ

から落ちる

みにくいひよこ

**今年限定キルエフェクトあり**

**[なつまつりダンジョン]**7/13-8/31

なつまつりダンジョン公開します。

今年限定キルエフェクトを実装しての再公開です。

みなさん熱中症に気を付けて今年の夏も楽しみましょう！

**[パリピのスイカを完食しよう]**

イベント開催期間:7/18から8/31まで

イベント内容

- ①鯖内全体のdungeon報酬から確率でパリピのスイカ(アイテム名)を入手
- ②パリピビーチエントランス周辺で海をみながらパリピのスイカを右クリック
- ③海上のスイカがどんどん食べられていく
- ④完食回数をカウント
- ⑤イベント終了時に完食カウントに応じて報酬が決定

参加方法,

イベント参加クエストを8/20までにパリピビーチにいるマッシュルームカウから受けて完了してください。(参加の証入手)

,  
報酬

最終日に出現する完了npcに参加の証を渡すと受け取れます。

### <報酬内容>

・スイカ完食の証/完食回数←ガチャの鍵

ガチャの中身はあけてからのお楽しみです。もちろん完食の数がよければいいものが入ります！

※鯖内全体協力イベントです。みなさんふるってご参加ください！

※一人一垢参加です。複数垢で参加クエストを受けないでください。

**[スイカ交換NPC]**

今年もトワとレナがスイカ交換のアルバイトを始めたようです！

今回も沢山の種類のアイテムと交換できますので、皆さん奮ってご参加ください！

## 前回のアプデ以降の実装済案件（アナウンス済）

**【裏カジノについて】5/31**

バグが治りましたので、再公開されました。

**【アルノースについて】5/31**

アルノースにも商人がやってきました。

**【零次元の領域: 獄について】5/31**

・バグ修正と一部ギミック調整を行いました。

・基本的にβであるためボス戦そのものについての補填は行いませんが、入場にコストがかかることを鑑み、バグが発生して攻略不可であることが分かる動画がある場合入場鍵についての補填のみ行います

補填時に事前に鍵を受け取る代表者を決定しておいてください

**【蠢く足の響く巢窟(True)について】5/31**

・ボス戦に移行する発動条件が動作していなかった問題を修正しました。

・一部のスキルがおかしい問題を修正しました。

**【零次元の領域: 絶について】6/2-6/3**

・スキル頻度が1.5倍だったのを修正

・mobの各ステータスを変更しました。

・一部のスキルに調整をいれました。

・牢獄から救出後にスキルが重複するバグを修正

- ・特攻防具のバフを上方修正
- ・瞬滅の火印のダメージがずれるバグを修正
- ・全体的に難易度を調整しました。
- ・零次元特攻防具の解体を追加しました。

### 【チェストが開けないことがある問題について】

チェストCTに引っかかった場合、チェストが開けなくなることがあった問題を修正しました

### 【Codex of Aegisについて】6/6

武器スキルのCTの設定ミスがあったため、以下のスキルのCTを変更します。

- ・封魔録・神託の加護のCTを180秒から120秒に減少し、実行時間20秒を追加  
これにより、キャスター全振りした際のCTが約30秒から約40秒に増加することとなります

こちらの不手際により、プレイヤーの皆様にはご迷惑をおかけしたこと、深くお詫び申し上げます。

### 【冥界について】

ボスの体力が回復してしまうバグを修正しました。

### 【石工の洞窟について】6/8

以下の変更が行われています

- ・一部ギミックをスキップできるバグを修正しました
- ・大理石の欠片の入手方法を、モブからの直ドロップからクエストに変更しました
- ・石工のつるはし [改]がデューンソードと比較してクラフト効率・武器の中央値などすべての側面において優秀な武器となっていたため、クラフトの武器のレベルが32に固定されました。過去にクラフトしたアイテムはそのままのレベルですが、実際の火力が表示の0.86倍になります。これは同じ確率のデューンソードと同じ火力水準となります。
- ・石工のつるはし [改]のクラフトコストが重くなりました

### 【センレイソンについて】6/9

新たに1つの書籍が読めるようになりました。

また、逃げおおせた冒険者が何か皆さんへ頼みたいことがあるそうです。

### 【零次元:絶について】6/10

- ・たまに獄が始まってからスキルが重複する。
  - ・hptリガーの奈落に審問者が落ちて復帰しない。
- 問題の対策を試みました。これで様子見したいと思います。

### 【零次元の領域・絶について】6/13

- ・Potの排出量が異常に多くなっていたためマナPot、および血清の排出量を大きく減らしました
- ・エリクシル系統のPotが出るようになりました
- ・その他のアイテムの排出量もオーバーになっていたため、これらを全体的に減少しました
- ・周囲のラピスが掘れるようになりました

### 【蠢く足の響く巢窟(True)】6/19

クラフトNPCを配置しました

### **[ダメージ測定モブ追加] 6/19**

マルチリアダメージ測定所にシルバーフィッシュ追加しました。

### **【Eclipseについて】6/19**

激情を使った際に当たり判定が正常に増えず、かつ効果時間終了後に当たり判定が収縮してしまう問題を修正しました

ただ、これを修正した結果当たり判定2倍があまりにも広すぎるが発覚したため、激情の効果範囲を1.35倍に、MPを15にする調整を行います

### **【蠢く足の響く巣窟】6/24**

#### **【通常ルート部分】**

- ・毒の鍵の使用可能範囲を制限し、毒の鍵のカウントの表示範囲を調整しました。
- ・Tボス開始時に、いままではサーバーを抜けるまで保持されていたTルート入場許可判定を削除するように変更しました。

#### **【Tボス部分(ネタバレ対策でスポイラーしています)】**

- ・ストリング・スプリットのSSW方向の壁の、音の再生範囲がおかしかった問題を修正しました。
- ・一部のスキル封印・耐性バフが、繰り返し短時間付与されるように変更されました。
- ・アラクニッド・レイジによってフェイタル・デプロイが発動される時、タイミングを少し遅らせました。
- ・アラクニッド・レイジ Tier5のビーコンの処理が、フェイタル・デプロイの内部処理によって消去されないように修正しました。

### **【裏カジノについて】6/25**

ムーンストーカー・スペクターウォリアー  
2種のmobに変更を行いました。

### **【零次元について】7/13**

- ・報酬武器が実装されました
- ・報酬に関連して、零次元シリーズから零刻の魔力というアイテムが出現するようになりました
- ・零次元の報酬武器について詳細が公開されます、詳しくはこちらの[ドキュメント](#)を参照ください

### **【/duelについて】7/23**

/duelコマンドを使用した際、剣のdelayが無駄に長かったので通常のPvP仕様に戻しました

## **その他**

### **【新MODのご紹介】**

この度新しく @綿菓子屋 さんが、MODの役職につきました。どうぞよろしくお願いたします。

## 【マウスのクリックにまつわる連絡】

まずは再三の連絡となりますが、**TheLowにおいては連打ツール、ハードウェア/ソフトウェア設定、チャタリングマウスなどを用いて不正にクリック回数を増加させる行為全般を禁止**しています。

基本的に、1回マウスを押し込んだものは1回のクリックとして認識するようにしてください。1回のクリックで複数回のクリックの判定が起こるようなものは全面的に不正と見做されます

以下の過去ののお知らせも併せてご確認ください。

 [server-announcements](#)

また今回、上記の過去のアナウンスに加えて以下のような対応を取らせていただくこととなりました

- ・ **連打ツール、もしくはその他の不正が疑われることに対する処罰の厳罰化**。これまでは連打ツールに対する処罰は期限付きのBanなどが主でしたが、今後はhack clientの使用などと同様の扱いとし、無期限のBANやデータの初期化などより重い処罰を適用します。

- ・ **CPSを出す行為全体を自己責任とすることとし、CPSに関する基準を厳格化**しました。これまではCPSが高くても嫌疑不十分の場合は処罰に至らない場合もありましたが、今後はCPSが高く上記の不正が疑われるような場合は、CPS値のみを基に処罰を行う可能性があります。これは仮にバタフライなどで高CPSを出していた場合でも、CPSによってBANされる可能性があることを示します。もし実際にそのCPSを正当な手段で出せるのにBanをされた、といった場合はban-appealにおいて画面の共有などを用いた動画検証を行った場合にのみbanの解除を行います。その他の解除は認めません。

- ・ **処罰対象のCPSの基準値を低下させました**。以前はほとんど確定で不正を行っている場合のみBANすることとしていましたが、今後はグレーのプレイヤーについては一時的なBANを行い、そのあと動画などで実際にCPSを出せることが確認でき次第解除する方針とします。

- ・ **ゲームシステムとしてCPSに制限を設けました**。具体的には一定数以上のクリックはシステムから無効化され、攻撃が行えなくなります。これにより、過度な高CPSの優位性は排除されます。

## 【その他の機能の使用について】

clientやmodなどの設定によって

- ・ 透明mobの透明を無効化して通常通り見えるようにする

- ・透明なmobなどの上にネームタグを表示させる
- ・盲目の効果を低減/無効化させる
- ・バリアブロックを可視化する

などのギミックの意味を失わせる/無効化させるような機能は全面的に禁止です。

上記の内容は、本アナウンス以降、即時適用されます。

全てのプレイヤーの皆さまに公平かつ快適なプレイ環境をご提供するため、ご理解とご協力のほどよろしくお願い申し上げます。

#### 補足です

基本的に、1回マウスを押し込んだものは1回のクリックとして認識するようにしてください。1回のクリックで複数回のクリックの判定が起こるようなものは全面的に不正と見做されます

はチャタリング、デバウンスタイムの設定、その他tap clickなどによるものすべてを含みます

これは画面上でクリック回数とCPSとの間に齟齬をもたらし、検証を阻害するためです

あくまでクリック数は、指を動かした回数と一致させてください。

#### 【チャレンジ枠ダンジョンについて】

この度、各ダンジョンのうち、非常に高難易度であり一般プレイヤーにとって困難であるようなダンジョンを、新たにチャレンジ枠として定義し報酬系統に制限を掛けることとなりました。

詳しくはこちらの[ドキュメント](#)をご参照ください。

なお、現状でチャレンジ枠となるのは

- ・蒼天に舞う輝煌の創者(ソロ)
- ・蒼紅双閃
- ・零次元の領域・絶

の3ダンジョンとなります

#### 【チェストシステム変更に伴う攻略補填について】

先日のアップデートにてチェストシステムに変更を行いましたが、当該アップデートによりダンジョンをクリアした際に『このチェストは〇〇〇を倒していないと開けられません。』とチャットに表示される場合がございます。

現状各ダンジョンごとにreportを頂いた際に適宜調整をおこなってはいますが、作業が追い付いていないこともあり、まだ上記の事態が発生することがあるかと思われます。

通常の攻略補填については基本的に動画が必要になりますが、このような際の補填につきましては、報酬部屋で待機しその場からreportして頂ければ、動画無しでの現地補填を可能とさせていただきます。

現地補填はスタッフが即時に対応できる場合のみ可能となります。また、上記現象は基本的にボスに1発ダメージを入れることで防げるので、ご協力いただくと幸いです。

### 【ダンジョン攻略募集の注意点】

募集主であっても他プレイヤーの行動を制限することはできません。

たとえば以下のような条件付き募集でも、条件を満たしていないプレイヤーの参加は自由です：

Last Judgment 10万ポルケ、  
常闇 2v2、  
海底 1v1、

条件外の参加者に対して暴言を吐いた場合は、暴言を行った側が処罰対象となります。ただし参加者も出来る限り募集主の意向に沿えるように努めてください。

なお、X（旧Twitter）や外部Discordグループ、個人DMなどは運営の管轄外となり、対応いたしかねます。

### 【初心者の方へ】

参加したいダンジョンが公に募集されている場合は、気軽に参加してみましょう！  
「初心者です」といった一言の自己申告があると、トラブルを避けやすくなります。

### 【ルール修正と風紀維持について】

[TheLowルールドキュメント](#)内容を修正いたしましたのでご確認をお願いいたします。

5. プレイヤーが他のプレイヤーの行動を制限することはできません。  
また、悪意を持った攻撃的・挑発的な言動は禁止です。  
これは特定個人やグループへの出禁表明を含みます。

攻略の際に明らかに妨害をして、攻略の邪魔をしている場合などはレポートしてください。  
なお故意的ではなく実力がなくて邪魔になってしまっている場合は、処罰対象外です。

### 【注意喚起】

最近、一部のユーザーによる 他者への嫌味や誹謗中傷を含む発言 が確認されています。  
たとえ皮肉や冗談のつもりであっても、他人を貶めるような言動は、他の参加者の尊厳を損ね、コミュニティ全体の雰囲気著しく損なう行為です。

以下のような行為は禁止されています：（迷惑行為、鯖の風紀を乱す行為）

特定のユーザーへの嘲笑・嫌味・皮肉

開発・提案に関する不完全な情報での断定的批判

名指しでの侮辱や煽り行為

問題提起を装った人格攻撃及び名誉毀損

運営/開発者への暴言や煽り行為

サブアカウントを使用した上記の行為は従来よりも重い処罰を与え、関連アカウントにも同様の処罰を適用します。

本サーバーでは、建設的な意見交換や健全な議論を推奨しております。

ご意見がある場合は、冷静かつ具体的な指摘を、相手を尊重した形でお願いいたします。運営スタッフ/個人プレイヤーについてのご意見はticketや下記ご意見フォームから受け付けています。

このような発言が見られる場合、警告または参加制限措置を取らせていただくことがあります。

皆さまが安心して活動できる環境を守るため、ご理解とご協力をお願いいたします。

## 【ご意見フォーム】

アドミンへ直通[ご意見フォームはこちら](#)をクリックしてください。

詳細にお聞きしたい場合を除きこちらに書いていただく件について個別に返答はいたしません。

実装、反映確認はアナウンスやアプデ情報をご覧ください。

通常質問やご意見などは[公式Discord](#)へお願いします。

## 【関連サイトのご案内】

こちらをクリックしてご覧になれます。

EXR\_\_Networkポータルサイトは[こちら](#)

TheLow公式HPは[こちら](#)

TheLow公式Xは[こちら](#)

TheLow攻略wikiは[こちら](#)

TheLow公式youtubeは[こちら](#)

TheLow公式MODは[こちら](#)(必須ではありません)

ご寄付は[こちら](#)から受付しております。

## 【募集関係フォーム】

実績募集は[こちら](#)から

