Session-Dokumentation | BarCamp Köln 2022 | Raum Kalk | 11(:30) Uhr

---

Session-Titel:
Was zur Hölle fange ich mit einer VR-Brille an?

Session-Geber*in(nen):

- Johannes Mirus

Session-Inhalte:

App-Tipps:

- Alternative Appstores (VR-Brille an Rechner anschließen):
    - Steam VR
    - Sidequest: experimentelle Apps
- Half Life Alyx
- Beat Saber
- AltspaceVR, Sport. Designtools
- Plank! (Achtung, Motion Sickness)
- Sport:
    - Thrill of the Fight
    - Creed (Konditionsmodus!)
    - Body Combat
    - Golf with Friends
    - Walkabout Minigolf
    - Tischtennis: Eleven Table Tennis
    - The Climb 2 (klettern, aber nicht für Leute mit Höhenangst ;))
    - Premium Bowling VR (auch Multiplayer)
- Pokern: PokerStars VR
- Flugsimulatoren: DCS (kostenintensiv)
- Half Life LX
- Google Earth VR
- Whack Rooms
- Lone Echo (auf Raumstationen und Raumschiffen, Schweben durch Schwerelosigkeit)
- The Plank (kurzweilig)

- Anne-Frank-Haus
- Raumstation ISS (Achtung: Motion Sickness)
- YouTube-Videos

Sonstige Tipps für VR(-Brillen):

- Apps im Meta-App-Store kann man zurückgeben (14 Tage)!
- Halterung der Oculus Quest 2 upgraden: Kunstleder statt Schaumstoff, Plastikhalter statt Klettverschluss, gibt es bei Amazon
- TED Talk: Joshua Foer: „Gedächtnisleistungen für jedermann“
- Was man bei der Wahl der VR-Brille nicht machen sollte, ist das Betriebssystem (Windows vs. Mac) in den Vordergrund zu stellen, auch wenn gerade einiges auf den PC optimiert wird.