

STEAM Based Curriculum for Early Childhood Care and Development**For UKG Class (Age Group: 4 - 5 years)****Year 2025 - Month : January - Week : Fourth Week****Theme: Animals****Selected Activities for the week and objectives**

Activities	Objectives according to National Standards
திங்கள்: விலங்குகளுக்கு அறிமுகம்Monday :Introduction to Animals	
முகமூடி உருவாக்குதல், அணியுங்கள் மற்றும் செயல்படுத்தல் (இயக்கம் , ஒலி)	மொத்த மோட்டார் திறன் மேம்பாடு
அக்கறையுள்ள விலங்குகளுக்கு கற்றல் (பொம்மை விலங்கைப் பயன்படுத்துதல்)	நேர்மறையான சுய கருத்து
விலங்குகளின் அளவைக் கவனித்தல் மற்றும் விவாதித்தல்	தர்க்கரீதியான சிந்தனை மற்றும் கணித திறன்கள்
விலங்கு பேச்சு- ஒரு விலங்காக ரோல் பிளே	மொழி புரிதல்
விலங்கு இயக்கம் மற்றும் ஒலி	விசாரிக்கும் மனம்
விரல் பொம்மலாட்டங்களைப் பயன்படுத்துதல் ரோல் பிளே	நாடகம் மற்றும் பங்கு
Tuesday : Farm Animalsசெவ்வாய்: பண்ணை விலங்குகள்	
குழந்தைகளுக்கு முட்டை மற்றும் பால் வழங்கவும்	ஆரோக்கியமான வாழ்க்கை நடைமுறைகள்
Make a farm with parents.பெற்றோருடன் ஒரு பண்ணை செய்யுங்கள்.	பெரியவர்கள் மற்றும் சகாக்களுடன் றவு
விலங்கின் வேறுபட்ட அளவை அடையாளம் காணவும்	அளவீடுகள்
நீர் விலங்கு மற்றும் நில விலங்குகள் விளையாட்டு (தியா கோடா)	மொழி புரிதல்
பண்ணை உரத்தைப் பயன்படுத்தி தாவரத்தை உரமாக்குங்கள்	Community Awareness and Eco-Friendlyசமூக விழிப்புணர்வு மற்றும் சூழல் நட்பு
Painting the farm animalsபண்ணை விலங்குகளை வரைவது	வரைதல், ஓவியம் மற்றும் வடிவமைத்தல் (காட்சி எய்ட்ஸ்)
Wednesday : Wild Animalsபுதன்: காட்டு விலங்குகள்	
விடியோக்களைக் காண்பிப்பதன் மூலம் கிராம	தனிப்பட்ட பாதுகாப்பு மற்றும்

STEAM Based Curriculum for Early Childhood Care and Development**For UKG Class (Age Group: 4 - 5 years)****Year 2025 - Month : January - Week : Fourth Week****Theme: Animals**

மக்களுக்கு காட்டு யானைகளின் ஆபத்தைப் புரிந்துகொள்வது	பாதுகாப்பு
ஒரு காட்டு விலங்காக பங்கு (கருணை கருணை)	சுய - ஒழுங்குமுறை
ஒற்றை மற்றும் குழு விலங்குகளை அடையாளம் காணவும்	எண்ணும் மற்றும் எண் கருத்துக்கள்
சிங்கத்திற்கு மேனை வரையவும் (ஒரு குழுவாக)	முன் - எழுதும் திறன்
காட்டில் உருவாக்கவும் (உட்புற)	Man Made Wordமனிதன் வார்த்தை
யலா யலா சிங்கள பாடல் - நடனம் மற்றும் பாடும்	Music and Dancingஇசை மற்றும் நடனம்
Thursday : Water Animals வியாழக்கிழமை: நீர் விலங்குகள்	
அளவைப் பயன்படுத்தி மீன்களை ஒட்டவும்/ பென்சில் கழிவுகள்/ வட்டங்கள்/	சிறந்த மோட்டார் திறன் மேம்பாடு
நீர் விலங்கின் நல்ல உணர்வை உருவாக்குங்கள் (உருவாக்கப்பட்ட மீன் தொட்டியைப் பயன்படுத்துதல்	சமூக சார்பு நடத்தை
மற்ற விலங்குகளிடமிருந்து வரும் மீன்களுக்கு என்ன வித்தியாசம்?	தர்க்கரீதியான சிந்தனை மற்றும் கணித திறன்கள்
நீர் விலங்குகளை அறிமுகப்படுத்துங்கள்	ஏற்றுக்கொள்ளும் மொழி
மீன் தொட்டியை உருவாக்கவும் அல்லது குளம் / ஏரியைப் பார்வையிட்டு ஆராயுங்கள்.	இயற்கை சூழலின் ஆய்வு
தேங்காய் ஷெல்லைப் பயன்படுத்தி ஆமை உருவாக்கவும்	வரைதல், ஓவியம் மற்றும் வடிவமைத்தல் (காட்சி எய்ட்ஸ்)
Friday :- Animals Paradise வெள்ளிக்கிழமை:- விலங்குகள் சொர்க்கம்	
விலங்கு இனம் - நகர்ந்து விலங்குகளைப் போல ஒலிக்கவும்! (அனைத்து வகையான விலங்குகளும்)	மொத்த மோட்டார் திறன் மேம்பாடு
பள்ளியின் விலங்கு சொர்க்கத்திற்கு வருகை	பெரியவர்கள் மற்றும் சகாக்களுடன் உறவு
விலங்குகளின் வித்தியாசத்தைக் கண்டறியவும்	அளவீடுகள்
பட வாரியத்திலிருந்து விலங்குகளுக்கு பெயரிடுங்கள் (எல்லா வகைகளிலிருந்தும்)	முன் - வாசிப்பு திறன்
சுற்றுச்சூழலுக்கு தீங்கு விளைவிக்காமல் மக்கள் விலங்குகளை எவ்வாறு கையாளுகிறார்கள்.	சமூக விழிப்புணர்வு மற்றும் சூழல் நட்பு நடைமுறைகள்

STEAM Based Curriculum for Early Childhood Care and Development

For UKG Class (Age Group: 4 - 5 years)

Year 2025 - Month : January - Week : Fourth Week

Theme: Animals

பெரிய ஹார்ட் போர்டில் விலங்கு
சொர்க்கத்தை உருவாக்கவும். (வரைதல்
அல்லது ஒட்டுவதன் மூலம்)

கட்டுமான மற்றும் கைவினை