

## **Лабораторная работа №27** **«Создание и редактирование рисунков в растровом редакторе»**

**Цель:** закрепить у учащихся умения работать в графическом редакторе Paint, создание сложных графических изображений, планирование работы в графическом редакторе.

**Задачи:**

**Предметные:**

- Формировать знания областей применения графического редактора Paint, принципы работы в нем.
- Формировать умения вводить графическую информацию в компьютер.

**Познавательные:**

- Выделять необходимую информацию, строить речевые высказывания, используя математические термины, распознавать различные ситуации с расположением предметов.
- Закрепить знания техники создания изображений с помощью инструментов рисования: кисть и карандаш; ластик; инструменты рисования геометрических фигур; распылитель; заливка; палитра цветов, ввести новые понятия, закрепить основной программный материал в процессе выполнения заданий.

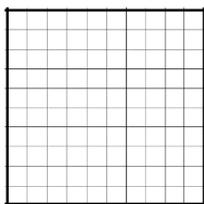
**Личностные:**

- Получение опыта использования средств компьютерной графики для создания рисунка.
- Умение планировать учебную деятельность: определять последовательности промежуточных целей с учетом конечного результата.
- Умение прогнозировать результат учебной деятельности и его характеристики; вносить необходимые коррективы в план по ходу его выполнения.

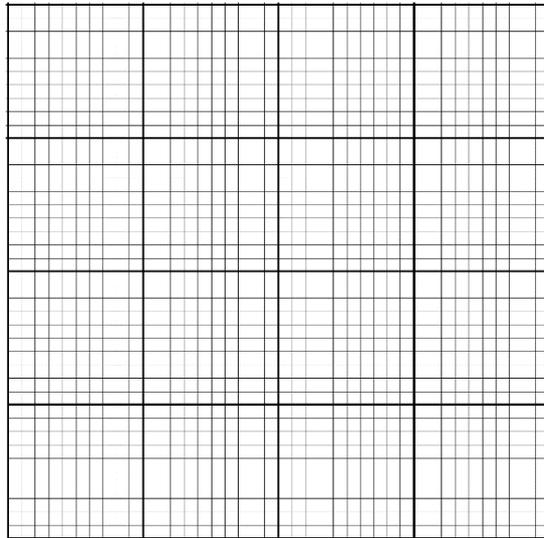
### **ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ**

**Задание 1:** Создайте точечный рисунок.

1. Откройте программу Paint. Для этого зайдите в Пуск – Все программы – Стандартные – Paint.
2. Включите сетку. Для этого зайдите во вкладку Вид и поставьте галочку рядом с Линии сетки.
3. Ваша задача обвести с помощью линий сетку, чтобы получилось поле 10x10 клеток (можно использовать разную толщину линии):



4. Скопируйте его, и сделайте поле размером 40x40:



5. Сохраните поле в своей папке, для того, чтоб его можно было использовать потом вновь.
6. Продублируйте документ с полем в своей папке и откройте его в программе Paint.
7. Осталось раскрасить клеточки (точки), добавить необходимые линии и получить рисунок:

