

Structura Campionatului:

- Numărul de echipe participante : ____
- Jucători în fiecare echipă : 5.
- Regimul jocului: Conquest Small.
- Data manifestării Evenimentului : 27 Decembrie.
- Ora: Va fi prestabilita mai tîrziu.
- Data Înregistrării : 25 Octombrie - 25 Decembrie.
- Serverul : Va fi menționat mai tîrziu.

Aspect general :

- Jucătorii vor folosi informația din web pentru a vede pe ce loc sau plasat.
- Căpitanul echipei scrie ,,Ready'' cînd toată echipa a intrat pe server, și ,,ready to go'' cînd sunt gata să joace.
- Echipele care vor fi dupa US sau RU într-un meci, se alege la întîmplare (la sorți).

Cerințe :

- Toți jucătorii trebuie să fie gata să joace la începutul evenimentului!
- Căpitanii echipelor trebuie să facă un screenshot la tabelul cu scorul acumulat al echipei.

Restricții:

- Armele în banlist : USAS-12, M320, M224 Mortar, M26 Slug.

Lista Mapelor:

Regurile:

- Nu se permite unele programe, hackuri, cheaturi.
- Fără baserape și basesteal (daca se încalcata una din aceste trebuie sa fie un screenshot drept dovadă).
- Nu se permite un vocabular indecent.
- Dacă în timpul meciului echipa rămîne cu mai puțin de 3 jucători, atunci automat se considera înfrîngere.
- Se permite de a participa doar persoanele din Republica Moldova. (alți participanti de alte etnii vor primi ban).

Cine se abate de la reguli, vor fi sancționți.

Schimbari de reguli :

- Administratorii își asuma dreptul, de a schimba regurile la necesitate.
- Jucători sunt responsabili înainte de meci sa verifice regurile.
- Administratorii au elaborat acest set de reguli pentru a păstra ordinea și spiritul jocului.

