

ПЛОЩИНА

Способи задання площини на епюрі

1. Трьома точками, які не лежать на одній прямій, - $\Sigma (A, B, C)$.
2. Прямою і точкою, що не лежить на цій прямій, - $\Sigma (a, b)$.
3. Двома прямими, що перетинаються, - $\Sigma (m \cap n)$.
4. Двома паралельними прямими, - $\Sigma (a // b)$.
5. Будь-якою плоскою фігурою, - $\Sigma (ABC)$.

Отже, на ортогональному рисунку площину задають проекціями перерахованих геометричних елементів.

Основним визначником площини є три точки (рис. 4.1), решта – похідні цього визначника.

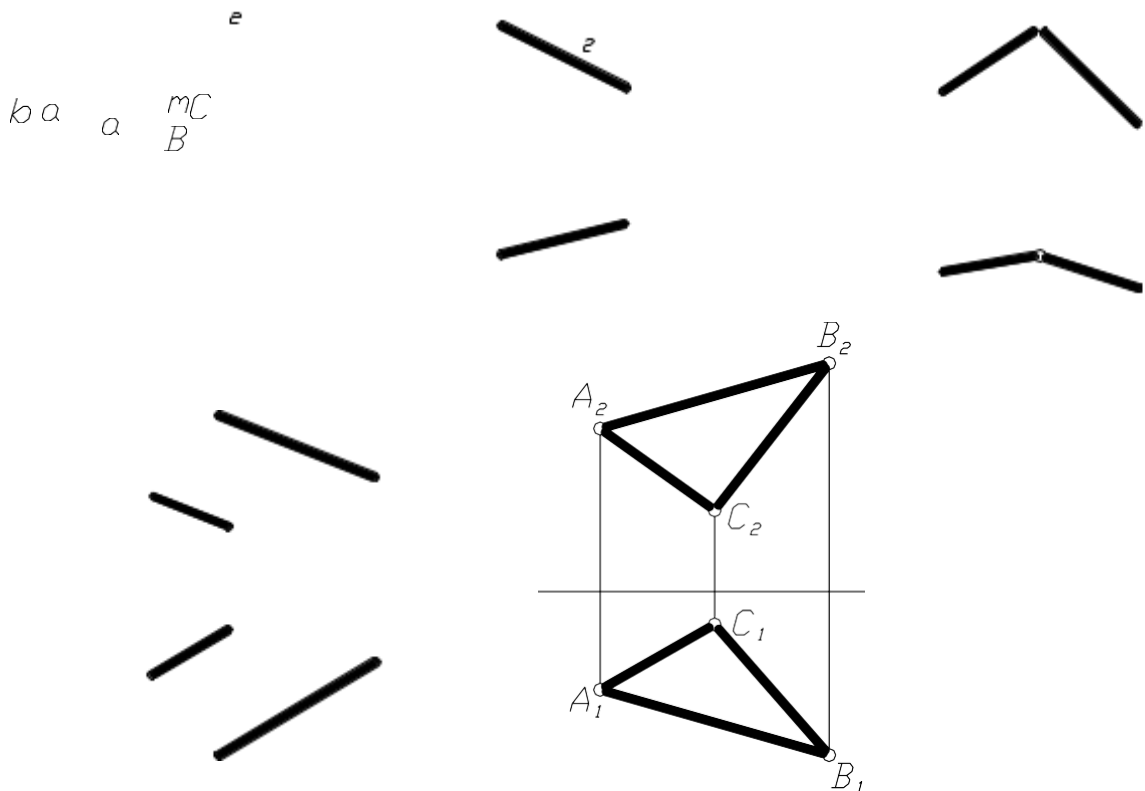


Рис. 4.1

Площина Δ може бути задана лініями перерізу її площинами проекцій, які називаються слідами.

На рис. 4.2 h^0 – горизонтальний слід, f^0 – фронтальний слід. Точку перетину слідів на осі проекцій називають точкою збігу слідів і позначають Δx .

На рис. 4.3 подано площину, яка на епюрі Монжа задана слідами, причому фронтальна проекція h^0 і горизонтальна проекція фронтального сліду f_1^0 збігаються з віссю x_{12} .

Сліди будь-якої прямої a , яка є підмножиною площини, належать однойменним слідам площини (рис. 4.2, 4.3). Отже, для побудови слідів площини, яка задана паралельними прямими, або прямими, що перетинаються, достатньо побудувати сліди прямих і з'єднати їх прямими лініями.

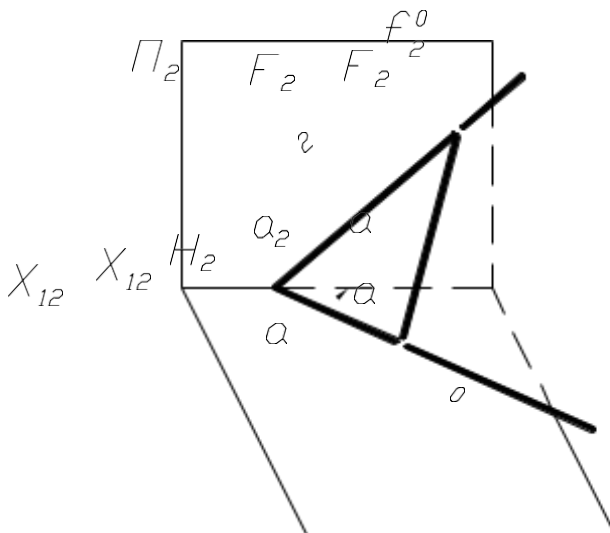


Рис. 4.2

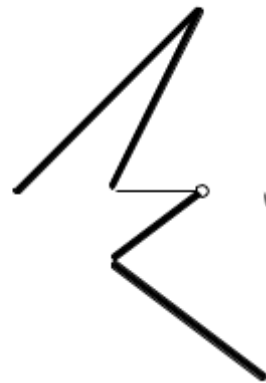


Рис. 4.3

Положення площини відносно площин проекцій

У системі координатних площин проекцій площина може займати загальне і особливе положення.

Площина загального положення не перпендикулярна до жодної площини проекцій (рис. 4.1 – 4.3).

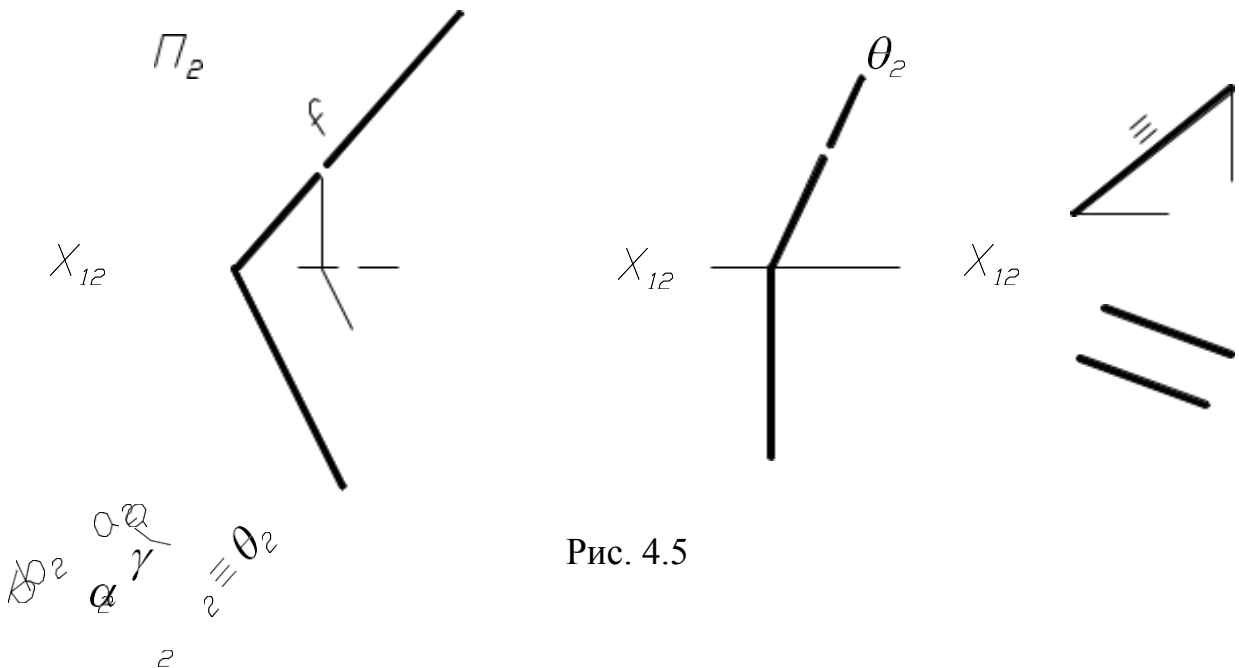
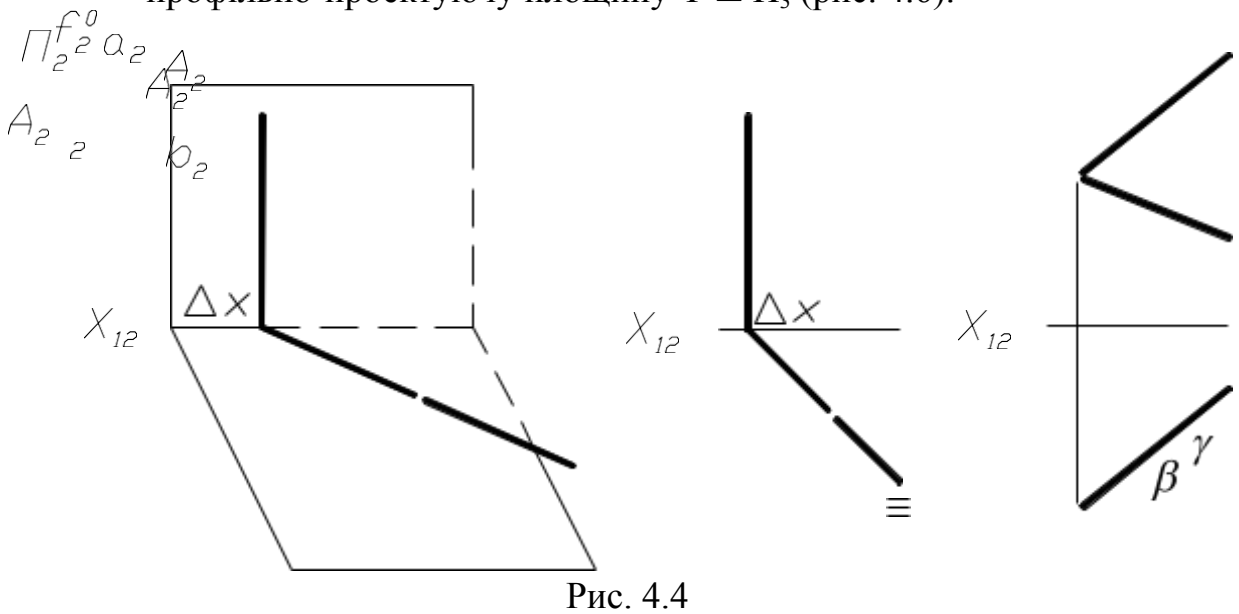
До площин особливого положення належать:

1. Перпендикулярні до однієї площини проекцій (**проектуючі площини**).

2. Перпендикулярні до двох площин проєкцій (**площини рівня**).

До проєктуючих площин належать:

- горизонтально-проєктуючу площину $\Delta \perp \Pi_1$ (рис. 4.4);
- фронтально-проєктуючу площину $\Theta \perp \Pi_2$ (рис. 4.5);
- профільно-проєктуючу площину $\Psi \perp \Pi_3$ (рис. 4.6).



Властивості проєктуючих площин:

1. Проекція точки, а також будь-якої геометричної фігури, яка лежить у проєктуючій площині, належить горизонтальному (рис.4.4), фронтальному (рис. 4.5), або профільному (рис. 4.6) сліду – проекції цієї площини.
2. Сліди-проекції утворюють з осями проєкцій кути α , β , γ , які дорівнюють дійсним кутам нахилу площини до площин проєкцій.

3. Другий слід f_2^0 (рис. 4.4), h_1^0 (рис. 4.5), p^0 (рис. 4.6) завжди перпендикулярний до осі проєкцій.

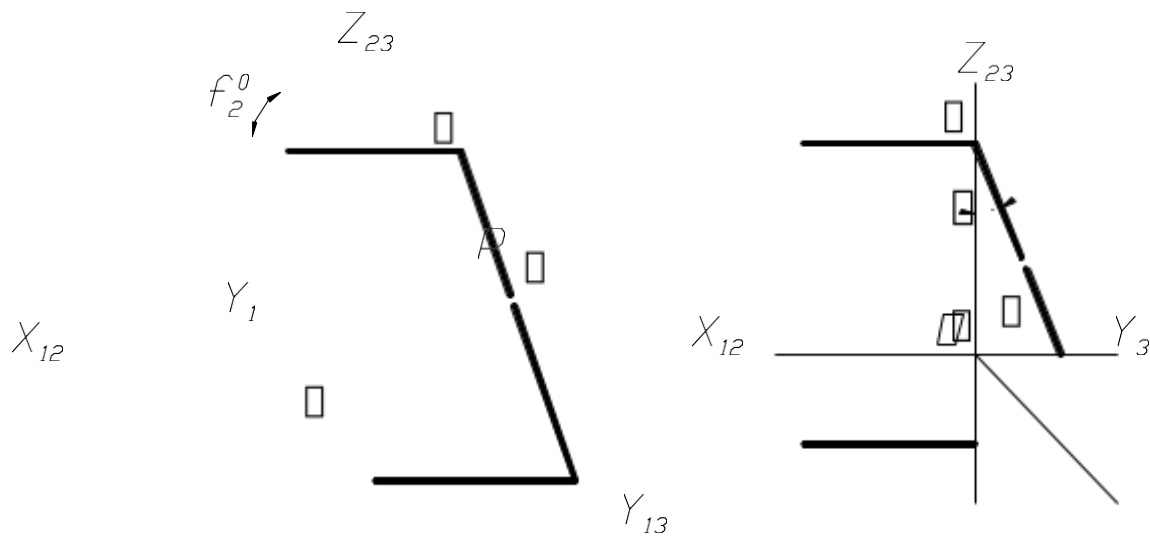


Рис. 4.6

До площин рівня належать: горизонтальні ($\Theta \parallel \Pi_1$), фронтальні ($\Phi \parallel \Pi_2$) і профільні ($\Delta \parallel \Pi_3$). Ці площини перпендикулярні двом іншим площинам проєкцій.

На рис. 4.7 і 4.8 зображені відповідно горизонтальна і фронтальна площини рівня. Площинам рівня притаманні перша і друга властивості проєктуючих площин. Крім того, прямі лінії та фігури, що є підмножиною цих площин, проєктуються в дійсну величину на однойменну площину проєкцій, а сліди – проєкції завжди перпендикулярні осям проєкцій.

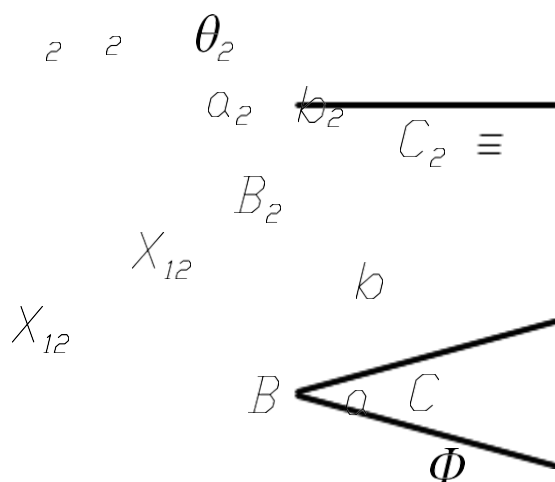


Рис. 4.7

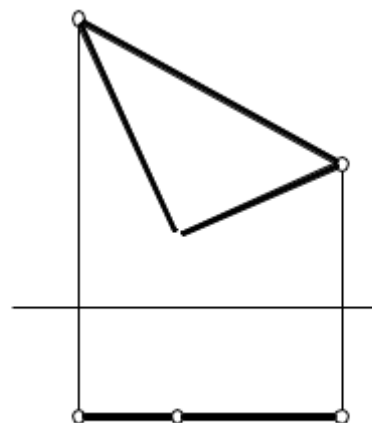


Рис. 4.8

Пряма і точка в площині

Точка належить площині, якщо вона лежить на прямій, що належить цій площині. Точка A (рис. 4.9) належить прямій b (на проекційному рисунку її проекції A_1 і A_2 знаходяться на вертикальній лінії проекційного зв'язку на однойменних проекціях b_1 і b_2 прямої b). Отже, точка A лежить у площині Δ ($a \cap b$). За такою самою ознакою точка $B \in \Delta$ ($a \cap b$).

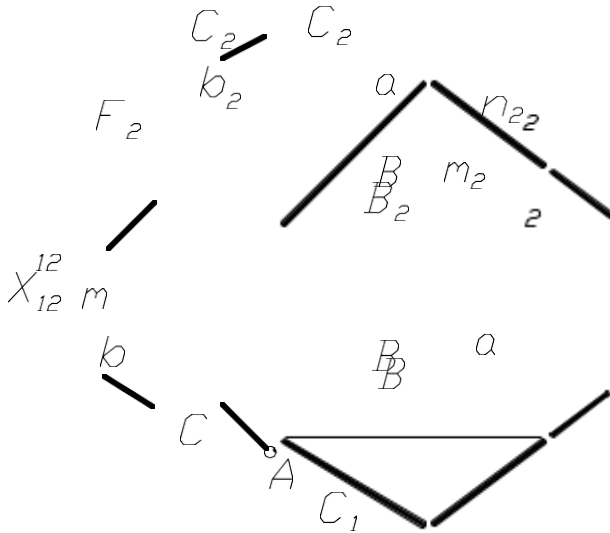


Рис. 4.9

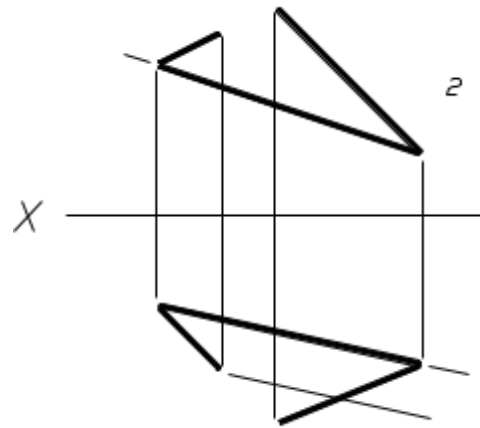


Рис. 4.10

Пряма належить площині, якщо має з нею дві спільні точки. Пряма n проходить через точки A і B , що належать площині Δ (на проекційному рисунку $A_1 \in b$, $A_2 \in b_2$, $b_1 \in a_1$, $b_2 \in a_2$). Отже, пряма n має дві спільні точки з площиною і належить площині Δ ($a \cap b$).

Пряма належить площині в тому і в тому випадку, коли має одну спільну точку з площиною і паралельна іншій прямій, яка належить цій площині.

На рис. 4.10 подано площину Q (ABF). Пряма l проходить через точку C , що лежить на стороні $[AF]$ (на рисунку $C_1 \in [A_1F_1]$, $C_2 \in [A_2F_2]$) і паралельна прямій m , яка належить площині Q (на проекційному рисунку $l_1 \parallel m_1$, $l_2 \parallel m_2$). Отже, пряма l знаходиться в площині Q (ABF).

Основні лінії площини

До основних ліній площини належать:

Прямі, які лежать у площині та паралельні одній з площин проєкцій.

Прямі, які лежать у площині та перпендикулярні до будь-якої лінії, згаданої у першому пункті.

Прямі, що паралельні площині проєкцій, належать площині рівня, тому їх називають **прямими (лініями) рівня**.

1. $h \parallel h^0 \in \Pi_1$ - горизонтальна пряма площини (горизонталь);
2. $f \parallel f^0 \in \Pi_2$ - фронтальна пряма площини (фронталь);
3. $p \parallel p^0 \in \Pi_3$ - профільна пряма площини.

Сліди h^0, f^0, p^0 площини R також належать до основних ліній. Їх називають нульовими лініями рівня.

Пряма, яка знаходиться в площині та перпендикулярна до горизонталі (фронталі або профільної прямої) називається **лінією найбільшого нахилу** до площини проєкцій Π_1 (Π_2 або Π_3). Ці лінії визначають кути нахилу площини до площин проєкцій.

1. $m \perp h$ - лінія найбільшого нахилу до горизонтальної площини проєкцій;
2. $n \perp f$ - лінія найбільшого нахилу до фронтальної площини проєкцій;
3. $l \perp p$ - лінія найбільшого нахилу до профільної площини проєкцій.

Розглянемо детальніше деякі з цих основних ліній.

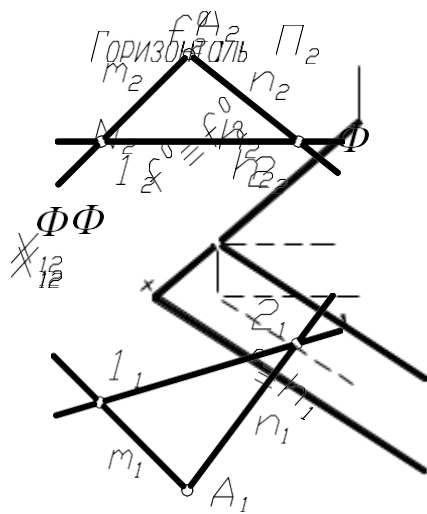
Горизонтальна пряма площини ($h \in \Phi, h \parallel \Pi_1$) (рис. 4.11 а)

Усі точки горизонталі мають однакові висоти, тому на ортогональному (рис. 4.11 б) фронтальна проєкція h_2 горизонталі h паралельна осі x_{12} , а горизонтальна проєкція h_1 паралельна горизонтальному сліду площини ($h_1 \equiv h^0$) або ж проходить через проєкції 1_1 та 2_1 точок 1 й 2 (рис. 4.11 в) перетину з прямими m і n , які визначають площину Φ ($m \cap n$).

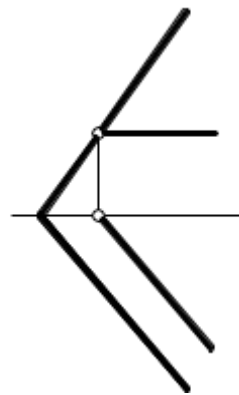
Фронтальна пряма площини ($h \in \Delta, h \parallel \Pi_2$) (рис. 4.12 а)

Усі точки фронталі мають однакові глибини, тому на ортогональному рисунку (рис. 4.12 б) горизонтальна проєкція $f_1 \parallel x_{12}$, f_2 паралельна фронтальному сліду площини ($f^0 \equiv f$) або ж проходить через проєкції 1_1 та

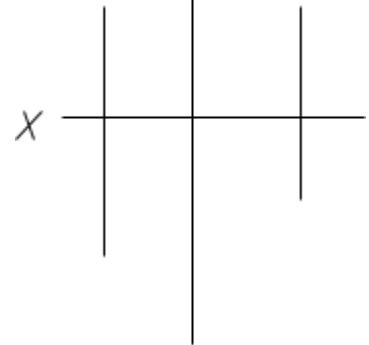
2, точки 1 і 2 перетину з прямими a і b (рис. 4.12 б), які визначають площину $\Delta (a \cap b)$.



а

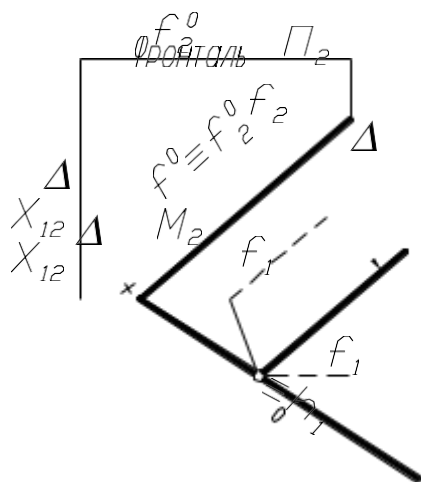


б

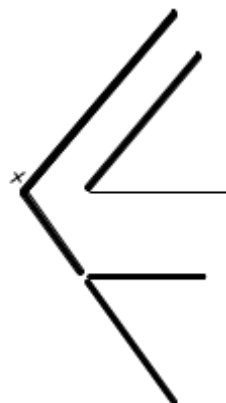


в

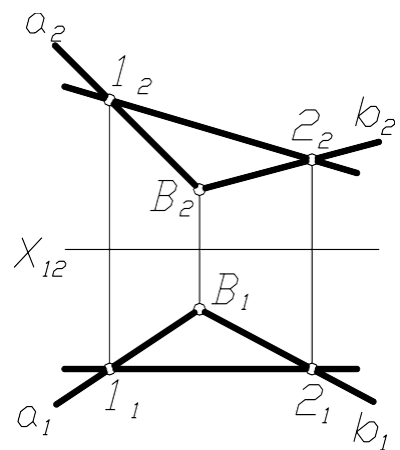
Рис. 4.11



а



б



в

Рис. 4.12