Мирные

Капитан Америка



НД1 - Вербовка в штаб. Если вербуемых больше нет, узнает об этом.
НД2 - блок НД.
Пассивка 1(Регенерация): Универсальная Защита. В случае использования, восстанавливается через ночь.
Пассивка 2: Не может убивать.
Вербуемость: -
Статус: +

Сокол



НД1 - Перевод НД. Нельзя к одной цели две ночи подряд.
Пассивка 1(Я слева): Двойной голос в штабе.
Вербуемость: +
Статус: +

Черная вдова



НД1 - Безуликовое убийство. Только в штабе.
НД2 - Кража НД (использует в ту же ночь, не накапливается).
Пассивка 1: В случае нападения, атакует в ответ. Если её убийство выше атакующего по приоритету, то выживает.
Вербуемость: +
Статус: -

Шерон Картер



НД1 - меняет цели НД игроков между собой.
Пассивка 1: Получает иммунитет НД, от игрока использовавшего на ней(блок НД, перевод, кража, убийство(если на ней было лечение).)
Вербуемость: +
Статус: -

Ник Фьюри



НД1 - Сравнивает фракции двух игроков (с собой нельзя, с тем кто в штабе нельзя).
Пассивка 1: В случае нападения, имитирует смерть. То есть может так же отправлять НД, но в теме и на голосовании появляться не может. Отдаёт Марии Хилл свой голос на голосовании(она уведомляется об этом). Чтобы убить, достаточно повторить убийство. Его можно завербовать в штаб.
Вербуемость: +
Статус: -

Мария Хилл



НД1 - Замедление НД. Цель выполняет НД на следующую ночь.
Пассивка 1: Нельзя повесить.
Пассивка 2: Не может замедлить Фьюри.
Вербуемость: -
Статус: +

Доктор Файн



НД1 - Защита от убийства. Нельзя одну цель две ночи подряд.
Пассивка 1: Защита от повеса.
Вербуемость: -
Статус: +

Охранник Стэн Ли



НД1 - Проверка статуса.
Пассивка 1: Меняет статус каждую ночь.
Пассивка 2: Защита от убийства
Вербуемость: -
Статус: +

Нейтрал

Зимний Солдат



НД1 - Безуликовое убийство.
НД2 - блок НД.
НД3 - Пробивное убийство(нельзя использовать две ночи подряд). Игнорирует *лечение и обычную защиту*.
Пассивка 1(Код Зимнего солдата): Обязан выполнить любое НД, от того, кто владеет книгой зимнего солдата. Если никто ей не владеет на данную ночь, то у Баки есть только **НД2**.
Пассивка 2: Универсальная защита.
Вербуемость: -
Статус: -

Гидра

Обязаны чередовать убийство. Последний маф - 2 НД в ночь.

Александр Пирс



НД1 - Перевод НД.
НД2 - отравление. цель умирает на следующую ночь, не выполняя своего НД.
Пассивка 1: Можно завесить только четным числом голосов.

Вербуемость: -
Статус: +

Джаспер Ситвелл



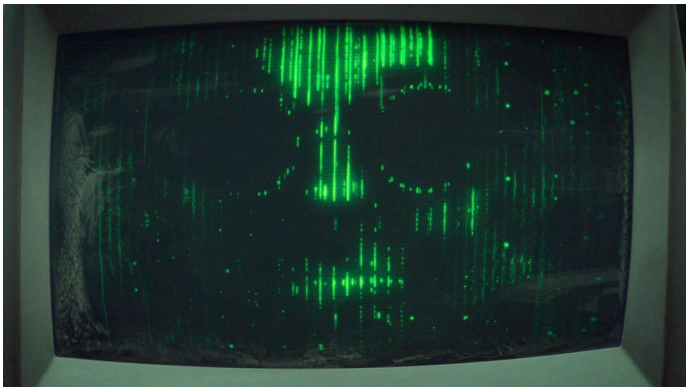
НД1 - Подкидное убийство. Цель убивает после выполнения своего НД.
НД2 - Защита от убийства. Нельзя одну цель две ночи подряд.
Вербуемость: -
Статус: -

Брок Рамлоу



НД1 - блок входящих.
НД2 - убийство игнорирующее переводы.
Пассивка 1: Универсальная защита.
Вербуемость: -
Статус: -

Армин Зола



НД1 - блок НД двух целей с одинаковым статусом(Зола выбирает плюс или минус).
НД2 - убийство игрока со статусом плюс или минус.
Пассивка 1: Нельзя повесить.
Вербуемость: -
Статус: +

Маньяк - 2 разных нд в ночь

Земо



НД1 - Блок входящих НД/блок НД/Перевод НД/Замедление НД **на выбор**. Нельзя к одному и тому же игроку две ночи подряд с одним и тем же НД.
НД2 - Убийство. Не блокируется.
НД3 - Безуликовая Ловушка. Первый гость цели умирает, Второй - блокируется, Третий замедляется и лишается голоса на голосовании. Узнаёт о каждом использовании этапа ловушки. Нельзя к одному и тому же игроку две ночи подряд.
НД4 - Кража голоса. Крадет голос игрока до конца игры. Земо может добавить этот голос любому игроку, кроме себя(действует только в определенный день голосования). Голоса накапливаются.

ДД - перевод голоса

Пассивка 1: Универсальная защита.
Пассивка 2: Две попытки на Испытании Зимнего солдата.
Пассивка 3: Может передавать свой собственный голос на голосовании. Голос возвращается по окончании.

Вербуемость: -
Статус: +