

Press kit: <https://uberstrategist.link/PressKit-NosTale>

Trailer: <https://uberstrategist.link/nostale-19th-anniversary-trailer-yt>

NosTale, 서비스 19주년 기념 업데이트 실시

하늘탑 지하 미궁 30단계까지 확장... 성장 편의성 개선 및 기간 19주년 한정 이벤트 진행

카를스루에, 2026년 10월 7일 – 인기 F2P 온라인 게임 퍼블리셔 게임포지(Gameforge)가 애니메이션 MMORPG ‘노스테일 (NosTale)’의 서비스 19주년 기념 행사를 시작했다. 이번 업데이트를 통해 유저들은 신규 엔드게임 콘텐츠와 성장 시스템 편의성 개선, 기간 한정 커뮤니티 이벤트, 다양한 19주년 기념 보상 등을 만나볼 수 있다.

Gameforge의 NosTale 시니어 프로젝트 매니저 Nyoka는 “19주년은 그 자체로 매우 뜻깊은 기념이지만, 무엇보다도 오랫동안 NosTale을 함께 만들어 온 플레이어 여러분의 관심과 열정이 있었기에 가능했다”며 “새로운 모험가들이 커뮤니티에 합류하고 오랜 시간을 함께해 온 플레이어와 함께 추억을 만들어 가는 모습을 볼 때마다 정말 감사하다”고 말했다. 이어 “이번 19주년 업데이트는 그동안 보내주신 성원에 보답하는 마음으로 준비했다고” 하며 “앞으로도 신규 콘텐츠와 끊임없는 개선을 통해 더 좋은 경험을 마련하고, 20주년은 물론 그 향후에도 플레이어 여러분과 함께 노스테일의 이야기를 이어가고 싶다”고 전했다.

(주)Entwell 김유천 부사장은 “20여 년 전 노스테일 개발을 시작했을 당시에는 그저 꾸준히 최선을 다하자는 생각뿐이었다”며 “돌이켜보니 정말 오랜 시간 유저 여러분과 함께해 왔다는 사실이 새삼 감격스럽다”고 말했다.

이어 “전 세계 유저들이 오랜 시간 보내준 관심과 사랑, 응원이 더 많은 이야기를 만들어 갈 수 있는 힘과 영감이 됐다”며 “노스테일에 담긴 수많은 추억과 열정을 무엇보다 소중히 여기고 있으며, 앞으로도 오랫동안 유저 여러분과 함께 게임을 만들어가고 싶다”고 전했다.

또 “오랜 시간 함께해 주신 분들은 물론 최근 새롭게 시작한 분들까지 모든 유저 여러분께 진심으로 감사드립니다”며 “앞으로도 늘 최선을 다하겠습니다”고 덧붙였다.

2007년 첫선을 보인 NosTale은 약 20년에 걸쳐 글로벌 커뮤니티와 함께 콘텐츠를 확장해 왔다. 이번 기념 업데이트에서는 기존 패밀리 성장 콘텐츠를 확장하고, 반복 플레이 부담을 줄이는 편의 기능과 10월 한 달간 진행되는 다양한 이벤트를 마련했다. 노스테일은 이를 통해 서비스 19주년을 기념하는 한편, 내년 20주년을 앞두고 향후 서비스 방향을 제시한다.

노스테일 19주년 트레일러:

<https://uberstrategist.link/nostale-19th-anniversary-trailer-yt>

하늘탑 지하 미궁, 30단계까지 확장

엔드게임 콘텐츠인 ‘하늘탑 지하 미궁(Celestial Spire Catacombs)’은 기존 20단계에서 30단계로 규모가 확장된다. 새롭게 추가되는 10개 단계는 성장한 패밀리 구성원들이 장기적으로 도전할 수 있는 고난도 엔드게임 콘텐츠로 구성됐다.

여기에 신규 맵 2종도 추가된다. 21~25단계와 26~30단계에는 각각 다른 비주얼 콘셉트를 적용해 구간별 분위기와 연출 차별화에 초점을 뒀다. 이와 함께 일일·월간 패밀리 미션 6종이 추가되며, 미션을 통해 패밀리 구성원 전체에 적용되는 전투·성장 보너스를 얻을 수 있으며 단계별 보상 구조도 함께 재조정됐다.

기존 단계도 일부 개선해, 패밀리 구성원들과 함께 지하미궁 최종 단계에 도전하는 과정에서 성취감과 보상의 재미를 한층 높였다.

장비 성장 과정은 더 간편하게

반복 조작에 대한 부담을 덜기 위한 자동 배팅 및 자동 강화 기능이 도입된다.

장비 희귀도 변경 시 원하는 등급을 미리 지정할 수 있으며, 해당 등급에 도달하거나 필요한 재료를 모두 사용하면 작업이 자동으로 마무리된다.

장비와 스페셜리스트 카드 강화 역시 연속 진행이 가능하다. 강화에 성공하거나 보유 재료가 부족해지는 시점에 시도가 중단된다.

기존 성장 방식의 핵심은 유지하면서 불필요한 반복 조작을 줄여, 시간과 자원을 보다 편리하게 관리할 수 있도록 한 것이 특징이다.

19주년 맞아 19일간 로그인 보상 지급

10월 7일부터 10월 28일까지 19주년 기념 로그인 캘린더 이벤트가 진행된다. 기간 중 로그인 캘린더를 통해 NosTale의 19년을 상징하는 총 19개의 보상 상자를 받을 수 있다.

매일 생일 테마의 다양한 보상을 제공해 기념 기간 동안 꾸준히 접속하는 유저에게 추가 혜택을 제공한다.

돌아온 ‘대규모 수집가 이벤트’

대규모 수집가 이벤트도 10월 7일부터 10월 28일까지 진행된다.

몬스터를 처치하면 19주년을 테마로 한 글자와 특별 아이템을 획득할 수 있으며, 수집품은 직접 사용하거나 다른 보상으로 교환할 수 있다. 주요 보상 중 한정판 19주년 기념 메달은 캐릭터·펫·파트너 경험치와 공격력, 방어력에 일시적인 보너스를 제공한다.

해당 이벤트는 NosTale 10주년 당시 처음 등장했던 콘텐츠를 새롭게 다듬어 다시 선보이는 버전이다.

최대 15인 콘텐츠 ‘그래슬린 레이드’ 재등장

10월 7일부터 10월 16일까지 최대 15명의 플레이어가 참여할 수 있는 ‘그래슬린 레이드’가 다시 열린다.

플레이어들은 두 마리의 거대 그래스린을 상대하는 동시에 추가로 등장하는 몬스터를 처치하고, 강력한 범위 공격을 회피해야 한다. 레이드 공략에 성공하면 그래스린 페어리 펫을 비롯해 다양한 시즌 및 이벤트 보상을 획득할 수 있다.

출시 후 약 20년이 지난 현재에도 **NosTale**은 신규 콘텐츠와 꾸준한 업데이트를 이어가며, 서구권에서 활발하게 서비스되고 있는 대표적인 장수 애니메이션 MMORPG 중 하나로 자리매김하고 있다.

NosTale은 Gameforge 클라이언트 및 Steam을 통해 Windows PC에서 무료로 플레이할 수 있다.

최신 소식은 **NosTale** 공식 [Instagram](#), [X](#), [Facebook](#)에서 확인할 수 있으며, 공식 [YouTube](#) 채널과 [Discord](#) 커뮤니티를 통해서도 만나볼 수 있다.

프레스 자료

NosTale 19주년 트레일러:

<https://uberstrategist.link/nostale-19th-anniversary-trailer-yt>

프레스 키트: <https://uberstrategist.link/PressKit-NosTale>

공식 웹사이트: <https://play.nostale.gameforge.com/>

Steam: https://store.steampowered.com/app/550470/NosTale__Anime_MMORPG/

NosTale 소개

2007년 처음 출시된 **NosTale**은 (주)엔트웰이 개발하고 **Gameforge**가 퍼블리싱하는 무료화 방식의 애니메이션 MMORPG다. 출시 이후 약 20년에 걸쳐 수백만 명의 플레이어가 **NosTale**의 다채로운 판타지 세계를 경험했으며, 현재도 서구권을 중심으로 지속적인 서비스와 콘텐츠 업데이트가 이어지고 있다.

NosTale은 빠른 템포의 실시간 전투를 비롯해 폭넓은 캐릭터 성장 시스템, 협동 레이드, PvP 전투, 하우스, 펫, 탈것, 그리고 독창적인 스페셜리스트 카드 시스템 등 다양한 콘텐츠를 제공한다.

또한 정기적인 콘텐츠 업데이트와 시즌 이벤트, 편의성 개선, 커뮤니티 피드백을 반영한 신규 기능을 통해 지속적으로 게임을 발전시키고 있다. 플레이어는 다양한 모험을 즐기거나 패밀리에 가입해 고난도 엔드게임 콘텐츠에 도전할 수 있으며, **NosVille**에서 친구들과 교류하며 자신만의 이야기를 만들어 갈 수도 있다.

NosTale은 **Gameforge** 클라이언트와 **Steam**을 통해 Windows PC에서 무료로 플레이할 수 있다.

자세한 내용은 <https://nostale.gameforge.com>에서 확인할 수 있다.