



PROYECTOS COOPERATIVOS
SITUACIONES DE APRENDIZAJE
CURSO 2025-2026
IESO CASTEJÓN
Castejón (Navarra)

Nombre del proyecto o situación de aprendizaje

"EN BUSCA DE LA SOSTENIBILIDAD PERDIDA"



Descripción del proyecto/situación de aprendizaje

Gamificación mediante una presentación en Genially en la que los/as alumnos/as trabajando en grupo cooperativos de 4 o 5 componentes deberán completar 3 misiones en las que tendrán que superar diferentes retos mediante la resolución de «Breakouts» relacionados con los saberes básicos de las UUDD 1 a 8, e irán consiguiendo como recompensa los diferentes Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).

Materias implicadas

Física y Química.

Competencias trabajadas

[Enlace a la secuenciación competencias clave por niveles y sus descriptores \(LOMLOE\)](#)

Dinámicas y/o estrategias empleadas

- ✓ [Técnicas cooperativas simples](#)
- ✓ [Material Pere Pujolàs](#)

Materiales preparados

- ✓ [Presentación genially 3º ESO: "En busca de la sostenibilidad perdida".](#)
- ✓ Materiales UD 1 a 8 disponibles en el Classroom de FyQ 3º ESO.

Evaluación

- Instrumentos de evaluación:**
- ✓ Observación del trabajo diario.
 - ✓ Producciones de los/as alumnos/as.
 - ✓ [Rúbrica trabajo en equipo.](#)

Enlaces de interés

- ✓ Classroom FyQ 3º ESO.

Bibliografía y webgrafía empleada	Bibliografía, Webgrafía (enlaces...): material de trabajo elaborado, Google, Youtube,...
Evidencias de aprendizaje: imágenes, documentos o vídeos	<u>Evidencias.</u>