

【Wall and Race ルール】

※基本ルール

このゲームは「4枚1セット」でカードを引く。(1~4・5~8・9~12・13~16枚目の4ラウンド制)

いかなる状況が発生しても場に引いたカードはゲーム終了段階で全部オープンする

(・例:レースコールで4で割れない数字をコールしたり、全員配当確定した場合でも、その4枚が消化されるまでは見ることが出来る)

1.

プレイヤーはスペード、ハート、ダイヤ、クラブのどれか1~3箇所にベットする。

※但しサイドを除くbetは同額出ないとはいけません

2.

ディーラーが4枚オープンする。この4枚のうち1枚でも含まれていたスートのベットは没収。

3.

生き残っているプレイヤーは【ウォール】か【レース】、あるいは【テイク】を選択する。

【テイク】を選んだ場合はベットに対して2倍で配当される。

4.

【ウォール】を選択した場合はこの先4枚ずつ出てくるカードにヒットされないスートを選ぶ。

連続4回まで挑戦可能。この際スートを変更しても可。

5.

【レース】を選択した場合は、自分が選んだスートがこの先何枚までヒットされないか予想し宣言する。

最大16枚まで挑戦可能。スートの変更は不可。

6.

最初のベットの際、サイドベットをすることもできる。サイドのみのbetも可能

サイドベットは最初の4枚がすべて異なるスートかどうかによってベットするもので、的中すれば10倍配当。

(通称レインボーベット)

【ウォール オッズ】

0回(テイク)・・・2倍

1回・・・8倍

2回・・・30倍

3回・・・100倍

4回・・・320倍

【レースオッズ】

0枚(テイク)・・・2倍

1枚・・・3倍

2枚・・・4倍

3枚・・・5.5倍

4枚・・・8倍

5枚・・・11倍

6枚・・・16倍

7枚・・・23倍

8枚・・・32倍

9枚・・・43倍
10枚・・・59倍
11枚・・・81倍
12枚・・・110倍
13枚・・・150倍
14枚・・・205倍
15枚・・・280倍
16枚・・・400倍

【ジョーカー及び、JPの獲得条件】

ジョーカーは原則ブランク扱いだが、ジャックポット放出の要素となる。

[ウォール]

4枚のうち1枚がジョーカーで残り3枚が異なるスートの場合、ジョーカーがジャックポットゲートとなる。

そのスートにベットしていた場合、ジャックポット獲得となる。

(その他3枚にスートかぶりがあった場合や、ジョーカーが2枚以上同時に出た場合は無効)

[レース]

指定した枚数の最後のカードにジョーカーが出ればジャックポット発生。

ただし、指定枚数5枚以上でかつ途中でアウトにならずジョーカーも出てないことが条件。(手前で1枚でも出たらアウト)

[サイドベット]

ジョーカーがあった場合はサイドベットはハズレ扱い。

[ジャックポット配当]

・ウォール選択の場合

2段階目で条件達成:30%

3or4段階目で条件達成:100%

・レース選択の場合

5or6枚指定の場合:20%

7or8枚指定の場合:30%

9枚以上指定の場合:100%

ディーラー側JPエクスペディション条件

4枚のカードがすべて同じ数字&スートが4つそろっていた場合は発動します

AAAAだった場合は、爆★散

それ以外は50%が消えます。

JKが含まれていた場合は無効です。