

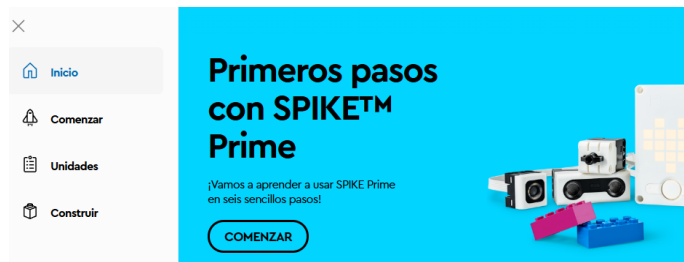
SITUACIONES DE APRENDIZAJE. CÓDIGO ESCUELA 4.0

(ROBÓTICA, PROGRAMACIÓN Y PENSAMIENTO COMPUTACIONAL)

INF 3A	ANIMALES Y GUARDIANES. HÉROES CON GRANDES PLANES.	https://bancoderecursos.castillalamancha.es/exelearningresource/animales-y-guardianes-heroes-con-grandes-planes-3/e4a06b77-746b-ded6-707d-2c1a670e7c59
INF 4A	ANIMALES Y GUARDIANES. HÉROES CON GRANDES PLANES.	https://bancoderecursos.castillalamancha.es/exelearningresource/animales-y-guardianes-heroes-con-grandes-planes-4/fa77db2e-10f3-5e16-c06c-4d8b046b09cf
INF 5A	ANIMALES Y GUARDIANES. HÉROES CON GRANDES PLANES.	https://bancoderecursos.castillalamancha.es/exelearningresource/animales-y-guardianes-heroes-con-grandes-planes-5/de490bf9-ea86-7a81-9734-d6b28892dfed
1º CICLO PR	EXPLORANDO EL TIEMPO	https://bancoderecursos.castillalamancha.es/exelearningresource/explorando-el-tiempo/a3b99783-5064-8dc3-9628-c06890bb19a5
2º CICLO PR	MAQUINANDO PIRÁMIDES	https://bancoderecursos.castillalamancha.es/exelearningresource/maquinando-piramides/d1cca353-c34d-789c-b6ad-7736b34635e3
3º CICLO PR	UN VIAJE AL PASADO	https://bancoderecursos.castillalamancha.es/exelearningresource/un-viaje-al-pasado/df31ccde-33c1-510c-a373-50846689f7ba

1.-TUTORIAL RÁPIDO YOUTUBE SOBRE LEGO SPIKE PRIME: https://docs.google.com/document/d/1A5PPIZHpc_a4kwVFuD7dt_Bw43vt4pY/edit?tab=t.0

2.-PÁGINA PRINCIPAL LEGO SPIKE PRIME: <https://spike.legoeducation.com/prime/lobby/> (minitutoriales básicos y pequeños proyectos paso a paso)



3.-HAY UNA TABLET TECH COMPUTER CON TODAS LAS APPS INSTALADAS, PERO PODÉIS USAR CUALQUIER OTRO DISPOSITIVO PERSONAL O DEL CENTRO.