ახალგაზრდული ინიციატივების მხარდაჭერის პროგრამა

საპროექტო განაცხადის ფორმა

1. განმცხადებელი ორგანიზაცია/საინიციატივო ჯგუფი

სახელი :	
მისამართი:	
ტელეფონი:	
ელ. ფოსტა:	

2. ორგანიზაციის/საინიციატივო ჯგუფის წარმომადგენელი

სახელი:		
მისამართი:		
ტელეფონი:	მობილური:	ოფისი:
ელ. ფოსტა:		

3. პროექტის განხორციელებაზე პასუხისმგებელი პირი

სახელი:		
მისამართი:		
ტელეფონი:	მობილური:	ოფისი:
ელ. ფოსტა:		

4. პროექტი

პროექტის დაწყების თარიღი (რიცხვი/თვე/წელი):	
პროექტის დასრულების თარიღი (რიცხვი/თვე/წელი):	
ქვეპროგრამის ფარგლებში მოთხოვნილი თანხის ოდენობა:	
დაფინანსება სხვა წყაროდან(ასეთის არსებობის შემთხვევაში):	
პროექტის საერთო ღირებულება:	

მე, ზემოხსენებული პროექტის განხორციელებაზე პასუხისმგებელი პირი _____________________________ ვიღებ პასუხისმგებლობას, რომ ბაღდათის მუნიციპალიტეტიდან მიღებულ დაფინანსებას გამოვიყენებ პროექტის მიზნებისთვის.

____________________________________ ______________

პროექტის განხორციელებაზე პასუხისმგებელი პირის ხელმოწერა *თარიღი*

საპროექტო განაცხადის ფორმა

1. პროექტის სახელწოდება:

აღმოაჩინე შენი ციფრული პროფესია

2. პრობლემის განსაზღვრა (მაქს. 200 სიტყვა)

(აღწერეთ სფეროში არსებული პრობლემა, რომელსაც თქვენი საპროექტო განაცხადი პასუხობს)

დღეს ციფრული ტექნოლოგიები სწრაფად ვითარდება და სამუშაო ბაზარზე სულ უფრო იზრდება მოთხოვნა ისეთ პროფესიებზე, როგორიცაა პროგრამისტი, UI/UX დიზაინერი, მონაცემთა ანალიტიკოსი, ციფრული მარკეტინგის სპეციალისტი და კონტენტის შემქმნელი. მიუხედავად ამისა, რეგიონებში მცხოვრებ სკოლის მოსწავლეებს ხშირად არ აქვთ საკმარისი ინფორმაცია ამ პროფესიების შესახებ და არ იციან, რა შესაძლებლობები არსებობს ამ სფეროში.

ბაღდათის მუნიციპალიტეტში ახალგაზრდებისთვის პროფესიული ორიენტაციის შესაძლებლობები საკმაოდ შეზღუდულია. მოსწავლეებს ხშირად არ აქვთ საშუალება შეხვდნენ ადამიანებს, რომლებიც უკვე მუშაობენ ციფრულ სფეროში და პირადად მოისმინონ მათი გამოცდილება, გაიგონ როგორ იწყება კარიერა ამ მიმართულებით და რა უნარებია საჭირო წარმატებისთვის.

აღნიშნული პროექტი მიზნად ისახავს სკოლის მოსწავლეებისთვის ციფრული პროფესიების გაცნობას, მათ ინფორმირებას თანამედროვე სამუშაო შესაძლებლობებზე და პროფესიული არჩევანის პროცესში მხარდაჭერას. პროექტის ფარგლებში გაიმართება შეხვედრების სერია, სადაც მოსწავლეები გაეცნობიან სხვადასხვა ციფრულ პროფესიას, მიიღებენ პრაქტიკულ რჩევებს და შეძლებენ დასვან კითხვები მათთვის საინტერესო თემებზე.

3. პროექტის აღწერილობა (მაქს. 200 სიტყვა)

პროექტის ფარგლებში ბაღდათის მუნიციპალიტეტში გაიმართება საგანმანათლებლო შეხვედრების სერია სკოლის მოსწავლეებისთვის, რომელიც დაეთმობა ციფრული პროფესიების გაცნობას და თანამედროვე ტექნოლოგიურ სფეროში კარიერის შესაძლებლობების განხილვას.

შეხვედრები ჩატარდება შემოქმედებით სივრცეში **„საპოვნელა"**, სადაც მოსწავლეებს ექნებათ შესაძლებლობა არაფორმალურ გარემოში გაეცნონ ისეთ პროფესიებს, როგორიცაა პროგრამისტი, UI/UX დიზაინერი, მონაცემთა ანალიტიკოსი, ციფრული მარკეტინგის სპეციალისტი და კონტენტ მწერალი (copywriter).

პროექტის ფარგლებში გაიმართება 6 შეხვედრა, სადაც მონაწილეები მიიღებენ ინფორმაციას თითოეული პროფესიის სპეციფიკის, საჭირო უნარების და კარიერული განვითარების გზების შესახებ. შეხვედრები მოიცავს პრეზენტაციებს, პრაქტიკულ მაგალითებს და ინტერაქტიულ დისკუსიებს.

პროექტის მიზანია ახალგაზრდების მოტივაცია, მათი ინფორმირება თანამედროვე ციფრულ შესაძლებლობებზე და პროფესიული არჩევანის პროცესში მხარდაჭერა.

3.1 პროექტის მიზანი და ამოცანები

მიზანი – ზოგადი დებულება იმის შესახებ, თუ რისი მიღწევა იგეგმება საგრანტო პროექტით. ამოცანები – კონკრეტული ნაბიჯები მიზნის მისაღწევად. შესაძლებელია დაისახოთ ერთი, ორი ან რამდენიმე ამოცანა პროექტის სპეციფიკის გათვალისწინებით.

სკოლის მოსწავლეებისთვის ციფრული პროფესიების გაცნობა და მათი პროფესიული არჩევანის პროცესში ინფორმირებული გადაწყვეტილების მიღების მხარდაჭერა.

სკოლის მოსწავლეებისთვის ციფრული პროფესიების შესახებ ინფორმაციის მიწოდება

თანამედროვე ტექნოლოგიურ სფეროში კარიერული შესაძლებლობების გაცნობა

ახალგაზრდებში ტექნოლოგიური სფეროს მიმართ ინტერესის გაზრდა

მონაწილეებისთვის ინსპირაციისა და მოტივაციის შექმნა პროფესიული განვითარების მიმართულებით

3.2 პროექტის შესრულების ადგილი:

ადგილმდებარეობა (ქალაქები/სოფლები/მუნიციპალიტეტ(ებ)ი), სადაც საქმიანობის განხორციელება იგეგმება.

ქალაქი ბაღდათი,

შემოქმედებითი სივრცე „საპოვნელა“

3.3 პროექტის აქტივობები და ვადები

ცხრილის სახით მოცემული კონკრეტული ნაბიჯები დასახული ამოცანების შესასრულებლად. აქტივობები უნდა აღწერდნენ როგორ შესრულდება საქმიანობა, ასევე ვინ და როდის შეასრულებს მათ.

4. პროექტის ბენეფიციარები:

პროექტის პირდაპირი ბენეფიციარები იქნებიან ბაღდათის მუნიციპალიტეტის სკოლის მოსწავლეები (დაახლოებით 20–25 მონაწილე).

არაპირდაპირი ბენეფიციარები არიან ადგილობრივი ახალგაზრდები და საზოგადოება, რადგან პროექტი ხელს შეუწყობს ტექნოლოგიური განათლების პოპულარიზაციას რეგიონში.

5. განმცხადებელი ორგანიზაციის/საინიციატივო ჯგუფის და პერსონალის გამოცდილება

(მოკლედ აღწერეთ ორგანიზაციის/საინიციატივო ჯგუფის ისტორია, აღნიშნულ სფეროში შესაბამისი გამოცდილება და კვალიფიკაცია)

პროექტის ავტორი არის პროგრამისტი და ტექნოლოგიური სფეროს წარმომადგენელი, რომელსაც აქვს გამოცდილება ციფრულ სფეროში მუშაობისა და თანამედროვე ტექნოლოგიებთან დაკავშირებული ცოდნის გაზიარების მიმართულებით.

პროექტის მიზანია საკუთარი გამოცდილების გაზიარება ახალგაზრდებისთვის და მათთვის ინფორმაციის მიწოდება თანამედროვე ციფრულ პროფესიებზე.

6. თანადაფინანსების აღწერა

(აღწერეთ განმცხადებლის მიერ წარმოდგენილი ფინანსური კონტრიბუცია – ასეთის არსებობის შემთხვევაში)

პროექტის ფარგლებში თანადაფინანსება მოიცავს ტექნიკური რესურსების ნაწილს, როგორიცაა პერსონალური ლეპტოპი, პრეზენტაციის მასალები და ორგანიზაციული მხარდაჭერა.

7.პროექტის შესრულების განრიგი

(საქმიანობის მითითების შემდეგ, მონიშნეთ პროექტის მიმდინარეობის რომელ თვეებში განხორციელდება იგი; აქტივობები მითითებულია მაგალითისთვის)

ეტაპი	აქტივობები	თვე			
		I	II	III	IV
I					
II					
III					

პროექტის ბიუჯეტი

	დასახელება	ერთეულის ღირებულება	რაოდენობა	შესრულების განრი					
				I ეტაპი	II ეტაპი	და ა.შ.	მერია	თანადაფი-ნანსება	საერთო ხარჯი
1.									
1.1									
1.2.									
	სულ								
2.									
2.1.									
2.2.									
	სულ								
3.									
3.1.									
3.2.									
	სულ								
4.									
4.1.									
4.2.									
	სულ								
პროგრამის ჯამური ბიუჯეტი									

- ბიუჯეტის პუნქტებზე ფასები/ღირებულება უნდა მიეთითოს ეროვნულ ვალუტაში.

8.მოსალოდნელი შედეგები

(მოსალოდნელი შედეგ(ებ)ი (რაოდენობრივი და თვისობრივი მაჩვენებლებით), რაც მოყვება თქვენი პროექტის წარმატებით განხორციელებას. მიუთითეთ რა გავლენა შეიძლება იქონიოს თქვენ მიერ განხორციელებულმა პროექტმა)

9.პროექტის მდგრადობა და გავლენა ბენეფიციართა ჯგუფებზე

(ძირითადი წინაპირობები და მოლოდინები პროექტის განხორციელების პროცესში. ახსენით თუ როგორ იქნება უზრუნველყოფილი პროექტის მდგრადობა მისი დასრულების შემდეგ)