



# REGLAMENTO OFICIAL - VALORANT

## PLATAFORMA:

PC

## FECHAS:

Clasificatorias : 03 y 10 de Septiembre

Final Presencial 30 de Septiembre

## REGIÓN:

LAS - Perú

## PRIZEPOOL:

s/1,000 (en premios)

## 1. CONDICIONES GENERALES

- Al participar en la competencia todos los participantes confirman y están de acuerdo con el reglamento.
- Todas las decisiones de los organizadores y/o árbitros son finales e inimpugnables.
- Toda conversación sea escrita o verbal, entre la organización o árbitros con los jugadores es confidencial. Publicar las conversaciones está totalmente prohibido bajo causal de descalificación, a menos que se solicite el permiso a los organizadores.
- El reglamento puede ser modificado por los organizadores en cualquier momento. En caso de cambios o modificaciones se comunicará a los equipos inscritos.
- ESTA COMPETICIÓN NO ESTÁ AFILIADA A NI ES SPONSOREADA POR RIOT GAMES. INC. NI VALORANT ESPORTS.

## 2. CALENDARIO

Confirma tu participación en este número de whatsapp para que te agreguen al grupo de whatsapp del torneo - 941773428 (LEX)

- 1º Clasificatoria Online / 03 DE SEPTIEMBRE / 16:00 PE / 1 FINALISTA  
<https://monou.gg/torneo/informacion/1-clasificatoria-valorant-esg-arena-ii-2023>
- 2º Clasificatoria Online / 10 DE SEPTIEMBRE / 16:00 PE / 1 FINALISTA  
<https://monou.gg/torneo/informacion/2-clasificatoria-valorant-esg-arena-ii-2023>
- FINAL PRESENCIAL / 30 DE SEPTIEMBRE / SAN JUAN DE MIRAFLORES

## 3. INSCRIPCIONES

- El torneo se llevará a cabo mediante la plataforma Monou donde se realizará el sorteo de las brackets, las comunicaciones con el equipo y el manejo del torneo en general.

- Para una comunicación más fluida se usará un grupo de Whatsapp, por lo cual los equipos deberán dejar el número del capitán en el registro del torneo en Monou
- Asimismo se usará también la plataforma (Discord) para toda la competencia con el fin de poder tener una comunicación más fluida y cómoda con la organización. Se les enviará el link de invitación a los capitanes una vez inscritos.
- Los equipos contarán con 4 titulares y 1 capitán. Además podrán contar con dos suplentes previamente inscritos.
- Los equipos deberán estar compuestos por jugadores que residan necesariamente en Lima, Perú.

Cualquier duda o sugerencia comuníquese con nosotros al siguiente Discord: <https://discord.gg/FMhB9Atwy7>

## 4. FORMATO DEL TORNEO

- Equipos

Todos los equipos inscritos y confirmados por el organizador participarán del torneo en las horas previamente pactadas. Habrá un solo CLASIFICADO por cada torneo..

El torneo se realizará en los siguientes horarios en base a 32 equipos (en caso la cantidad sea menor se irá adelantando los horarios progresivamente)

1. Clasificatoria Día 3 de Septiembre (Online)

Formato Eliminación Directa

- RONDA 1 (BO1) (32 equipos) / 16:00 PE
- RONDA 2 (BO1) (16 equipos) / 17:00 PE
- RONDA 3 (BO1)(8 equipos) / 18:00 PE
- RONDA 4 (BO1) / SEMI 1 - 19:00 PE / SEMI 2 - 20:00 PE
- FINAL (BO3): /21:00 PE

## 2. Clasificatoria Día 10 de Septiembre (Online)

### Formato Eliminación Directa

- RONDA 1 (BO1) (32 equipos) / 16:00 PE
- RONDA 2 (BO1) (16 equipos) / 17:00 PE
- RONDA 3 (BO1)(8 equipos) / 18:00 PE
- RONDA 4 (BO1) / SEMI 1 - 19:00 PE / SEMI 2 - 20:00 PE
- FINAL (BO3): /21:00 PE

\*Recordar que el horario es un aproximado, los horarios pueden variar de acuerdo al desarrollo del torneo.

## 3. GRAN FINAL PRESENCIAL / 30 de Septiembre -12:00 PE / Slayers Games, San Juan de Miraflores, Lima

## 5. CREACIÓN DE ENFRENTAMIENTOS

Los enfrentamientos serán programados por los organizadores de manera aleatoria, y la información de programación estará disponible para los equipos en el sitio web de Monou.

Los equipos y jugadores son responsables de verificar el rendimiento de la red y el sistema antes de iniciar el torneo y durante la realización del mismo.

Los equipos y los jugadores son responsables de presentarse puntualmente para los enfrentamientos antes de la hora programada para estos.

Solo los jugadores registrados en un equipo en el sitio web de Monou pueden participar en dicho equipo, esto se aplica también a suplentes

Los enfrentamientos que no comiencen dentro de los próximos diez (10) minutos de la hora programada del partido pueden resultar en la pérdida del partido a discreción de los administradores.

La sala será creada por el capitán del equipo A, el que se encuentra en la parte superior, según el sorteo de los brackets.

Es responsabilidad del creador de la sala, invitar al capitán del equipo rival a unirse a la partida. A su vez, es responsabilidad de cada capitán invitar a su propio equipo a unirse a la misma.

## **Configuración de partida personalizada**

- Servidor: LAS - Santiago
- Permitir trucos: NO
- Modo torneo: SI
- Tiempo extra gana por dos: SI
- Jugar todas las rondas: NO
- Ocultar historial de partidas: NO

Se encuentra PROHIBIDA la presencia de espectadores durante la partida.

### **Excepciones:**

- Producción y observers, en caso de partidas transmitidas.
- Organizadores del torneo.
- Coachs previamente informados, ocupando el espacio asignado por el juego a tal fin.

## **6. Baneo de Mapas**

(Rondas BO1)

El banneo se dará de forma online a través de la página: [Create VALORANT Map Veto – Mapban.gg](#) y los capitanes deberán confirmar el mapa del encuentro mediante el matchroom respectivo. Los equipos tendrán un tiempo determinado que será asignado por los organizadores para terminar con la fase del baneo de mapas.

En caso algún equipo no responda a los mensajes se dará la potestad al equipo contrario de elegir el mapa a jugar.

## **7. REGLAS GENERALES**

### **Tardanza y ausencias**

No están permitidas ausencias de jugadores o tardanzas. El equipo debe necesariamente presentar los 5 jugadores dentro de la plataforma a la hora establecida del inicio del partido, en caso contrario se dará W.O (Walk Over) y pasará el equipo con los 5 jugadores presentes. No habrá lugar a reclamos de ningún tipo.

En caso de que los dos equipos no presenten los 5 jugadores se calificará la partida como N.S (No Show) y quedarán descalificados ambos equipos.

## **Número de jugadores**

Todos los partidos tendrán que ser jugados con 5 jugadores por equipo (5vs5). Si un equipo falla al tener 5 miembros dentro del servidor en la hora de inicio, el match se dará por terminado y la derrota al equipo con el faltante de jugadores.

## **Nick in game**

Los Nicknames ni los Tags pueden ser ofensivos de ninguna manera. Los jugadores tendrán que respetar el nick que pusieron dentro del formulario de registro sin excepciones durante toda la duración de la competencia. Los jugadores podrán tener el TAG de su equipo en el nombre.

## **Información In-game**

Las partidas se darán bajo el formato del modo de juego "Competitivo" que proporciona el mismo juego Valorant. La salas deben ser configuradas de forma default y con el modo de juego "Competitivo"

## **Desconexiones**

Los equipos contarán con 10 minutos de pausa técnica en caso de desconexión o problemas técnicos. Dentro de los 10 minutos establecidos está contemplado el reingreso del jugador. En caso de que el equipo falle en reconectar se le dará la opción de dar por perdido el partido o continuar jugando con los jugadores restantes.

## **Crasheo del servidor**

En caso de que el servidor crashee se iniciara nuevamente el mapa independientemente del score que se estaba dando.

## **Consideraciones previas del juego**

El capitán debe estar conectado 30 minutos antes de comenzar las partidas y realizar el respectivo check in mediante la plataforma Monou. Al hacer el check-in el capitán asume y da por hecho que todos sus jugadores de su equipo se encuentran disponibles para empezar la partida. En caso no se presente el capitán a la hora pactada se descalificará al equipo.

## 8. VIOLACIÓN DE REGLAMENTO

La siguiente es una lista de reglas y prácticas injustas que pueden llevarse a cabo durante el juego. Cualquier jugador que se encuentre en infracción será advertido, suspendido o hasta penalizado con una derrota, esto queda a discreción del referí.

El uso de HACKS, GLITCHES, BUGS o cualquiera acción que busque abusar de las mecánicas, programación o desenvolvimiento del juego en su normalidad está totalmente prohibido, en caso de tomar conocimiento del uso de estos se procederá a descalificar al equipo involucrado de la competencia en curso y de futuras ediciones.

Es responsabilidad de los jugadores detectar las violaciones al reglamento y reportarlas al organizador del torneo inmediatamente en el canal de discord.

- Los jugadores deberán detener un match en progreso para reclamar por alguna violación no relacionada con el desarrollo del juego.
- Las violaciones a las reglas deberán ser reportadas en el momento que ocurren. En otro momento serán ignoradas.
- Los organizadores del torneo y referís podrán reportar violaciones a las reglas en nombre de los jugadores.
- Actitudes antideportivas o irrespetuosas dirigida hacia otro jugador o referí del torneo (incluyendo excesos verbales) serán penados severamente, es necesario presentar alguna evidencia que evidencie estas conductas.
- Durante el curso del torneo, los organizadores del torneo pueden determinar cualquier otra acción que resulte antideportiva.
- Cualquier provocación, ya sea antes o dentro del mismo partido podrá ser penada con advertencias por el referí espectador, si éste lo considerara necesario.
- Las penas quedan a discreción del referí.
- La explotación de bugs/glitches del juego no está permitida y será penada severamente.

## **Trampas/Cheats/Scripts**

Queda totalmente prohibido el uso de cualquier tipo de cheats y scripts. En caso de que un equipo sospeche de abuso de trampas, el mismo capitán tendrá que realizar su queja hasta 1 día después del partido. En caso de que se pruebe el uso de cheats/hacks en algún miembro del equipo, se procederá a descalificar al equipo y el culpable será reportado mediante el soporte de Valorant. Solamente el capitán puede levantar quejas en caso de sospecha, preferentemente estas sospechas tendrán que estar justificadas mediante referencias (número de ronda, situación, screenshots, clips, etc).

- El uso de bugs o glitches está totalmente prohibido, en caso de tener pruebas del uso de estos el equipo culpable será descalificado de la competencia.
- Skill bugs
- Pixel walking (estar parado o caminando en bordes invisibles del mapa)
- Cualquier tipo de acción que abuse dentro de las mecánicas normales del juego

## **9. PREGUNTAS FRECUENTES - FAQ**

1. ¿En qué plataforma se juega? – PC
2. ¿Puedo jugar en más de un equipo? - Sólo se permite a los participantes jugar en un equipo una vez registrado a la clasificatoria ya no podrá cambiarse de equipo.
3. ¿Puedo hacer streaming de mis partidas? - No

## 10. PROBLEMAS TÉCNICOS INGAME

Si un jugador presenta problemas técnicos de hardware o conexión en el transcurso de un match podrá pedir pausa e intentar arreglar los problemas. Si en el transcurso de la pausa el equipo no puede resolver el problema, se les brindará la opción de que jueguen 4 jugadores o queden descalificados.

## 11. MISCELÁNEO

- Ningún jugador puede rehusarse a que su partida sea emitida por la transmisión en vivo por Twitch.tv, Facebook, Youtube y Trovo.
- Las llaves podrán ser ajustadas según sea necesario por la organización.
- Los referís/admins tienen la potestad de ajustar las reglas según lo crean conveniente.
- Este reglamento podrá ser actualizado hasta 3 días corridos antes del primer match.
- Esta competencia no está afiliada o auspiciada por Valorant.

## 12. PRIZE POOL

- 1er Lugar: (70%)
- 2do Lugar: (30%)

El anuncio del monto final del premio se indicará antes de que llegue la parte presencial del evento. La entrega de premios es de 30-60 días hábiles.

## 13. Términos y Condiciones

Sobre la entrega del premio, restricciones y otros detalles revisar en: Términos y Condiciones

<https://docs.google.com/document/d/1kyvFC306VGApGvG8Lj7VsIVy-diKbvQ4JtcSAhqZRn4/edit>

Se entiende que se busca un fair-play tanto dentro como fuera de la competición que los jugadores son un todo al representar sus equipos, organizaciones o lugares de origen y se espera lo mejor de ellos dentro de la duración de cada torneo.