

# BasketPulse 球場篇

資料來源: BasketPulse官方Discord

整理 by AK, 2021/04/14

最後更新: 2021/09/09

租借球場在BasketPulse是一門學問, 不止是新玩家剛開始會無所適從, 就算已經玩好幾季的老玩家可能也還不確定要如何租才對球隊最有利。

由於BP的球隊都只有一座固定500座位的小球場, 因此每支球隊在每個賽季開季時都必須租借球場來應付觀眾人數較多的比賽, 尤其是國際聯賽。

首先, 我們要先了解球場 **票價** 和 球場設定中的 **兼容性/舒適性** 對進場人數(**興趣值**)的影響。

## 一、每張票的票價:

比賽的票價有三種: 昂貴、普通、便宜。

票價可以自訂, 不同的票價會影響進場觀眾的類型, 觀眾也可分為三種:

球迷 - 不在乎球場好壞都會進場的死忠支持者。

普通觀眾 - 可能進場觀賽的球隊支持者, **影響球場氣氛最大**。

休閒觀眾 - 一個賽季只看幾次比賽, 這類觀眾的數量視球隊實力和球場舒適程度。

昂貴: 5.8 Eu - 休閒觀眾最多, 氣氛較差。

普通: 4 Eu - 氣氛適中。

便宜: 2.65 Eu - 普通觀眾最多, 氣氛最佳。

## 二、租借球場設定:

設定為 **12/12** (兼容性/舒適性) 時:

1. 昂貴: 氣氛較差, 進場人數約為興趣值的95%。
2. 普通: 氣氛溫和, 進場人數約為興趣值的105%。
3. 便宜: 氣氛最佳, 進場人數約為興趣值的125%。

降為11/11時, 進場人數大約會降低略少於1%。

但降越多, 進場人數%數減越多。

在以上條件進場人數最大化的情況下:

1. 便宜票價的門票收入約為昂貴票價的60%。
2. 普通票價的門票收入約為昂貴票價的76%。

降到 **7/7** (兼容性/舒適性) 時：

1. 昂貴：氣氛較差，進場人數約為興趣值的87%。
2. 普通：氣氛溫和，進場人數約為興趣值的100%。
3. 便宜：氣氛最佳，進場人數約為興趣值的115%。

**PS. 以上2個例子僅為研究參考資料，並不代表是最佳設定。**

球場氣氛會影響到主場優勢，氣氛越佳，主場優勢越明顯。因此，當你在重要比賽遇到強隊時，用便宜票價有可能得到意想不到的效果。

如果還是沒有方向，建議就直接用 **7/7** (兼容性/舒適性) 的一般設定，這樣比較容易計算進場人數。

### 三、租借球場場數：

球場的租借場數根據國際聯賽的主場比賽場次來決定，球場座位數則參考**自己主場的興趣值**。

國際聯賽一個賽季的主場數：

- 一般季賽：7場
- 前16強(或後16名)賽：7場
- 季後賽(或排名賽)：最少3場，最多8場。

由上可知，球隊在一個賽季的主場數量至少有17場(7+7+3)，最多22場(7+7+8)

由於前16強和後16名的興趣值差異相當大，前16強的興趣值會比一般季賽高約20-30%，後16名的興趣值則比一般季賽低約5-10%。

因此建議季初先評估自己實力，若評估有機會進16強，可以根據一般季賽的興趣值先租借7場次，進16強再根據新的興趣值第二次租借10場更大的球場。

若季初就確定無法進16強，則可考慮一次性租借17場次的球場，會比較划算。