

PIPLUP-FAN

Idea/Escena: 1pt

No existe escena en sí, así que no hay mucho que criticar. Simplemente el jugador anda por un mapa.

Calidad del tileset: 3pts

El tileset es variado pero no mucho, aunque las decoraciones que usa son muy buenas y demuestran atención al detalle. No me convence el tile de lodo, pero queda bien dentro del conjunto.

Calidad del mapeado: 2pts

El mapa está bastante bien hecho: los árboles están en su sitio y sin fallos, el pantano está bien decorado y el suelo también, pero echo en falta algún tipo de camino. La esquina superior izquierda, por ejemplo, me parece vacía: creo que necesitaría alguna decoración al borde del lodo.

Ambientación: 2pts

Me gusta bastante lo que has hecho con la scan. La neblina es muy sutil pero transmite la sensación de humedad que necesita el mapa. La lluvia es un añadido acertado. También me gustan los focos de luz que pusiste, buen detalle.

Calidad de los gráficos (sprites, etc.): 2pts

No hay mucho que destacar, la verdad. Los minisprites de personas y Pokémon quedan bien juntos. Su uso es correcto, sin fallos.

KYU

Idea/Escena: 1pt

Por desgracia la idea es el punto más flojo de tu scan ya que practicamente no hay, es solo pura jugabilidad.

Calidad del tileset: 2pts

Los tiles son muy bonitos, combinan bien entre si y son coloridos. No tengo ningún problema en este apartado

Calidad del mapeado: 3pts

El mapa es genial, no veo que sobren elementos ni nada, la mayoría de las cosas están bien colocadas.

Ambientación: 3pts

La ambientación está muy lograda. Primero por que es peculiar, no es lo típico que uno usaría para un ambiente de halloween. Me gusta como que hayas tirado por algo distinto como la humedad, y no solo eso, sino que también lo has logrado transmitir muy bien por medio de los tiles, las fogs, las luces y la lluvia.

Calidad de los gráficos (sprites, etc.): 2pts

No encuentro nada mal con los gráficos, combinan bien y está correcto.