



игры для детей дошкольного возраста

- ↳ подбор игр связан с правилами дорожного движения и его участниками.
- ↳ во время проведения и перед началом игры обращать внимание на правила дорожного движения, на безопасность на дорогах и пешеходных дорожках.



«Такси»

Возраст: от 5 лет.

Инвентарь: обручи большого диаметра.

Описание игры: Дети становятся внутри большого обруча, держат его в опущенных руках: один — у одной стороны обода, другой — у противоположной, друг за другом. Первый ребенок — водитель такси, второй — пассажир. Дети бегают по площадке или по дорожке. Через некоторое время меняются ролями.

Примечания: Когда дети научатся бегать в одном направлении, воспитатель может дать задание двигаться в разных направлениях, делать остановки. Можно место

остановки обозначить флажком или знаком стоянки такси. На остановке пассажиры меняются, один выходит из такси, другой садится.

Особенности игры: Игра подвижная, в парах. Учит детей двигаться вдвоем, соразмерять движения друг с другом, менять направление движений, быть внимательным к партнерам по игре.

«Болтающийся вагон»

Возраст: от 5 лет.

Инвентарь: нет.

Описание игры: Участники делятся на группы по три и более человека – «поезда». Два человека остаются свободными – «болтающиеся вагоны».

Поезда начинают бегать по кругу, препятствуя резкими поворотами «болтающимся вагонам» прицепиться к себе.

Цель «вагонов» прицепиться в хвост «поезда». После того, как «болтающемуся вагону» удаётся прицепиться к

«поезду», первый игрок (голова «поезда») сам становится «болтающимся вагоном».

Примечание: Нельзя цепляться на одежду. Следить чтобы дети не поддавались.

Особенности игры: Игра подвижная, в колоннах. Учит детей двигаться в колоннах, соразмерять движения друг с другом, менять направление движений, быть внимательным к партнерам по игре.

«Светофор»

Возраст: 5-6 лет.

Инвентарь: нет.

Описание игры: На земле обозначают две линии метрах в 4-5 друг от друга, ведущий (светофор) становится между этими линиями, а все играющие должны встать за одной из них. Ведущий, отвернувшись от игроков, называет какой-нибудь цвет и все игроки, у кого есть такой цвет в

одежде, переходят за другую линию. Те, у кого нет одежды такого цвета, должны пробежать мимо «светофора», а он в свою очередь должен осалить кого-нибудь из «нарушителей».

Примечание: Осаленный «светофором» «нарушитель» становится замирает на месте.

Особенности игры: Игра подвижная, с бегом. Способствует развитию скоростных качеств, ловкости и реакции. Формирует внимание и самостоятельность.

«Стоп машина»

Возраст: 5-6 лет.

Инвентарь: нет.

Описание игры: Ведущий, становиться, как можно дальше к игрокам, спиной. А игроки выстраиваются в шеренгу и по сигналу ведущего, начинают движение к нему.

Сигналом может служить слово «старт». Задача игроков, быстрее всех добежать до ведущего и коснуться его спины. Но во время движения игроков, в любой момент, ведущий может произнести фразу: «Стоп, машина!» И все игроки должны замереть на месте. Ведущий может обернуться и посмотреть, если он заметит, что кто-то шевелится или улыбается, тот игрок штрафуются. Он должен отойти назад на пять шагов или вернуться на исходную позицию (смотря на расстояние). После этого ведущий снова начинает игру и может снова остановить её в любой момент. Победивший игрок становится ведущим.

Примечание: Поддаваться нельзя.

Особенности игры: Игра средней подвижности, на равновесие. Способствует развитию вестибулярного аппарата, ловкости и реакции. Формирует внимание и самостоятельность.