CALL OF DUTY
Modern Warfare 3
Promod Test Rule V 1.0.1

SS TOURNAMENT

- テスト用ルール（**V 1.0.0**）
- オペレーターの規制（**P6**）
- ナイフラウンドの詳細（**P7**）

GAME RULE

- 赤字はデフォルト設定との変更点になります。

GAME MODE

- **SEARCH &DESTROY**：**BEST OF 3**（**5on5**）

GAME

- ラウンド制限時間　：2分
- 必要ラウンド勝利数　：8ラウンド
- **2**差で勝利ルール　：オフ 決勝戦のみオン
- **2**差で勝利 最大ラウンド　：**8**ラウンド 決勝戦のみ48ラウンド
- ラウンド交代　：4ラウンド
- マッチ開始時間　：30秒
- ラウンド開始時間　：15秒
- 導入のスキップ　：オン
- ウォームアップラウンド　：オフ
- 入力切替　：オン
- コールアウトピンを許可　：オフ

ADVANCE

- 起爆タイマー :45秒
- 設置時間 :5秒
- 解除時間 :7.5秒
- マルチボム :オフ
- サイレント設置 :オフ
- 設置/解除の進行状況リセット :オン
- 「運ぶ」オブジェクトの手動ドロップ :オフ

PLAYER

- ライフ数 :1ライフ
- 最大HP: :150(ノーマル)
- 体力自動回復 :ノーマル
- アーマー有効 :オフ
- スポーンアーマー :なし
- スポーンアーマープレート :なし
- 3人称視点 :オフ
- タクティカルダッシュ :オン
- 武器固定 :オン
- 蘇生猶予 :オフ
- ダウン時のHP :40ポイント
- ダウン蘇生後のHP :50(ハーフ)
- ダウン時の失血時間 :10秒
- ダウン時の蘇生時間 :2秒
- ダウン時のギブアップ時間 :1秒
- チーム蘇生タイムアウト :無制限
- チーム蘇生時間 :5秒
- チーム蘇生体力 :30(ハードコア)

TEAM

- 観戦 :プレイヤービュー
- 3人称視点観戦 :オフ
- キルカメラ :オフ
- ミニマップを有効化 :はい
- レーダー常時オン :オフ
- 射撃位置表示(ミニマップ) :オフ
- 射撃位置表示(コンパス) :オン
- コンパス上の敵 :オン
- リスポーン遅延 :なし
- ウェーブスポーン遅延 :なし
- セルフキルスポーン遅延 :なし
- 強制リスポーン :オン
- チーム割り当て :オフ
- 味方への誤射 :オン

▸ チームキル処罰リミット　　:設定変更不可

GAMEPLAY

▸ 強制同一ロードアウト　　:オフ
▸ ケアパッケージドロップタイム　　:オフ
▸ スポーンカメラ　　:オン
▸ ティア**1**モード　　:オフ
▸ スポーン時弾薬マガジン　　:最大
▸ ヘッドショット限定　　:オフ
▸ 体力獲得　　:オフ
▸ クランクタイマー　　:オフ
▸ フィールドアップグレードを許可　　:オフ
▸ フィールドアップグレードチャージ速度　　:ノーマル
▸ フィールドアップグレードスコア編集　　:ノーマル
▸ **PERK**　　:オン
▸ キルストリーク　　:オフ
▸ ラウンド後ストリーク維持　　:オン
▸ デス後ストリーク維持　　:オン
▸ キルストリーク遅延　　:**10**秒
▸ ストリーク進捗維持　　:オフ
▸ キルストリーク統合　　:オフ
▸ キルストリークくじ引き　　:オフ
▸ 装備の無効時間　　:オフ
▸ 装備リミット　　:オフ
▸ バトルチャッター　　:オフ
▸ アナウンサー音声　　:オフ
▸ マップのギミック　　:オフ

KILLSTREAK

▸ なし

MAP & WEAPON RULE

MAP

INVASION
KARACHI
SKIDROW
TERMINAL

WEAPON

ASSAULT RIFLES

SVA 545
MTZ-556
HOLGER 556
MCW
TAQ 56
M4
STB 556
KASTOV 762
M13B
LACHMANN-556
KASTOV 545

SUBMACHINE GUNS

STRIKER
AMR9
WSP-9
RIVAL-9
STRIKER 9
VEL46
BAS-P
LACHMANNS SUB
VAZNEV-9K

SNIPER RIFLES

FJX Imperium
SP-X80

HANDGUNS

COR-45
P890
X12

RESTRICTED ITEMS

▸ ナイフラウンドを除く、上記の記載以外の武器は全て使用禁止
▸ 迷彩・デカール・ステッカーの使用可能、バリアント・チャーム・ガンスクリーンは
大会のみ使用不可
▸ 弾薬枠：徹甲弾 メイン武器のみ必ず装備
サブ武器のハンドガンはアタッチメント無し、その他アタッチメント及び調整は禁止と　します。

◆ 武器使用可能人数 ◆
アサルトライフル　使用可能人数：無制限
サブマシンガン　使用可能人数：**2**名
スナイパーライフル　使用可能人数：**1**名
※相手や味方などが倒されたことにより落ちた武器に関しては使用可能

◆ タクティカル◆
フラッシュバンおよびスモークのみ使用可能
フラッシュバン**&**スモーク共に所持者無制限

◆ リーサル ◆
フラグのみ使用可能

◆ パーク ◆
グローブ：クイックーグローブ
ブーツ：クライミングブーツ
ギア：骨伝導ヘッドセット
ベスト：インファントリーベスト

◆ フィールドアップグレード ◆
なし

TOURNAMENT RULE

大会ルールが変更されている場合があります
開催される大会ルールの告知等の確認をお願いします

BASE RULE

武器のバリアント・チャーム・ガンスクリーンの使用不可
迷彩・ステッカー・デカール 使用可能
オペレーターについて「スペックグルー：ロケット」「コルタック：サースト」に固定とし
カスタマイズ禁止。
不正行為(グリッチやチート等)死体撃ち行為・煽り行為は禁止
不正行為に違反した疑いがある場合は、録画や画像等の提出の元審査を行います
ボムが解除不能となる場所への設置やそれに準ずる行為
マウスコンバーターの使用禁止
チート、バグ、他の不正行為及び迷惑行為（暴言誹謗中傷、死体撃ち等）
上記の違反した疑いがある場合は、録画等の提出の元、運営間にて審査を行い大会参加禁止等厳重な処分を下す

JOIN

原則は「選手・実況者・解説者・運営側招待ゲスト」のみ
試合観戦目的での資格者以外のロビー参加は禁止となります
リザーブの方も選手と入れ替わるまではロビー参加禁止となります

MEMBER CHANGE

マップ終了時に次のマップ開始前にメンバー交代してください
(例)〇マップ中は交代できないが、〇マップ終了後に〇マップ開始前であれば交代可能
その際相手チームにも報告お願いします

KNIFE ROUND



◆ マップおよび開始方法について ◆
Rust の 地上のみでナイフラウンドを行う
また、赤枠内のみでナイフラウンドを行う
（建物上、パイプ上、コンテナ上、柵上など侵入禁止とする）
ルールは上記の大会ルールを使用
武器はサブ武器にナイフのみ
（**#1**では**GUTTER KNIFE** および **KARAMBIT**）
ラウンド開始後の待機時間は**1**分、残り時間**1**分より開始とする
(例)設定2分　最初の1分待機　残り1分で開始
ナイフラウンドを勝利したチームが下記の選択権を得る

◆ ナイフラウンドにおける禁止事項 ◆
銃の発砲およびリーサル、タクティカルの使用
赤枠外への移動、侵入禁止箇所への移動およびキル、または逃亡
禁止事項を行った場合は、行った側のナイフラウンドは敗北とする
勝利側は下記の選択権を得る

◆ ナイフラウンド勝利者の選択権 ◆
ナイフラウンド勝利側が【**A**】と【**B**】の選択を選べます。ナイフラウンドで負けた側は残された方になります
【**A**】第１マップ選択　第２マップ攻守　第３マップ選択
【**B**】第１マップ攻守　第２マップ選択　第３マップ攻守
勝利側が【**B**】を選択した場合。第**1**マップ攻守と第**3**マップ攻守は先に敗北側【**A**】が　マップを選択し、その後勝利側はそのマップの攻守を【**B**】が決める
第２マップは通常通りに先に【**B**】がマップを選択する

ACCIDENT

◆ 試合中メンバーがロビーに入れなかった場合 ◆
原則各ラウンド中にキルが発生してない場合は、その場でゲーム終了してください
キルが発生している場合は、そのラウンドは続行してください
その後ラウンド数は、再度開始時に元のラウンド数になるように調整してください
(例)「**Aチームが4ラウンド**」・「**Bチームが6ラウンド**」
この時に開幕味方が落ちてしまった場合はゲーム終了
その後再度ラウンド数が「**Aチームが4ラウンド**」・「**Bチームが6ラウンド**」
元のラウンド数になるように調整してください

◆ 試合中にホスト等回線落ちしてしまった場合 ◆
回線が落ちてしまった場合と同様にラウンド中キルが発生してない場合はその場でゲームを終了してください
キルが発生している場合はそのラウンドは続行してください
ホストが回線落ちてしまった場合はラウンド数を調整をし、元の人数**(5人)**の状態で再度ゲームを再開してください
ただし**2**回目は原則敗北とするが相手チームの合意があれば続行を認めます

GAME HOST

トーナメント表の上のチームがホストを持ってください
回線不安定等でホストを持つことが無理そうであれば相手チームと話し合い、その後ホストを持つ方を決めてください

STREAMING

配信をする際については必ず、遅延を入れてください
本大会では、準決勝戦および決勝戦の個人配信は原則として両者話し合いの元で行う
配信で発生した問題には運営は関与せず責任を負いません。自己責任でお願いします

INFORMATION

大会のルールなどの質問に関しては、下記のツイッターおよびディスコードでお問い合わせください

X(旧Twitter) : https://twitter.com/OneRuleEvent
YouTube : https://www.youtube.com/@SSTOURNAMENT