

```

//www.algorytm.org
//sito Eratostenesa - poszukiwanie liczb pierwszych
//(c)2002 Tomasz Lubinski

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>

void main(void)
{
    int i,j,zakres,dokad;
    int tablica[10000];
    printf("Podaj gorny zakres, do ktorego chcesz odnalezc liczby
    pierwsze\n");
    scanf("%d",&zakres);
    dokad=floor(sqrt(zakres));
    //inicjuj tablice
    for (i=1; i<=zakres; i++) tablica[i]=1;
    //algorytm - sito eratostenesa
    for (i=2; i<=dokad; i++)
    {
        if (tablica[i] != 0)
        {
            j = i+i;
            while (j<=zakres)
            {
                tablica[j] = 0;
                j += i;
            }
        }
    }
    //wypisz wynik
    printf("Liczby pierwsze z zakresu od 1 do %d\n\n",zakres);
    for (i=2; i<=zakres; i++) if (tablica[i]!=0) printf("%d, ",i);
    getch();
}

```