

## Урок-игра: «Своя игра»

### ЦЕЛИ:

#### *Образовательные:*

— повторить и обобщающий пройденный материал

#### *Развивающие:*

— развитие логического мышления;

— развитие самостоятельности;

— развитие устной речи

#### *Воспитательные:*

— развитие познавательного интереса.

### ХОД ИГРЫ:

Класс (группа) делится на 3 команды.

Правила: игровое поле - слайд, на котором ячейки с номинациями, стоимостью и заданиями.

Игра состоит из 4 раундов.

Право первого хода определить можно любым путем, я предлагала разгадать ребус.

На обсуждение вопроса дается 1 мин.

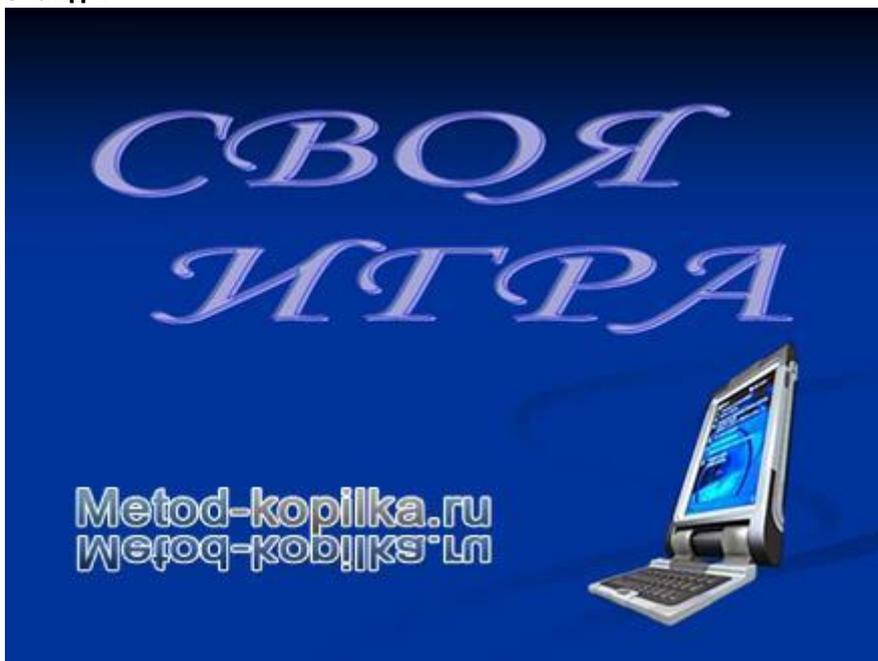
Ячейку выбирает команда, которая ответила правильно на последний вопрос.

На столах имеются сигнальные карточки, как только команда готова поднимает карточку.

### ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Презентация «Своя игра» воспроизводится с помощью мультимедийного проектора для сопровождения урока по одноименной теме. Презентация создана в прикладной программе MS Power Point.

#### Слайд 1



#### Слайд 2

## 1 раунд

Анаграмма	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
История	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>
Выбирай-ка	<u>100</u>	<u>200</u>	<u>300</u>	<u>400</u>	<u>500</u>

Metod-kopilka.ru  
Метод-копилка.ру

Здесь представлен лишь фрагмент презентации. Полный вариант содержит 60 слайдов с анимацией графики и текста, с эффектами входа и выхода объектов.

**Файл презентации «Своя игра»** в архиве ZIP, объемом 58 Кб (111.zip 58 Кб)