

## Série N° 2 (suite)

### Exercice 1

Ecrire une fonction **maximum(t)** qui retourne la plus grande valeur contenue dans un tableau t de n nombres entiers.

- 1) Calculer sa complexité dans le pire des cas.
- 2) Calculer sa complexité dans le meilleur des cas.
- 3) Calculer sa complexité en moyenne des cas.

### Exercice 2

On se propose d'écrire une fonction **reverse(t)** pour renverser le contenu d'un tableau. Par exemple si on passe en paramètre à la fonction reverse le tableau  $t=[1, 2, 3, 4]$ , après l'appel t contiendra  $[4, 3, 2, 1]$ .

La fonction suivante n'atteint pas l'objectif fixé :



- 1) Le vérifier en observant le résultat de l'appel sur le tableau  $t = [1, 2, 3, 4]$ . Quel est le contenu de t après chaque tour de boucle ?
- 2) Proposer une modification de la fonction reverse pour renverser effectivement le tableau.
- 3) Calculer la complexité de la fonction reverse dans le pire des cas
- 4) Un tableau est dit "palindrome" si on lit la même suite de nombres en le parcourant de gauche à droite ou de droite à gauche. Par exemple,  $[6, 2, 7, 4, 7, 2, 6]$  est un tableau "palindrome",  $[2, 0, 0, 2]$  également.

Ecrire une fonction **estPalindrome1(t)** qui retourne True ou False suivant que t est un tableau "palindrome" ou pas (on peut utiliser la fonction reverse).

- 5) Donner la complexité de la fonction estPalindrome1(t) dans le pire des cas.
- 6) Ecrire une autre version **estPalindrome2(t)** sans utiliser la fonction reverse. Analyser sa complexité

### Exercice 3

On se donne une matrice m contenant p lignes et q colonnes dont les éléments sont uniquement 0 et 1. On veut trouver

des entiers  $i_0 \in [0, p]$  et  $j_0 \in [0, q]$  tels que  $i_0 + j_0$  soit maximum et  $\forall i \in [0, i_0[$ ,  $\forall j \in [0, j_0[$ ,  $m_{i,j} = 1$ .

Pour simplifier on suppose la matrice non vide :  $p \geq 1$  et  $q \geq 1$  (il est inutile de les vérifier).

1) Quel résultat doit-on obtenir si  $m_{0,0} = 0$  ?

Les étudiantes Donadora, Euphrasie et Frédégonde proposent chacune le code suivant :

**Code de Donadora :**

```
def donadora (m) :
    (p,q) = (len(m) , len (m[0]))
    (i0, j0) = (0, 0)
    for i in range (p+1) :
        for j in range (q+1) :
            res = True
            for u in xrange (i) :
                for v in xrange (j) :
                    if m[u,v] == 0 :
                        res = False
            if res and i+j > i0+j0 :
                (i0,j0) = (i,j)
    return (i0,j0)
```

**Code d'Euphrasie :**

```
def euphrasie (m) :
    (p,q) = (len(m),len(m[0]))
    (i0, j0) = (0, 0)
    while m[i0, j0] and i0 < p :
        i0 += 1
    while m[i0-1, j0] and j0 < q :
        j0 += 1
    return (i0, j0)
```

**Code frédégonde**

```
def fredegonde (m) :
    (p,q) = (len(m),len(m[0]))
    (i0, imax, j0) = (p, p, 0)
    j = 0
    while j < q :
        i = 0
        while i < imax and m[i,j] :
            i += 1
        imax = i
        j += 1
        if i+j > i0+j0 :
            (i0,j0)=(i,j)
    return (i0,j0)
```

- 2) Parmi les codes de Donadora, d'Euphrasie et de Frédégonde, l'un est faux. Lequel ? Donner un exemple de matrice pour laquelle on obtiendrait un résultat erroné.
- 3) Donner les complexités des deux codes restants à chaque fois sous la forme  $O(f(p, q))$ .