

# Assessment Test MT/ODP

## Tentang General Assessment Test MT/ODP

Dalam proses seleksi Management Trainee/Officer Development Program, banyak perusahaan yang menggunakan berbagai tes psikologis untuk mengukur kemampuan dan potensi kandidat. Beberapa jenis tes yang sering dipakai antara lain **tes kepribadian** (*personality test/inventory*), **tes kognitif** (*cognitive test*), dan **tes bakat** (*aptitude test*).

**Tes kepribadian**, atau **tes inventori kepribadian**, adalah alat penilaian psikologis yang dirancang untuk mengukur berbagai aspek kepribadian individu. Tes ini biasanya berbentuk **self-report**, di mana individu memberikan respons terhadap serangkaian pertanyaan atau pernyataan mengenai diri mereka sendiri. Pertanyaan dalam tes ini dapat berupa **pertanyaan tertutup** (*closed questions*) dengan pilihan jawaban terbatas, atau **pertanyaan terbuka** (*open questions*) yang memungkinkan individu memberikan jawaban bebas.

### Karakteristik Utama Tes Kepribadian:

- **Self-Report Inventory:** Individu secara mandiri melaporkan pikiran, perasaan, dan perilaku mereka melalui respons terhadap item-item dalam tes.
- **Skor Berdasarkan Norma:** Jawaban individu dievaluasi dan diberi skor berdasarkan standar atau norma tertentu, yang memungkinkan perbandingan dengan populasi atau kelompok referensi.
- **Tidak Ada Jawaban Benar atau Salah:** Tes kepribadian tidak memiliki jawaban yang dianggap benar atau salah. Tujuannya adalah untuk memahami karakteristik unik individu, sehingga kejujuran dalam menjawab sangat penting untuk mendapatkan hasil yang akurat

Dalam proses seleksi kerja, sering kali disajikan dalam bentuk permainan interaktif (**gamified assessments**) untuk mengukur berbagai domain kemampuan, antara lain:

- **Memori:** Kemampuan mengingat informasi.
- **Perhatian:** Kemampuan memfokuskan dan mempertahankan konsentrasi.
- **Pemecahan Masalah:** Kemampuan menemukan solusi untuk masalah yang kompleks.
- **Kecepatan Pemrosesan:** Kecepatan dalam memproses informasi dan membuat keputusan.

Berikut beberapa contoh **gamified assessment platform** yang digunakan oleh perusahaan dalam proses rekrutmen:

### Cognify Mini Game Test

Serangkaian mini-game yang dirancang untuk menilai kemampuan kognitif kandidat,

seperti pemecahan masalah dan penalaran logis. Digunakan oleh perusahaan seperti CIMB.

Link : [The Definitive Guide to the Cognify Mini-Games Test!](#)

### **Arctic Shores**

Platform yang menawarkan penilaian berbasis tugas untuk rekrutmen, menggabungkan ilmu saraf dan psikologi untuk menilai potensi kandidat. Digunakan oleh perusahaan seperti Danamon, PwC, dan Siemens.

Link : <https://www.arcticshores.com/>

### **MindmetriQ™ Gamified Assessments**

Serangkaian penilaian gamified yang mengukur enam sub-trait kognitif untuk menghasilkan metrik kemampuan kognitif umum. Digunakan oleh perusahaan seperti Allianz dan FWD.

Link : [Gamified Assessments for Recruitment | Test Partnership](#)

### **C-Factor Gamified Assessment Platform**

Platform penilaian gamified yang didukung AI dan ilmu saraf untuk membantu perekrutan, digunakan oleh perusahaan seperti Shell dan Nestlé Internship Program.

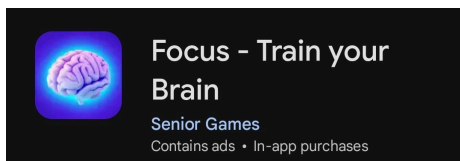
Link : <https://thetalentgames.com/cfactor-gamified-assessment-platform/>

### **Pymetrics**

Menggunakan permainan neurosains untuk menilai atribut kognitif dan emosional kandidat. Digunakan oleh perusahaan seperti British American Tobacco (BAT).

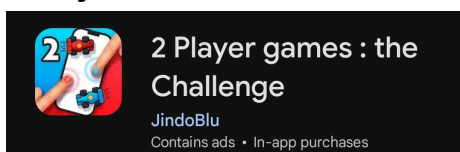
Untuk persiapan, Anda dapat mencoba beberapa aplikasi gratis di Play Store/App Store yang menawarkan permainan serupa untuk melatih kemampuan kognitif, seperti:

- **Focus**



Permainan yang dirancang untuk melatih beberapa domain dalam cognitive test seperti Memory, Reasoning, Attention, Coordination, dan Visuospatial

- **2 Player Games**



Kumpulan permainan yang dapat membantu dalam melatih respons cepat dan pemecahan masalah.

Selain gamified, ada juga bentuk soal yang suka diujikan di seleksi MT, yaitu speed accuracy test untuk mengukur seberapa focus diri kamu

Dalam **tes bakat (aptitude test)** dan **tes kognitif (cognitive test)**, beberapa domain umum yang sering diukur meliputi:

### 1. Tes Numerical Reasoning:

- **Tujuan:** Menilai kemampuan dalam memahami dan menganalisis data numerik.
- **Contoh Materi:**
  - **Aritmatika Dasar:** Operasi penjumlahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian.
  - **Barisan dan Deret Angka:** Menentukan pola dan angka berikutnya dalam suatu deret.
  - **Logika Matematika:** Pemahaman konsep matematika dan penerapannya dalam pemecahan masalah.
  - **Interpretasi Data:** Menganalisis data yang disajikan dalam bentuk tabel atau grafik.

### 2. Tes Verbal Reasoning:

- **Tujuan:** Mengukur kemampuan dalam memahami dan menganalisis informasi verbal.
- **Contoh Materi:**
  - **Sinonim (Persamaan Kata):** Menemukan kata yang memiliki arti sama atau mirip.
  - **Antonim (Lawan Kata):** Menemukan kata yang berlawanan arti.
  - **Analogi Kata:** Menentukan hubungan antara sepasang kata dan menerapkannya pada pasangan lain.
  - **Pemahaman Bacaan:** Menjawab pertanyaan berdasarkan teks yang diberikan.

### 3. Tes Logical Reasoning:

- **Tujuan:** Menilai kemampuan dalam memahami pola dan hubungan logis.
- **Contoh Materi:**
  - **Silogisme:** Menarik kesimpulan logis berdasarkan dua atau lebih premis.
  - **Analogi Logis:** Menemukan hubungan logis antara pasangan konsep atau objek.
  - **Logika Proposisi:** Menilai kebenaran pernyataan berdasarkan kondisi yang diberikan.

- **Pola Urutan:** Menentukan urutan atau rangkaian logis dari suatu set data.

#### 4. Tes Abstract Reasoning:

- **Tujuan:** Mengukur kemampuan dalam memahami dan memanipulasi bentuk dan ruang.
- **Contoh Materi:**
  - **Figural/Spasial**
    - **Rotasi Bentuk:** Menentukan hasil rotasi objek dua atau tiga dimensi.
    - **Cermin dan Bayangan:** Menentukan bayangan cermin dari suatu bentuk.
    - **Jaring-jaring Bangun Ruang:** Mengenali bentuk tiga dimensi dari jaring-jaringnya.
    - **Pola dan Urutan Gambar:** Menemukan gambar yang berbeda atau melengkapi urutan gambar.
  - **Diagrammatic Reasoning / Logical Diagram Test**
    - **Tes penalaran logis non-verbal** yang menggunakan **diagram, bentuk, simbol, atau pola** untuk mengukur kemampuan seseorang dalam **menganalisis hubungan dan menarik kesimpulan logis** dari informasi visual.

Berikut beberapa contoh vendor yang menyediakan layanan tes aptitude

- **Test Partnership**  
Menyediakan berbagai tes seperti aptitude, kepribadian, keterampilan, penilaian situasional, dan game-based assessment.
- **AssessmentDay**  
Menawarkan berbagai tes aptitude dengan beberapa materi gratis sebagai trial.
- **SHL**  
Menyediakan berbagai tes penilaian untuk seleksi karyawan, termasuk tes aptitude. ([shl.com](http://shl.com))

Career Chaser's Club juga siap bantu kamu buat persiapan dengan ngasih kumpulan soal latihan yang sudah dibagi per materi. Hari ini, kamu bisa coba latihan soal **quantitative reasoning** yang sering muncul, khususnya topik barisan dan deret angka.

# Penjelasan Materi Deret Angka

## Deret Angka

- **Fibonacci:** Pola di mana setiap angka didapat dari penjumlahan dua angka sebelumnya.
- **Pola Kombinasi:** Gabungan beberapa pola dalam satu deret, seperti pola penjumlahan dan perkalian yang berjalan bersamaan.
- **Pola Bertingkat:** Deret dengan lebih dari satu lapisan pola, sering menggunakan hubungan antarbaris atau antarangka yang berbeda level.
- **Deret Bilangan Kuadrat atau Kubik:** Pola bilangan yang berbasis pangkat, seperti kuadrat (pangkat dua) atau kubik (pangkat tiga).
- **Pola Ganjil/Genap:** Pola deret yang hanya terdiri dari bilangan ganjil atau bilangan genap.
- **Deret Kelipatan atau Perkalian:** Pola bilangan yang meningkat berdasarkan kelipatan tertentu atau hasil perkalian.
- **Pola Campuran atau Selang-seling:** Pola yang menggunakan dua atau lebih pola berbeda secara bergantian.
- **Pola Pecahan:** Pola bilangan yang menggunakan angka berbentuk pecahan, seringkali dengan aturan tertentu seperti pengurangan atau pembagian.

## Deret Huruf

- **Urutan Alfabet Maju atau Mundur:**  
Pola huruf berdasarkan urutan alfabet, baik dari A ke Z (maju) atau Z ke A (mundur).
- **Lompatan Huruf:**  
Pola huruf dengan melewati sejumlah huruf tertentu dalam alfabet, misalnya setiap dua atau tiga huruf.
- **Pola Selang-seling:**  
Kombinasi dua pola huruf yang berjalan bergantian, seperti huruf maju dan mundur atau huruf besar dan kecil.
- **Pengulangan Huruf:**  
Pola huruf yang diulang dengan aturan tertentu, seperti huruf yang sama muncul beberapa kali sebelum berpindah ke huruf berikutnya.
- **Kode Huruf:**  
Pola huruf berdasarkan nilai angka dalam alfabet (A=1, B=2, dst.), biasanya dikombinasikan dengan operasi seperti penjumlahan, pengurangan, atau kelipatan.
- **Pola Huruf dan Angka:**  
Kombinasi pola huruf dengan angka yang bergerak sesuai aturan masing-masing.

- **Pola Huruf Ganjil atau Genap:**

Menggunakan hanya huruf ganjil (A, C, E, dst.) atau genap (B, D, F, dst.) berdasarkan urutan alfabet.

### Tips and Trik

- Perhatikan angka-angka yang membentuk barisan, lalu coba cari pola dasarnya, seperti penjumlahan, pengurangan, perkalian, pembagian, atau kombinasi dari semuanya. Setelah itu, teliti deret tersebut secara keseluruhan, bukan hanya dari beberapa suku awal, karena kadang pola baru terlihat jika dilihat secara menyeluruh.
- Untuk soal deret huruf, kamu bisa mempermudah dengan mengonversi huruf menjadi angka. Ini membantu kamu untuk menemukan pola lebih cepat.

A	1	F	6	K	11	P	16	U	21	
B	2	G	7	L	12	Q	17	V	22	
C	3	H	8	M	13	R	18	W	23	
D	4	I	9	N	14	S	19	X	24	
E	5	J	10	O	15	T	20	Y	25	
<b>Tabel Konversi Huruf dan Angka</b>									Z	26

- Jangan buang waktu terlalu lama di satu soal. Kalau mentok, kerjakan soal yang lebih mudah dulu, karena biasanya waktu untuk menyelesaikan soal sangat terbatas.
- Biasakan latihan secara rutin agar semakin terbiasa melihat pola dan hubungan antar bilangan atau huruf. Pola yang muncul biasanya punya kemiripan, jadi semakin sering berlatih, semakin cepat kamu mengenalinya!



Sekarang kamu tinggal pilih jenis psikotes buat latihan assessment test besok!

## BUNDLE KISI-KISI MT 2



### 6 Jenis Soal Paling Lengkap

Deret Angka, Gambar Spasial, Hitungan Numerical, Logical, Verbal, dan Speed Test

Lebih Hemat Rp130,500

[Klik linknya di sini](#)