



A maior competição regional de Pump It Up do Brasil, o Campeonato Nordestino de Pump It Up (NETão) estará fazendo sua 16ª Edição na cidade de Fortaleza-CE. O campeonato contará com as seguintes categorias: **Speed Profissional Masculino e Feminino, Speed Intermediário, Speed Sem Barra, CO-OP e Freestyle.**

- **Local:** Shopping Benfica, Praça de Eventos L3 (ao lado do cinema)
Endereço: R. Carapinima, 2200 - Benfica
- **Data:** 03 e 04 de Maio de 2025
- **Hora:** 12:00
- **Instagram:** [instagram.com/netao.piu/](https://www.instagram.com/netao.piu/)

1 Inscrição e Valores

Os jogadores interessados a participar do evento deverão se inscrever através do formulário disponibilizado abaixo:

<https://forms.gle/wGS4h3CCJPGch453A>

01 categoria: R\$40 (antecipado) / R\$50 (no local)

02 ou mais categorias: R\$50 (antecipado) / R\$60 (no local)

Camisa oficial: R\$60

2 Cronograma Oficial (previsto)

pode sofrer alterações conforme o número de participantes

HORA	SÁBADO	DOMINGO
12:00	Check-in	Check-in
13:00	CO-OP	Speed Feminino
14:00		
15:00	Speed Intermediário	Freestyle Speed Masculino 2ª Fase
16:00		
17:00	Speed Sem Barra	Speed Masculino Top 8
18:00		
19:00		
20:00	Speed Masculino 1ª Fase	
21:00		

3 Regras Gerais

- Versão: Pump It Up Phoenix V2.07
- Apenas os códigos de velocidade e também: BGA Dark, Freedom, Note Skins e Judge Timing serão permitidos;
- Em caso de falhas do pad: o competidor deverá levantar a mão durante a música. O comitê organizacional irá avaliar a situação, caso necessário será possível repetir a música;
- A inscrição de todos os participantes da categoria Speed Intermediário estará sujeita à avaliação da organização;
- Não será permitido jogar descalço, utilizando calçado aberto, de salto ou plataforma;
- Qualquer conduta anti-desportiva, preconceituosa ou racista resultará na desclassificação do jogador após criteriosa análise da organização;
- Não será tolerado atrasos;
- O nome de cada participante será chamado até três vezes, caso o não haja comparecimento, a organização se dá o direito de desqualificar o participante;
- Será permitida a limpeza da plataforma, caso ela não esteja ideal para a jogabilidade do participante (grudando ou escorregando), podendo causar acidentes ao jogador(a);
- O participante poderá requisitar a troca de lado do pad em consenso com sua dupla e a organização;
- A organização do evento resguarda-se a aplicar qualquer outra penalidade não prevista neste regulamento, após criteriosa análise. As decisões da equipe organizadora visam sempre o bom andamento da competição.

4 Regras

Lista de músicas oficiais [AQUI](#)

4.1 Speed Profissional Feminino

- HJ Obrigatório;
- O uso de barras é opcional;
- A proporção de classificação por fase pode mudar de acordo com a quantidade de inscritos.

Formato:

- Serão 5 fases com soma de score em todas as fases, exceto na 5ª, sendo um duelo melhor de 3 músicas onde quem fizer o maior score pontua e quem fizer 2 pontos consagra-se campeã;
- Competidoras em cada fase: Todas > 12 > 8 > 4 > 2.

1ª Fase (Single 17 e 18)

- Serão sorteadas e jogadas 2 músicas (lista A e lista B);
- A soma das duas pontuações define a pontuação final da fase;
- As 12 melhores pontuações passam de fase.

2ª Fase (Single 19 e 20)

- Serão sorteadas e jogadas 2 músicas (lista A e lista B);
- A soma das duas pontuações define a pontuação final da fase;
- As 8 melhores pontuações passam de fase.

3ª Fase (Single 21 e Double 20)

- Serão sorteadas e jogadas 2 músicas (lista A e lista B);
- A soma das duas pontuações define a pontuação final da fase;
- As 4 melhores pontuações passam de fase.

4ª Fase (Double 21 e 22)

- Serão sorteadas e jogadas 2 músicas (lista A e lista B);
- A soma das duas pontuações define a pontuação final da fase;
- As 2 melhores pontuações passam de fase.

5ª Fase (Double 23) - Duelo Melhor de 3

- Será disponibilizada uma lista de 7 músicas no total;
- Cada jogadora deverá banir 2 músicas da lista, restará apenas 3 músicas;
- O melhor score de cada música jogada pontua no duelo;
- Quem fizer 2 pontos é a vencedora da competição.

4.2 Speed Profissional Masculino

- HJ Obrigatório;
- O uso de barras é opcional.

Formato:

- Serão 3 fases, com somatório de score na 1ª e 2ª fase;
- A partir da 3ª fase será adotado um formato de dupla eliminação entre os competidores restantes.
- Competidores em cada fase: Todos > 16 > 8.

1ª Fase (Single 19 e 20)

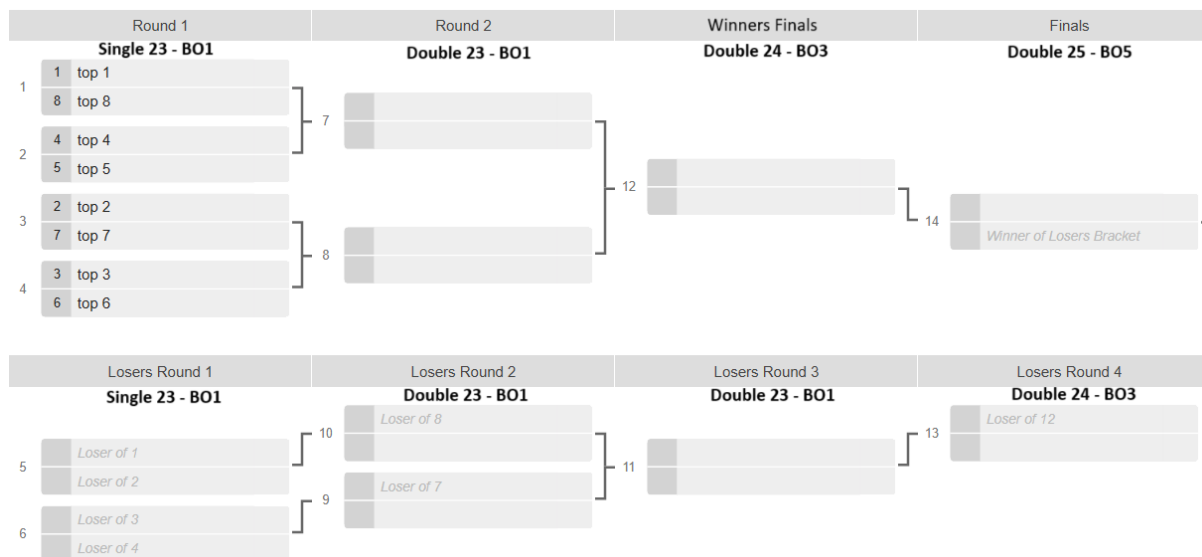
- Serão sorteadas e jogadas 2 músicas (lista A e lista B);
- A soma das duas pontuações define a pontuação final da fase;
- As 16 melhores pontuações passam de fase.

2ª Fase (Single 21 e 22)

- Serão sorteadas e jogadas 2 músicas (lista A e lista B);
- A soma das duas pontuações define a pontuação final da fase;
- As 8 melhores pontuações passam de fase.

3ª Fase (Dupla Eliminação)

- O formato e a divisão de níveis será da seguinte maneira ilustrada na figura abaixo:



OBS:

Todos os confrontos serão apenas **uma** música com as seguintes exceções:

Winners Finals e Losers Finals: Melhor de 3 (BO3) - Serão banidas 4 músicas da lista.

Grande Final: Melhor de 5 (BO5) - O vencedor da Winners Finals terá a vantagem de banir 2 músicas da lista.

4.3 Speed Sem Barra

- O uso de barras é estritamente proibido, salvo em casos de segurança, onde seja necessário utilizar o apoio para evitar acidentes. A organização poderá julgar o uso indevido e aplicar uma punição caso seja necessário.
 - Punição prevista: redução de até 10% do score total da fase jogada.

Formato:

- Serão 4 fases com soma de score em todas as fases;
- Competidores em cada fase: Todos > 12 > 6 > 3.

1ª Fase (Single 17 e 18)

- Serão sorteadas e jogadas 2 músicas (lista A e lista B);
- A soma das duas pontuações define a pontuação final da fase;
- As 12 melhores pontuações passam de fase.

2ª Fase (Single 19 e 20)

- Serão sorteadas e jogadas 2 músicas (lista A e lista B);
- A soma das duas pontuações define a pontuação final da fase;
- As 6 melhores pontuações passam de fase.

3ª Fase (Single 21 e Double 21)

- Serão sorteadas e jogadas 2 músicas (lista A e lista B);
- A soma das duas pontuações define a pontuação final da fase;
- As 3 melhores pontuações passam de fase.

4ª Fase (Double 22 e 23)

- Serão sorteadas e jogadas 2 músicas (lista A e lista B);
- A soma das duas pontuações define a pontuação final da fase.

4.4 Speed Intermediário

- HJ Obrigatório;
- O uso de barras é opcional;
- A proporção de classificação por fase pode mudar de acordo com a quantidade de inscritos.

Formato:

- Serão 3 fases com soma de score em todas as fases;
- Competidores em cada fase: Todos > 6 > 3.

1ª Fase (Single 13 e 14)

- Serão sorteadas e jogadas 2 músicas (lista A e lista B);
- A soma das duas pontuações define a pontuação final da fase;
- As 12 melhores pontuações passam de fase.

2ª Fase (Single 15 e 16)

- Serão sorteadas e jogadas 2 músicas (lista A e lista B);
- A soma das duas pontuações define a pontuação final da fase;
- As 6 melhores pontuações passam de fase.

3ª Fase (Single 17 e 18)

- Serão sorteadas e jogadas 2 músicas (lista A e lista B);
- A soma das duas pontuações define a pontuação final da

4.5 Co-Op

- O uso de barras é opcional;
- Cada jogador deverá jogar de acordo com o designado pelo jogo (cor das setas), não sendo permitido pegar as setas do outro jogador salvo acidentes..

Formato:

- A categoria será feita em 3 fases e a dupla jogará apenas uma música por fase;
- Competidores em cada fase: Todos > 6 > 3.

1ª Fase

- Será sorteada e jogada uma música;
- As 6 melhores pontuações passam de fase.

2ª Fase

- Será sorteada e jogada uma música;
- As 3 melhores pontuações passam de fase.

3ª Fase

- Será sorteada e jogada uma música.

4.6 Freestyle

- Os participantes se apresentarão em **uma única etapa** (uma música).
 - Solo (1 pessoa) e dupla (2 pessoas) competem na mesma categoria.
 - Permitida qualquer música contida na versão Phoenix V2.07, que consuma 2 corações (músicas arcade, single ou double);
 - Não é permitido UCS (User Custom Step);
 - Todos os códigos do modo premium estão permitidos, exceto PASS G/M;
 - É permitida a participação de uma pessoa em um solo e uma dupla, ou a mesma pessoa com parceiros diferentes para dupla;
 - O número mínimo de participantes para que o torneio aconteça é de 3 inscrições;
- Critérios para avaliação:
 - Coreografia 0-50
 - Figurino: 0-20
 - Originalidade: 0-10
 - Nota da máquina 0-20 (F, D, C, B = 2 / A = 4 / AA = 8 / AAA = 12 / S = 16 / SS = 20)