



Cambio climático: Impacto en la vida cotidiana.

Acciones individuales y colectivas para mitigar sus efectos y promover la sostenibilidad.

Integrantes:

Maria Soledad Camero

Angelica Cristina Chavarria

Laura López Alonso

Público Objetivo: Alumnos de 3° Año Secundaria.



Turno Mañana: Cantidad de alumnos: 20 (veinte)

¿Cuál es el propósito formativo del recurso?

El propósito de esta actividad es fomentar la conciencia ambiental crítica, la colaboración entre pares y el uso significativo de herramientas digitales para investigar, analizar y georreferenciar evidencias del cambio climático. Se busca que los estudiantes desarrollen pensamiento científico, habilidades de comunicación, y aprendan a utilizar fuentes confiables y herramientas tecnológicas para construir conocimiento colectivo.

¿Qué criterios se utilizaron para seleccionar las herramientas digitales?

- a) Accesibilidad y gratuidad: Se eligieron herramientas como Google My Maps, Google Drive y Padlet porque son gratuitas, intuitivas y accesibles desde cualquier dispositivo.
- b) Colaboración en tiempo real: Todas permiten el trabajo colaborativo, clave para fortalecer el aprendizaje entre pares.
- c) Visualización geográfica: My Maps facilita comprender cómo se distribuyen los impactos del cambio climático en distintas regiones del mundo.
- d) Organización del trabajo: Google Drive permite reunir en una sola carpeta los documentos, plantillas e instrucciones necesarias.
- e) Motivación y creatividad: Canva fue elegido para presentar la actividad de manera visual, atractiva y dinámica.

¿Qué tipo de interacción y rol docente-estudiante se propone?

Estudiante: Protagonista del proceso. Investiga, interpreta, sintetiza información y colabora con sus compañeros.

Docente: Guía, acompaña, propone desafíos y modera la participación para garantizar



el respeto, el enfoque formativo y la calidad de los aportes.

La interacción es horizontal, con espacios de co-construcción del conocimiento, revisión entre pares y devolución constructiva.

¿Qué beneficios aporta la gamificación en este contexto?

- a) Aumenta la motivación y la participación activa.
- b) Promueve el compromiso con la tarea a través de desafíos claros, metas compartidas y reconocimiento del esfuerzo colectivo.
- c) Fomenta la cooperación y la competencia saludable, al incentivar la búsqueda de evidencias novedosas o de zonas poco exploradas.
- d) Transforma la experiencia de aprendizaje en algo más significativo, interactivo y entretenido.

Compartir el enlace a canva con el vínculo para editar

<https://tinyurl.com/mryhxkx3>

