



§ 35. Списки — змінювані послідовності.

Вправа 35

Виконайте завдання за комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

- Скласти ігрову програму **Відгадай столицю**.

Занести назви країн і їхніх столиць до двох списків.

Програма повинна по чергово запитувати назву столиці та перевіряти правильність відповіді, а після трьох помилок припиняти роботу, повідомляючи результат.

У **Python IDLE** виберіть команду **File → New File**.

1. Створіть список назв країн і список їхніх столиць:

```
kr = ['Франція', 'ОАЕ', 'Нідерланди', 'Туреччина', 'Швейцарія']
```

```
st = ['Париж', 'Абу-Дабі', 'Амстердам', 'Анкара', 'Берн']
```

2. Створіть змінну-лічильник помилок: $k = 0$.

Надайте значення 0 змінній і для збереження індексу поточного елемента.

Запитання пропонуються доти, поки не закінчився список країн ($i < 5$) і людина не припустилася третьої помилки ($k < 3$).

```
while k < 3 and i < len(kr):
    print('Країна: ', kr[i])
    s = input('Назвіть столицю країни: ')
    if s == st[i]: print('Правильно!')
    else:
        k = k + 1
        print('Помилка!')
    i = i + 1
```



3. Напишіть команду розгалуження, у якій (залежно від значення k) виводиться відповідне повідомлення:

```
if k == 0: print('Вітаю! Ви – знавець географії!')
elif k == 1: print('Непогано! Ви можете вирушати в подорож!')
elif k == 2: print('Почитайте підручник географії!')
else: print('Вам краще сидіти вдома!')
```

4. Додайте до списків назви ще декількох країн і столиць. Внесіть до програмного коду відповідні зміни.
5. Збережіть програму у файлі з іменем **Vprava35**.
Випробуйте програму.
Проаналізуйте результати її роботи.