

**Professoras/instrutores:** Alice Maria, Adriana,

**Turmas:** FIC, Pedagógico

## PROJETO DE APRENDIZAGEM: MONITORIA EM INFORMÁTICA

**TEMA GERADOR:** Letramento digital

**Temas correlatos:** diversos (situações de aprendizagem que envolvam fotografia e vídeo), utilização dos tablets, tela interativa e Xbox na realização de eventos na escola. (Eventos são aulas, seminários, gincanas e quaisquer outras situações de ensino/aprendizagem).

**Objetivos/Conceitos/Habilidades:** O objetivo desse projeto de aprendizagem denominado monitoria em informática tem o objetivo de capacitar um grupo de alunos que ao longo do processo educacional têm demonstrado aptidões para os usos das tecnologias digitais. Sendo assim, o letramento digital visa promover situações de ensino/aprendizagem que colaborem para a orientação dos alunos em monitoria de informática, ou seja, nas práticas cotidianas das tecnologias digitais adquiridas no projeto TICs in Favo entre outras que já pertenciam a escola como *notebook* e *datashow* que viabilizaram os usos.

**Duração provável:** 6 meses com capacitação semanal (6<sup>a</sup>-feira, após o horário do recreio)

**Atividades:** Estão relacionadas as situações de aprendizagem a serem realizadas com os alunos.

<b>Atividades</b>	<b>Responsáveis</b>
Usos dos tablets que envolvem desde a ação de ligar e desligar e os usos dos aplicativos.	Alice Maria
Usos do Xbox desde ligar e desligar e inserção dos jogos eletrônicos.	Alice Maria
Usos do aplicativo câmera para fotografar.	Alice Maria
Usos do aplicativo câmera para filmar.	Alice Maria
Usos da tela interativa para apresentações, aulas interativas e jogos. Associado com os dispositivos <i>datashow</i> e <i>notebook</i> .	Alice Maria
Configurações básicas de um <i>datashow</i> .	Alice Maria
Configurações básicas do <i>notebook</i> para funcionar com a tela interativa.	Alice Maria

	Alice Maria
	Alice Maria

**Culminância Data(s):** 3º trimestre

**Evento(s):** participação frequente em eventos da escola

**Avaliação:** formativa, ou seja, o processo avaliativo ocorre durante todas as mediações das situações de ensino/aprendizagem vivenciadas pelo grupo de monitoria em informática da escola especial e compreende a avaliação dos professores, instrutores e a autoavaliação..

**Material necessário:** tablets, extensões, XBox completo, jogos, tela interativa, *notebook*, *datashow* e demais objetos tecnológicos.

Como podemos implicar outras parcerias com pessoas físicas, instituições?