

Escuela secundaria Técnica No. 14		INFORMÁTICA	1ºF	Maestro: ULISES HERNÁNDEZ VALDEPEÑA ulises.hernandez.val@mor.nuevaescuela.mx Celular. 7351355766
		TRIMESTRE	I	

Semana	06			
BLOQUE	TÉCNICA Y TECNOLOGÍA	Tema:	El sistema informático y funciones de los elementos que lo conforman: El hardware, el software y los seres humanos.	
Aprendizaje esperado	Caracterizan a la tecnología como campo de conocimiento que estudia la técnica. Reconocen la importancia de la técnica como práctica social para la satisfacción de necesidades e intereses.	Competencias a desarrollar	Tratamiento de la información y competencia digital. Competencia en comunicación lingüística.	
Tiempo de realización:	04 de Octubre 2021 al 08 de Octubre 2021 Entrega límite: 08 de Octubre 2021			

RECUERDA:

- Todo el texto y trabajos deben ser escritos a cuaderno de la materia, respetando el orden alfabético de los trabajos (iniciando con la letra D) y se debe realizar el cuadro de calificación en cada trabajo.
- Presentar el trabajo con limpieza y buena ortografía. Las evidencias (trabajo realizado) serán enviadas en fotografía en un solo archivo, al profesor que corresponda a tu grupo, utilizando los medios de comunicación mencionados.

Instrucciones: Copiar el siguiente texto en tu cuaderno de trabajo (También lo puedes imprimir y pegar en tu cuaderno). LOS TRABAJOS DEBEN SER REALIZADOS EN TU CUADERNO DE TRABAJO.

El sistema informático y funciones de los elementos que lo conforman: El hardware, el software y los seres humanos.

Hardware.

El procesamiento de la información está a cargo de la pieza del hardware más importante de la computadora: la Unidad Central de Procesamiento, conocida como CPU por sus siglas en inglés, el cerebro de la máquina.



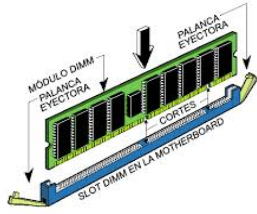
El procesamiento de la información puede entenderse como un PROCESO de comunicación entre el usuario y la computadora; el usuario envía un mensaje por medio del hardware de entrada, la computadora lo recibe, interpreta el mensaje lo transforma y envía respuesta al usuario por medio del hardware de salida.

El mismo proceso se aplica a cualquier medio: texto, sonido, video, imagen. Lo que cambia es el hardware de entrada el producto final que presenta el micro chip (en que convierte los números binarios) y el hardware de salida.



Memoria Ram.

Las siglas Random Access Memory o Memoria de acceso aleatorio. En ocasiones se le clasifica como un dispositivo de almacenamiento, pero no es tal. Su función consiste en preservar temporalmente las tareas que está ejecutando el CPU en un momento dado.



La memoria es la pieza de hardware donde el procesador recibe las instrucciones y guarda los resultados temporalmente; cuando el procesador da por finalizada la tarea, la información correspondiente a la misma desaparece de memoria y no es posible recuperarla.



La capacidad de memoria se mide en Gigabytes y mientras mayor sea esta capacidad, la computadora puede ejecutar más programas al mismo tiempo.

Software.

Es la parte lógica e intangible de la computadora y se vincula con el hardware para darle su funcionalidad total.

El sistema Operativo (SO) es el software encargado de hacer la vinculación; controla y administra todos los recursos con los que cuenta la computadora: memoria, disco duro, pantalla, teclado, mouse, impresora, etcétera.

Además actúa como intermediario entre los programas y el hardware. Cuando se ejecuta un procesador de palabras, por ejemplo, el SO se encarga de presentarlo en el monitor, y



cuando se imprime un documento, es el que envía toda la información necesaria para obtener una expresión exactamente como aparece en pantalla.

Lo mismo aplica a todos los programas y recursos de la computadora: hojas de cálculo, base de datos, edición y reproducción de sonido y video, monitor, bocinas, CD, DVD, etcétera.

El sistema se encarga de la memoria durante el arranque de la computadora y permanece activo hasta que esta se apaga. Actualmente existen tres sistemas operativos de gran demanda comercial.

SO	Características	Ventajas
Windows	El SO más utilizado en el mundo. Su interfaz gráfica (ventana, botones, iconos) facilita su uso	Prácticamente todos los programas que salen al mercado se ejecutan en Windows.
Macintosh	Fue el primero de incorporar la interfaz gráfica, por lo que su rendimiento se enfoca más hacia la calidad de la imagen.	Es muy intuitivo y el usuario sólo debe ocuparse de oprimir el icono correcto.
Linux	Es un sistema operativo estable y poderoso. Cuenta con una interfaz gráfica muy agradable e intuitiva.	Es gratuito y de código abierto, lo cual significa que cualquier programador capacitado pueda ingresar.

Software de programación.

Es un tipo especial de software con el que se crean los programas de aplicación;



utiliza un lenguaje de programación para escribir las instrucciones lógicas de las tareas que realizará el programa. Por ejemplo, si quisiera desarrollar una calculadora, tendrías que escribir en un lenguaje de programación las instrucciones de suma, resta, multiplicación, división y demás operaciones matemáticas que realizaría e programas. Algunos lenguajes de programación más utilizados son:

C	C++	C#	Java
Es el más poderoso y más difícil de manejar	Para crear programas poderosos encaminados al cálculo numérico.	Creación de Microsoft y se utiliza para crear aplicaciones de propósito múltiple.	Crea programas que se pueden ejecutar en cualquier sistema operativo.

El procesamiento de la información: almacenamiento, organización y transmisión.

Una característica de la información es que puede almacenarse para ser consultada posteriormente. Existen diferentes medios de almacenamiento: impreso, audio y video, y los formatos propios de cada programa de aplicación.

La informática tiene la ventaja de almacenar grandes cantidades de información en poco espacio, además de organizarla con mucha eficacia y eficiencia, y permite transmitirla cuantas veces sea necesario sin que disminuya su calidad original.

Para cada tipo de tarea que realicemos existe un programa específico con su propio formato de almacenamiento.

Programa de aplicación.

Son software orientado hacia una tarea específica, como se observa en el recuadro siguiente:



Programa	Aplicación
Procesador de palabras	Escribir toda clase de documentos como tareas, informes, cartas, etcétera.
Hoja de cálculo	Realizar operaciones matemáticas desde sumas y restas hasta funciones estadísticas y financieras.
Base de datos	Combinar piezas de información de acuerdo con los criterios que establezca el usuario.
Dibujo y retoque	Crear y retocar imágenes digitalizadas.
Audio y video	Editar sonidos e imágenes en movimiento.

TRABAJO N.

TRABAJO	N
Fecha	
Limpieza 1-3	
Ortografía 1-3	
Calidad 1-4	
TOTAL	0

Relaciona las columnas. Coloca el número de la columna derecha en el paréntesis correcto de la izquierda.

Nos permite realizar tareas específicas en la computadora ()	1. Software de programación
Almacena 4.7 gigabytes de información ()	2. Dispositivos de salida
Es un dispositivo de entrada de desplazamiento ()	3. Blue - Ray
Son los medios donde la computadora presenta información ()	4. Programas de aplicación
Utiliza lenguajes de programación para crear aplicaciones ()	5. Dispositivos de entrada
Es el disco compacto con mayor capacidad de almacenamiento en la actualidad ()	6. Mouse
Los utilizamos para introducir información a la computadora ()	7. DVD

TRABAJO O.

TRABAJO	O
Fecha	
Limpieza 1-3	
Ortografía 1-3	
Calidad 1-4	
TOTAL	0

Completa las frases

- 1.- El _____ es el dispositivo de almacenamiento por excelencia, puede ser interno o externo y se diferencia de la _____ porque ésta almacena información temporalmente.
- 2.- El _____ es un dispositivo de entrada para insertar letras y números.
- 3.- Cuando termino mi tarea la guardo en un _____.
- 4.- El cerebro de la computadora es la _____, porque convierte números binarios en texto, imágenes, sonido, etcétera.
- 5.- El _____ se encarga de vincular el hardware con el software

NOTA A PADRES DE FAMILIA

Se solicita de la manera más atenta, que apoyen al aprendizaje de sus hijos en revisarles el trabajo en casa.

