

1. karta

PRAVIDLA - VELANTIS RP



Základní pojmy

*Základní pojmy, které v rámci RolePlaye využíváme
Na serveru dbáme na seriózitu a kvalitu RP.*

- Hráč nesmí využívat cheaty, scripty, programy třetích stran či jiné úpravy hry, které by jej zvýhodnily oproti ostatním hráčům. (Mezi toto patří upravení okolí crosshair, úprava "počasí" -> aby v noci bylo vidět jako ve dne, tracery, svítivé a výrazné skiny na zbraně apod.)
- Je zakázáno vyhýbání se RP akcím.
- Je zakázáno být vulgární, mít nevhodné výrazy nebo reklamy v herním nicku, ať už ve hře nebo na Discordu.
- Zakázáno jakékoliv vyvolávání OOC šarvátek či ohodnocování RP ostatních hráčů v LOOC.
- NWords jsou na serveru zakázané. Je povolený len na nelegálních pozemkoch ako je hood, vila alebo bunker nelegalky alebo ak si schválite Gross.
- Je přísně zakázáno dělat reklamu na jiné projekty.
- Na serveru nejsou žádné PVP/Nelegální zóny (výjimkou je nelegální část na Cayo Perico a BlackMarket).
- Pokud hráč dostane ban v rámci RP akce, neznamená to automatický skip akce, vždy se prioritně bude RP akce dokončovat. O skipu rozhoduje admin team, nikoliv hráči.
- Je zakázáno erpit neschválenou frakci!
- Hráči nesmí RPit střelné zbraně jako hračky, airsoftové nebo paintballové.
- Hráč nesmí zneužívat třetí osobu ke zvýhodnění své osoby.
- Hráč musí mít postavu starší 18 let.
- Hráč, který je na nějakém Discordu, kde se prodávají/nabízí cheaty, nehledě na jeho roli, automaticky brán jako cheater a bude za to udělen ban.
- Hráči jsou povinni respektovat ToS a jiné dokumenty firmy Rockstar Games

ZÁKLADNÍ PRAVIDLA

OOO jednání

Pokud jednáte OOC (Out Of Character), tak jednáte mimo svou postavu, čili jako hráč nýbrž ne jako vaše postava.

IC jednání

Komunikace v rámci RP. Výměna informací mezi postavami, v rámci RP.

PK / Player Kill

Stav, kdy jste v Dead screenu, objeví se odpočet do respawnu. Postava si pamatuje rysy osoby (barva pleti, tetování) do doby, dokud postavě nebylo uděleno PK. Udává se tupým předmětem do hlavy.

CK / Character Kill

Znamená, že vaše postava definitivně zemřela / odjela z města. Při CK je vaše postava kompletně smazána společně s veškerým majetkem, který postava vlastnila.

/me

Nahrazuje animaci, která nejde udělat pomocí animace.

Příklad:

- /me hackuje mobil

/do

Popis vykonání činnosti, možnost použití jako otázku, na kterou hráč musí PRAVDIVĚ odpovědět. V /do nesmíte RPit pocity, myšlenky, dále nesmíte ovlivnit RP jiným hráčům.

Příklad:

- /me nahmatáva tep (osoba 1)
- /do nahmatat (osoba 1)
- /do Ano (osoba 2)

/report

Slouží ke kontaktování administrátora. Při psaní reportu je důležité vždy psát důvod (z důvodu rozeznání, kdo má na report přijít).

/try

Slouží k náhodnému vygenerování /do ve formátu ANO nebo NE. /try nesmíte použít v rámci Passive RP.

Metagaming

Využívání informací, které jste se dozvěděli mimo IC (Discord , Teamspeak, Stream...).

- Mezi metagaming se počítá také přítomnost v hlasové komunikaci mimo hru během toho co jste připojení na server (například na Discordu, Teamspeaku, atd.).

Powergaming

Vykonávání nereálných úkonů (Házení raketoplánu do jiné galaxie přes /do).

- Dávat lidi do kufru bez předešlého RP.
- Při pořizování fotek ze hry je nutno použít foťák/telefon, jinak je focení skrze Windows + Shift + S / (externích programů) a použití pro IC účely zakázané!
- Lore postavy nesmí být v rozporu s Powergaming RP.

Looting PD

- Zákaz lootění PD o zbraně a povinnou výbavu

Peace time

Je doba, kdy nesmí být prováděna nelegální aktivita, peace time může vyhlásit pouze admin a také je to doba 15 min před a po restartu.

Pokud začne RP akce před peace timem, tak se doerpí.

NonRPDriving

Nereálné ovládání vozidla, která by v rámci reálného života nebyla možná.

Jízda sportovním vozidlem na nebezpečném povrchu maximální rychlosti.

Pád vozidla z výšky (nereflektování reálného DMG vozidla) a jízda dál.

V rámci ujíždění PD nemusíte zcela RPit každý menší náraz, nicméně větší nehody se musí plnohodnotně RPit ihned nikoliv po RP akci.

FearRP

Vaše osoba musí mít strach z určitých věcí (ze smrti, ztráty majetku, ze zranění atd.).

Gun fear - Budete uneseni členy nějakého gangu, budou na vás mířit pistolí, musíte RPit strach ze zbraně.

Job fear - Měli byste mít strach ze ztráty zaměstnání Vaší postavy (porušení kodexu EMS sboru, neoprávněné nakládání s financemi (dílňy) atd. ...).

Cop fear - Musíte mít strach ze státních a ozbrojených složek (Musíte mít strach z toho že můžete dostat pokutu či trest).

Nelegal fear - Musíte mít strach z nelegálních pozemků jako su vily a hoody

Dog Fear - Strach ze psů (bojíte se K-9 psa, útočných plemen psů, atd.).

Not Valuing Life

Musíte brát zřetel na to, že život postavy Vaší či někoho jiného je vzácný a tak se podle toho chovat.

Mixing.

Používání OOC slov v IC.

Příklad:

- počkej, došla mamka
- celému městu spadla hra
- počkej, dám si OOC pilulky
- Pojď na discord

RP Injuries

Jedná se o povinnost RPit zranění, které je adekvátní nastalé situaci. Nemůžete tedy chodit jako atlet bez problémů po nehodě v rychlosti 200 mph.

Injuries je nutné doerpit po RP akci, nicméně neplatí na dopravní nehody ("/do jebl se", či "/do cukl pas" při větší nehodě je bráno jako neadekvátní).

Pokud máte injuries nabindované, musíte k tomu přidat /doc s minimální dobou 10.

KOS

Je zabití na první pohled (Kill On Sight), bez jakékoliv předešlé RP akce či interakce s danou osobou.

PassiveRP

V rámci PassiveRP berete na vědomí, že na veřejných místech nejste sami a že je s vámi na místě je více lidí, především za světla. Berte na vědomí, že lidi mohou být i na venkově. Pokud tam není NPC neznamená to, že tam v reálném světě nikdo nebyl.

- Nezapomeňte, že v budovách státních a ozbrojených složek jsou vždy lidi, takže pokud budou zavřené dveře, nemůžete to použít ve svůj prospěch. Stejně tak i v CPZ.
- Na dálnicích po celou dobu (Okrádání se trestá)!
- Pokud dojde k únosu je nutné vždy použít command /únos, který pošle dispatch PD. Tento příkaz musí poslat obě strany.
- Passive neplatí na akci, která trvá méně než 20 sekund

GrossRP

Je nechutné RP. Mezi GrossRP patří mučení, kanibalismus, sexuální obtěžování, atd.

- Je povolen pouze se souhlasem všech účastníků dané RP akce.
- Je zakázáno hráče mučit způsobem, který by na nich zanechal trvale viditelné následky, které se nedají hrát v RP.
- Hráč který gross povolil může kdykoliv povolení odvolat.
- Pomocí GrossRP nelze nikdy získat majetek druhé osoby (auta, firmy, peníze, atd.).
- V případě, že hráč nepovolil GrossRP a je v PK, tak nelze do hráče bodat, střílet či jinak ubližovat.
- Také lze schválit pomoci grossu n-word (pouze ve tvaru: nig*a), v downtownu je povoleno automaticky.
- Gross sa automaticky povoluje v každé nelegální skupině (gang, mafia, cartel)

Pravidlo inventáru

- Hráč u sebe může mít jen to co by unesl i v realitě
- Je povoleno mít v inventáři maximálně 2 dlouhé zbraně

Asspulling

Nereálné držení většího množství či objemnějších věcí u sebe. Vztahuje se i na dlouhé zbraně.

- Hráč je povinen upravit své oblečení či doplňky tak aby to mělo smysl tomu co má v inventáři.

Bushcamping

Je zakázáno schovávat se v jakýchkoliv keřích, a tím zneužívat 3 osoby, během přepadení či útěku.

Combat log

Je odpojení se z RP akce.

- Pokud nutně potřebujete odejít, tak je nutné to vždy říct všem, kteří se podílí na RP akci případně napsat report.
- V případě, že Vám spadne hra/internet je nutné co nejdříve se napojit do RP akce zpět.

Combat Comeback

Ja zakázané vrátit se do předešlé RP akce po PK.

Bugs

Hráč je povinen RPit každý bug, který ho nezvýhodní! Také je povinný nahlásit jakékoliv bugy, které na serveru najde.

Player Kill (PK)

Stav, kdy jste v DeadScreenu, objeví se odpočet do respawnu. Postava si vše pamatuje dokud nebude v DeadScreenu.

- Ztrátu paměti (vše před DeadScreenem) lze erpit pokud hráč chce, nicméně se tím nesmí vyhnout další RP akci, například vyhnout se trestu od PD.
- Pokud jste byli postřelení či bodnutí, nelze okamžitě opustit nemocnici, vždy je nutné počkat na příchod policisty, v případě nepřítomnosti je nutné kontaktovat pomocí /911 (například: /911 *Místní doktor* Máme tu osobu po střelném poranění*).

Revange Kill

Pokud jste dostali PK od jiného hráče, tak se můžete mstít nejdříve po 24 hodinách.

- Nicméně nelze RK realizovat v rozporu s pravidlem KOS.
- Nevztahuje se na pěstní souboje

Fail RP

Je pravidlo, kdy hráči záměrně uhybají z svého či frakčního lore či neodůvodněně reagují na OOC/IC situace. Mezi závažné porušení je považováno trolling, ignorování pravidla PassiveRP, Fear RP a dalších pravidel.

Jako Fail RP se také považuje:

- Náhodné unašení osob bez důvodu.

- Zákaz zneužívání animací (například: bind na lehání a stoupaní v rámci střelby, rag při okrádání atd.)
- Úmyslné vyhýbání se RP
- Zneužívání driftovacích aut pro bugování rychlosti
- Použití lovecké zbraně nelze použít proti jiným osobám
- Přejíždění zvíře za účelem lovu
- Střelba z vrtulníku či balonu (včetně ozbrojených složek)
- Nelze RPit aplikaci garáže pro zjišťování informací o daném vozidle
- Být za dvě postavy ve stejné frakci.
- Vynucování RP s PD/SD (úmyslné bourání do aut, drifting před policisty, aj.).
- Okrádání osob, které náhodně najdete v deathscreenu.
- Nedostatečné zaRPené situace (například: u mechanika, u číšníka či kuchaře, aj.)
- ZaRPení rezervy na autě a pokračování v jízdě bez pneumatiky.
- Bezdůvodné přejíždění osob.

Herní postavy (Lore)

Každý hráč by měl mít za svojí postavu lore, kterého by se měl držet. Postavu lze vyvíjet na základě události, které ji mohou ovlivnit.

- Hráč má přístup k vytvoření dvou postav, další sloty na postavy je nutné zakoupit.

Pro herní postavy je zakázané následující:

- Jména musí odpovídat vašemu lore (nevhodný lore: české jména, zesměšnění menšin, aj.).
- Herní postavy spojené s předešlou postavou co dostala CK.
- RPení postav spojené s terorismem či jinak nebezpečné osoby.
- RPení psychicky narušených charakteru bez povolení Managementu serveru.
- RPení druhého pohlaví bez povolení Managementu serveru.

Out of Lore

- Každý vaše postava by měla mít příběh a tím se řídit. Pokud jste gangster tak se z Vás za týden nestane doktor, atd. Vybočování z vašeho lore může být trestáno.
- **Poznávání osob** nelze poznat jakoukoliv osobu po krátké RP akci (například: Traffic stop s PD, aj.).

- Nelze poznat postavu podle hlasu, vzhledu, tetování či oblečení. Abyste osobu poznali musíte s ní mít dlouhodobější interakci.
- Mezi dlouhodobější interakci se považuje kolegiální vztah, přátelství, příbuzenský vztah.
- Osobu můžete poznat pomoci /do (neplatí pro hráče s dlouhodobou interakci).

CK / Character Kill

Znamená, že vaše postava definitivně zemřela / odjela z města. Při CK je vaše postava kompletně smazána společně s veškerým majetkem, který postava vlastnila (vozidla, kontakty, domy...) Před CK NELZE nikomu odkázat majetek, bez možností výjimek.

Existují 3 druhy CK

- CK, které se schvaluje A-Team.
- Self CK, které si hráči mohou uznat sami, jedině pokud se nevyhnou RP Akci např. těžká nehoda.
- Jail CK, může udělit pouze DOJ.
- Frakční CK, automaticky se schvaluje po vstupu do nelegální frakce

CK, které se schvaluje A-Team

Pokud chcete dát nějakému hráči CK, pak musíte dodržet následující pravidla.

- Berte ohled na to, že daný hráč strávil nějaký čas, za hraním své postavy. Proto prosím 2x zvažte, zda je opravdu CK nutné.
- Není možné pomoci CK získat majetek druhé osoby.
- Pokud máte VÁŽNÝ důvod dát CK, pak je nutné využít ticket s příslušným zařazením (ticket nezavírejte, počkejte na vyjádření A-Teamu. Po CK prosím napište, že CK proběhlo úspěšně).
- Zašlete snímky chatu, kde je zaznamenáno CK, dále snímek postavy na CK (pokud lze použít pro PD).
- Nelegální frakce můžou žádat o CK na členy ozbrojených složek.
- Všechny CK musejí být spectěny adminem

CK, které si hráči mohou uznat sami

Tento druh CK je čistě na kvalitě RP daného hráče.

- Pokud máte VÁŽNÝ důvod dát CK, pak je nutné využít ticket s příslušným zařazením
- Hráč si může uznat CK, dle závažnosti jeho zranění.

Vehicle Kill / VK

Je definitivní zničení vozidla (smazání z databáze).

- Na Vehicle Kill je potřeba založit ticket (do ticketu musíte dát SPZ, důvod udání VK).
- VK lze udělat na jakémkoliv vozidle vč. vozidel od celníka (po udělení VK nelze žádat o náhradu BTC).

VIN číslo / SPZ

Všechna vozidla mají Vin číslo vč. motorek.

- VIN číslo lze z vozidla odstranit. V případě odstranění platí na vozidlo VK (v případě, že vozidlo zadrží Policie).
- Vozidla, která nemají SPZ jako model se stále RPí, že tam SPZ je do doby, než bude scriptově sundána.
- Nelze pasivně RPit sundání/nandání SPZ, na serveru je k tomu určený item.

Únosy

- Maximální doba na únos je 2h. Lze to po domluvě zvýšit.
- V případě únosu osoby je zakázáno:
- Žádat o vybrání peněz z bankomatu či pobočky banky.
- Žádat osobu o PIN ke kartě, popřípadě okrádat osoby o karty.
- Žádat o přepsání majetku.
- Nesmí se unesený přenést do místa, kam se lze dostat pouze teleportem (některé interiéry atp.).
- Po celou dobu únosu jste povinni obstarat unešené osobě dostatek jídla a pití a její úmrtí z důvodu dehydratace nebo nedostatku jídla se bere jako KOS. (zneužívání nenahlášení, že nemáte dostatek jídla nebo pití se bere jako FailRP)
- Hráč je povinen v případě únosu na veřejnosti použít příkaz /911 s vyplněnými potřebnými informacemi. RPíte pasivní nahlášení místními obyvateli. (barva auta, typ auta, popis únosců, počet osob, směr jízdy)
- Je zakázáno uneset PD pokud jich není na serveru minimálně 6.

Vykrádání

- Při vykrádání mají obě strany vyjednávat a domlouvat podmínky průběhu vykrádání.- Maximální výkupné za všechny rukojmí je 30 000 dolarů.
- Unešená osoba musí být při vykrádání uvnitř objektu.
- Nesmí se RPit pasivní rukojmí (prodavač/prodavačka...)

- Při akci s rukojmím by mělo PD jednat přiměřeně! Nicméně PD mohou zavolat SWAT/SRT v rámci "Hostage situation" a vniknout do místa vykrádání a pokusit se zachránit rukojmí.
- PD mají zakázáno pokládat ostatné pásy přímo před vozidlo či při výjezdu (později při průběhu ujíždění samozřejmě mohou).
- Pro vykrádání Hlavní banky (Pacific Bank) je nutné si vytvořit ticket minimálně 12h před vykrádením.
- Třetí strana je zakázaná
- Musí se čekat na příjezd státní složky nebo 5 minut
- 15 minut po vykrádání je zakázáno si vyměnit auto nebo outfit za jiný

OZBROJENÉ A STÁTNÍ SLOŽKY

- Pokud chcete RPit korupci, je nutné ji mít schválenou (pro korupci si otevřete ticket na Discordu a počkejte na vyjádření legal supportu).
- Nelze nosit vesty ozbrojených/státních složek, pokud nejste PD/SD.
- Hráči streamující ozbrojené či státní složky musí počítat s tím, že jejich streamy/záznamy můžou být použité jako bodycams. Vedení složek může žádat o záznam streamu a streamer musí záznam dodat.
- Hráč může být držený v CPZ až 1 IRL hodinu, co je připojen na server, čas mimo server se nepočítá. Dále to je na osobní domluvě s policistou.
- Pokud je osoba vyšetřována se souhlasem DOJ, může být v CPZ držena maximálně 3 dny, pokud již před tím byl držen 2 den, tak DOJ zbývá 1 den na dořešení. Následně může probíhat vyšetřování a osoba bude na svobodě, může být předvolávána na výslechy, pokud se nedostaví a nebude spolupracovat (tzn. bude utíkat apod.), může být znova zadržena a být vzata do vazby na 2 dny, pokud DOJ schválí, tak až na 4 dny. Po dobu lhůty 4 dní musí být osoba v kontaktu s policistou, jak je již na jejich domluvě.
- PD/SD nesmí záměrně zdržovat hráče/prodlužovat RP. (Pokud někoho přivezou do CPZ, musí jej okamžitě řešit, pokud nemají např. priority call, tj. jiný kolega v nesnázích, střelba apod. ... nebo ten případ není pro detektivy a je potřeba čekat na ně, to je už ale na dohodě OOC s hráčem) - ale tomu musí adekvátně odpovídat i chování hráče v CPZ.
- Při ujíždění PD/SD je zakázáno vyměnit vozidlo za jiné, které bylo během této honičky vytaženo z garáže. Dále se hráč nesmí odpojit 15 min po ujetí PD/SD.
- Za zatmavění oken (folie) u vozidel, vždy zodpovídá hráč a to i v případě, že model vozidla ztmavuje vše (čelní sklo, světlá, aj.). Je nutné dbát na to, že server se řídí CA zákoníkem, který definuje, že čelní sklo musí být vždy

čiré (ozbrojené složky vám mohou dát pokutu či odtáhnout vozidlo.). Nelze tvrdit, že Vám toto někdo dovolil (město, stát, atd.) nebo na to, že je to chyba modelu.

- Všechny stanice a policejní vozidla mají kamery.

RP za Peda

Na serveru lze RPit za peda zvířete.

- RP za peda je zpoplatněno a je nutné si nejdříve zažádat o schválení a následně zakoupit
- RP peda musí splňovat pravidla pro daný typ peda

Ped zvířete:

- V případě, že máte zvíře, které máte na PVP může být označeno ozbrojenou složkou jako za nebezpečnou. Hráč musí počítat s případným CK.
- Ozbrojené složky mohou nebezpečné zvířata zastřelit a bude bráno jako CK daného Peda. Ozbrojené složky musí nicméně vše nahlásit v ticketu.

Pravidla pro frakční discord

- Pokud se pro svojí frakci rozhodnete vytvořit frakční discord, je nutné abyste na daný discord pozvali alespoň jednoho člena Nelegal STAFF, kterému dáte administrátorské práva na discordu.
- Není možné mít na frakčním discordu Voice room.

PRAVIDLA PRO NELEGÁLNÍ ORGANIZACE

- Porušení pravidel během RP akce bude vždy řešeno až po dané RP akci. V případě nahlášení dané RP akce musíte mít vždy video záznam dané akce jako důkazní materiál. Nelze řešit RP akci v jejím průběhu, v případě, že i tak odmítáte danou RP akci RPit je porušením pravidel. V tomto případě je možné dát frakci strike či daní hráči mohou dostat ban.

- Spolupráce mezi nelegálními frakcemi je omezena tak, že můžete mít spojení jen s jednou nelegální organizací. Všechny spolupráce je nutné nechat schválit od nelegál supportu skrze váš ticket.
- Nesmíte být ve dvou nelegálních skupinách jak za jednu, tak za druhou postavu.
- Nadále stále platí, že zbraň je poslední možnost řešení problému. Neznamená, že když jste gangster (mafián apod.), tak můžete při např. traffic stopu zastřelit policistu.
- Na předělech (trávy, cocainu) je povoleno střílet ale na vlastní nebezpečí ohledně nalezení lokace skrze PD/SD přičemž stále platí 3. pravidlo.
- V případě, že se na frakčním Discordu nenachází admin, budou veškeré informace, které jsou využívány v herním světě (IC), považovány jako Metagaming.
- Pokud je nelegální frakce zrušená A teamem, dostávají všichni členové CK (bez výjimek).
- Po udělení CK je zakázáno 7 dní se připojit do nelegální frakce/organizace.
- Po udělení CK je zakázáno 14 dní se připojit do stejné nelegální frakce/organizace.
- Vedení nelegální organizace může dát hráči offline CK za opuštění frakčního discordu.
- Vedení nelegální frakce může kdykoliv udělit CK na svého člena s pádným důvodem. (Bez schválení ticketu s dodáním clipu a následného vytvoření ticketu o udělení CK).
- Zvýšený passive na soukromých pozemcích, Gang hoodech (Oplocené vily atd.).
- Pro raid pozemku si musíte založit **Support ticket** na ticket discordu (musí zde být doloženy důvody, fotky zbraní na vile v ruce nebo nějaká nelegální činnost na vile).
- Pozemek nelegální je u mafie/kartelu vila a okolí (zahrada, parkoviště) a pro gangy je to celý hood
- Full Gear se smí používat pouze na Cayo Perico a RP akcí jako je RAID atd. bez omezení. Použití Full Gearu mimo Cayo Perico nebo RP akce bude banováno.
- Nelegální frakce, která není schválena Nelegal supportem může být zabanována za metagaming.
- Pokud hráč odpojí frakční discord (nelegální) bez předchozí interakce s vedením nelegální frakce. Za to může hráč dostat automatické CK od AT
- Oblasti heistu nejsou PVP zóny (ty na serveru nejsou). Tedy ty oblasti jsou vždy pod Passive RP a všemi pravidly serveru.
- Pokud budete chtít spotovat MLO, budete si zde žádat o povolení ticketem na nelegálním discordu.

- Pokud budete chtít provést nějakou větší nelegální akci, musíte si žádat o povolení ticketem na nelegálním discordu (Vykrádání obchodů, banky ani klenotnictví se nemusí ohlašovat).

Maximální počty hráčů v nelegálních frakcích

- Mafie – 35
- Cartel – 30
- Gangy – 15

Typy spoluprací

- **Obchodní spolupráce** - Nákup a prodej zbraní, drog a informací (Není potřeba schvalovat v ticketu, může dělat kdokoliv s kýmkoliv)
- **Mírová dohoda** - Smlouva o neútočení, nezabíjení, nekradení, neobtěžování (Je potřeba oznámit v frakčních ticketech obou frakcí)
- **Kontrakt** - Smlouva o provedení zadaného úkolu druhou organizací, např. vražda, únos konkrétní osoby, zjištění informací, atd. (Je potřeba schválit v frakčním ticketu obou frakcí, odpovíme nejpozději do 24h)

Únos pro zjištění informací

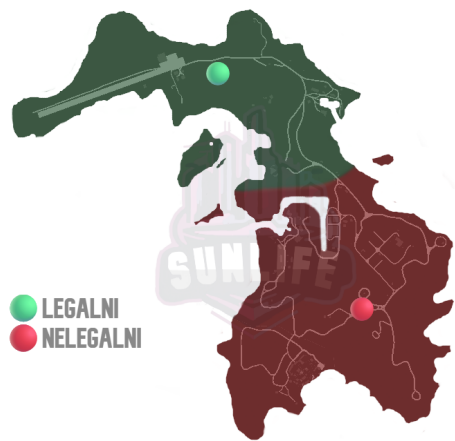
- Je přísně zakázáno unášet hráče bez pádného / rozumného důvodu.
- Nelze unášet osoby, s kterými nemáte dlouhodobou interakci z důvodu zjištění informací. Stále zde platí pravidla o Passive RP.
- Upozorňujeme hráče, že stále zde platí i pravidla o poznávání hlasu.

Spotování (Camping) u NPC/Interakcí

- Nelze spotovat či campit místa, která jsou navázaná na Heisty bez pádného důvodu (NPC, pozice, atd.).
- Spoting je povolený pouze pro oblasti heistu nikoliv NPC.
- Spoting NPC je automaticky banovaný na 7 dní
- Spoting oblasti heistu je povolený jen v případě, že jste od dané oblasti vzdálení větší vzdálenost a jen pro sběr informací o dané oblasti.
- V případě zneužití spotingu pro raid dané oblasti budou hráči trestaní.

Cayo Perico

- Cayo Perico je ostrov patřící státu Mexico. Na ostrov Cayo Perico nemůže vstoupit žádná ozbrojená složka státu San Andreas.
- Ostrov Cayo Perico je pod nadvládou nelegálních organizací typu cartel.
- Na ostrov Cayo Perico se můžete dostat jen pomocí lodí, letadla, vrtulníku apod.



GANG PRAVIDLA

Pull-up

- Pullup musí mít vážný důvod.
- Jedete autem do hoodu jiného gangu, vyskočíte z auta se zbraněmi a zabijete členy nepřátelského gangu.
- Po zabití členů gangu nasednete do auta a jdete pryč.

Drive-by

- Jedete autem do nepřátelského hoodu vystřelíte je předáte vzkaz a jedete pryč.
- Je zakázáno se vracet po provedení drive-by do nepřátelského hoodu.

Traffic-by

- Jezdíte po městě ve svém autě a najednou uvidíte gang v jejich autě, driftnete k nim a vystřelíte je.
Tato akce může být provedena pokud jste měli předchozí interakci.
- Po provedení akce se musíte snažit co nejrychleji ujet pryč a už se nevracet.

Walk-Up

- Jdete do jiného hoodu pěšky, pobebečujete se a chcete si to vyříkat, začne rvačka u které můžete použít ruční zbraně jako jsou basebalka, nůž, boxer atd.
- Při téhle akci jsou střelné zbraně zakázané.

Revenge-kill

- Je to odplata za pull-up/drive-by či jiné ublížení vašemu gangu.
- Tuhle akci můžete jednou za hodinu.
- Je zakázáno dát drive-by, pull-up, walk-up, traffic-by 2x za sebou na 1 gang (revenge na revenge).

Zbraně

- Jsou povolené veškeré attachmenty na zbraně krom tlumičů.
- Mezi povolené zbraně patří:
Ruční zbraně - Boxer, kníže a podobně
Pistole - Všechny
- SMG - MiniSMG, MicroSMG, Uzi, Tec-18
Dlouhé zbraně - Compact Rifle
- Brokovnice - Double Barrel Shotgun, Sawed-Off Shotgun
- Zbytek zbraní je zakázáno.

Doprava

- Gangy budou používat vozidla, která odpovídají RP
- Používejte americká auta (lowridery, charger, dodge, a podobně).

Vzhled

- Gangy nosí konkrétní označení barvy.

Komunikace

- Gangy mají přísný zákaz používat ke komunikaci vysílačky

ADMIN TEAM

- Rozhodnutí AT je konečné a musíte ho respektovat.
- Je přísně zakázáno nahrávat řešení s adminem, zakázané je také jakékoliv zveřejňování komunikace mezi hráčem a adminem (tickety, PM, řešení, atd.).
- Toxické chování vůči AT je automaticky banováno permanentně.
- Admin může hráče odkázat na ticket systém a tam danou situaci řešit.
- Hráči mohou být managementem potrestáni i za jejich chování na jiném serveru, dle aktuálních pravidel daného serveru.
- Trashing je také nadávání na AT či na server na streamech (jak komentáře hráčů tak reakce streamera).